

ANTΩΝΙΟΥ Χ. ΠΑΝΑΓΙΩΤΟΠΟΥΛΟΥ
Καθηγητού Ἀνωτάτης Βιομηχανικῆς Σχολῆς Πειραιῶς



00173876

ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ

ΤΕΥΧΟΣ ΙΙΙ

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ	
ΑΡ. ΕΙΣ.	73876
ΤΑΞΗ.	
ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ	

ΑΒΕ

THE UNIVERSITY OF CHICAGO
LIBRARY

Handwritten signature

UNIVERSITY OF CHICAGO
LIBRARY

1957

UNIVERSITY OF CHICAGO
2372

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Τὰ πρῶτα προβλήματα Ο ρ τ ι π ι ζ α τ ι ο η , ἐνεφανίσθησαν εἰς θέματα Φυσικῆς καὶ Γεωμετρίας. Εἰς αὐτὰ ἐζητούντο αἱ ἀκρότατοι τιμαὶ ευναρτήσεων ὑπὸ ἀριστέμενους περιορισμούς καὶ ἡ ἐπίλυσις των ἐγένετο τῆ βοήθειᾳ μεθόδων διαφορικοῦ λογισμοῦ καὶ λογισμοῦ τῶν μεταβολῶν.

Κατὰ τὴν ἀρχὴν ὅμως τῆς τελευταίας εἰκοσιπενταετίας ἡ ραγδαία ἐξελίξις τῶν Μαθηματικῶν Μεθόδων τῆς Οἰκονομικῆς, ἔδωκεν ὡς νέαν μορφήν, τοῦ τομέως τῶν ἀνωτέρω προβλημάτων, τὸν Μ α θ η μ α τ ι κ ὸ ν Π ρ ο γ ρ α μ μ α τ ι σ μ ὸ ν.

Εἰς τὴν Οἰκονομικὴν, ἡ μαθηματικὴ διατύπωσις κάθε προβλήματος αὐτῆς, καλεῖται ὑ π ὸ ῥ ε ἰ γ μ α (model) τοῦ προβλήματος. Αἱ δὲ ἐφαρμογαὶ ἀπέδειξαν, ὅτι, κάθε μορφή Οἰκονομικοῦ Προγραμματισμοῦ, παρέχει μεγαλυτέραν εὐχέρειαν εἰς τὴν λήψιν τῶν ἀποφάσεων, ὅταν ἔχη ὑποδείγματα ἐκ τοῦ Μαθηματικοῦ Προγραμματισμοῦ.

Οὕτω τὰ Μαθηματικὰ Προγράμματα χαρακτηρίζονται σήμερον, ὡς τὰ Μαθηματικὰ τῶν Μ α κ ρ ο ο ἰ κ ο ν ο μ ι κ ῶ ν καὶ Μ ι κ ρ ο ο ἰ κ ο ν ο μ ι κ ῶ ν Π ρ ο γ ρ α μ μ ᾶ τ ω ν.

Τὸ παρὸν τεῦχος ἀποτελεῖ μίαν εἰσαγωγὴν τῶν Μ ε θ ὄ δ ω ν καὶ Ἐ φ α ρ μ ο γ ῶ ν τοῦ Μαθηματικοῦ Προγραμματισμοῦ εἰς τὴν Οἰκονομικὴν.

Ὅσον ἀφορᾷ δὲ τὸ θεωρητικὸν μαθηματικὸν μέρος τῶν ἀλγορίθμων (ὑπαρξίς καὶ εὕρεσις), ὡς καὶ τῶν ὑπολοίπων προτάσεων, ταῦτο θὰ περιέχεται εἰς τὸ ἐπόμενον τεῦχος, ὁμοῦ μετὰ γενικῶν ὑποδειγμάτων Οἰκονομικοῦ Προγραμματισμοῦ καὶ Θεωρίας Παιγνίων.

4

"Αν και δέν δίδονται, εἰς τὸ παρόν, αἱ ἀποδείξεις τῶν χρησιμοποιουμένων μαθηματικῶν προτάσεων, ἐν τούτοις διὰ τὴν μελέτην αὐτῶ ἀπαιτῶνται ὡπωσδήποτε βασικαὶ γνώσεις, ἐκ τῆς Γ ρ α μ μ ι κ ῆ ς Ἀ λ γ έ β ρ α ς καὶ τῆς Ἀ ν α λ ύ σ ε ω ς.

Ἐξ ἄλλου, δέν πρέπει ν' ἀγνοῖται τὸ γεγονός, ὅτι τὰ περισσότερα ἐκ τῶν ὑποδειγμάτων τῶν ἐφαρμογῶν, ἐπιλύονται διὰ τῶν ἐ π ι σ τ η μ ο ν ι κ ῶ ν προγραμμάτων τῶν Ἡλεκτρονικῶν Ὑπολογιστῶν, μὲ βᾶσιν τὰς ἐπιστημονικὰς γλώσσας αὐτῶν (FORTRAN, ALGOL κλπ) καὶ τὰς μεθόδους τῆς Ἀ ρ ι θ μ η τ ι κ ῆ ς Ἀ ν α λ ύ σ ε ω ς.

Ἐὐστόχος θὰ παραμῆνῃ πάντοτε ἡ ἀπορία, τὴν ὁποῖαν διετύπωσε, διὰ τὸν Μαθηματικὸν Προγραμματισμὸν, ὁ Dantzig πρὸ δεκαετίας εἰς διεθνὲς συνέδριον :

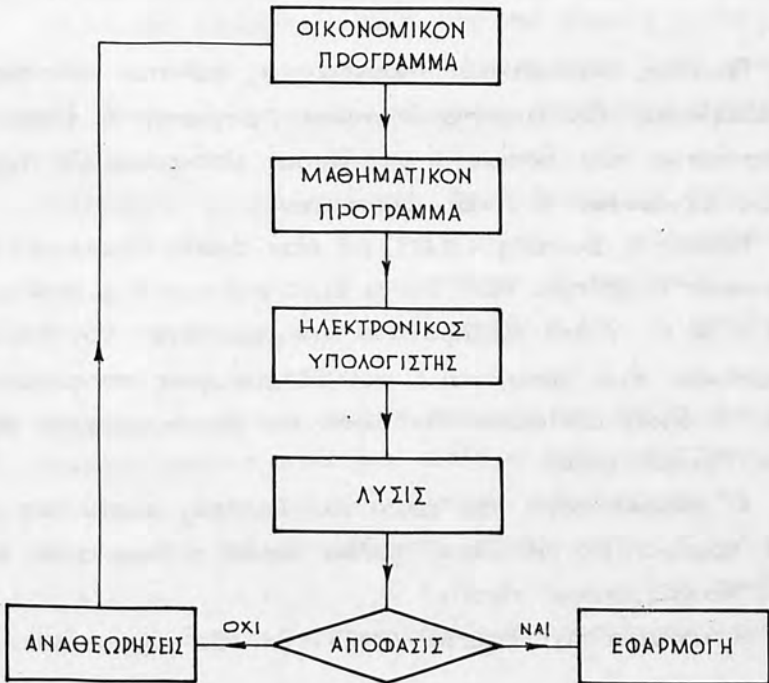
" Εἶναι ἀληθινὸν μυστήριον, εἰς τομεύς, τὸσον πολλῶν ἐφαρμογῶν εἰς τὰ καθημερινὰ προβλήματα, νὰ ἔχη προκαλέσει τὸσον ὀλίγον ἐπιστημονικὸν ἐνδιαφέρον πρὸ τοῦ δευτέρου παγκοσμίου πολέμου „.

Νοέμβριος 1970

Α.Χ.Π.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Έχει αποδειχθῆ σήμερον, ὅτι, κάθε μορφή Προγραμματισμοῦ, παρέχει μεγαλύτεραν εὐχέρειαν εἰς τὴν λήψιν τῶν ἀποφάσεων, ὅταν ἔχη ὑποδείγματα ἐκ τοῦ Μαθηματικοῦ Προγραμματισμοῦ. Τὸ κατωτέρω διάγραμμα ἀναφέρεται εἰς τὴν διαδικασίαν τῆς ἀντιμετωπίσεως Οἰκονομικοῦ Προγραμματισμοῦ, διὰ τοῦ Μαθηματικοῦ τοιούτου.



Ἐκ τοῦ Οἰκονομικοῦ Προγράμματος προκύπτει τὸ Μαθηματικὸν Πρόγραμμα. Ἀναζητεῖται ὁ ἀλγὸριθμὸς τοῦ Μαθηματικοῦ Προγράμματος καὶ ἐν συνεχείᾳ (ὅταν οἱ ἐκ τοῦ ἀλγορίθμου ὑπολογισμοὶ ἐκφεύγουν τῶν συνήθων δυνατοτήτων) τῇ βοήθειᾳ τῶν ἐπιστημονικῶν γλωσσῶν, τῶν ἠλεκτρονικῶν ὑπολογιστῶν, δημιουργεῖται τὸ ἀντίστοιχον ἐπιςτημονικὸν πρόγραμμα, τὸ ὁποῖον "εἰσάγεται," εἰς τὸν ἠλεκτρονικὸν ὑπολογιστὴν, ἐκ τοῦ ὁποῖου δίδεται ἡ λύσις.

Ἐὰν ἡ λύσις γίνῃ ἀποδεκτὴ, τότε ἔπεται ἡ διαδικασία τῆς ἐφαρμογῆς τῆς.

Ἐὰν ἡ λύσις δὲν γίνῃ ἀποδεκτὴ (μερικῶς ἢ ὀλικῶς) τότε γίνονται τροποποιήσεις ἢ / καὶ ἀναθεωρήσεις καὶ οὕτω ἔχομεν ἐπάνοδον εἰς τὸ ἀρχικὸν βῆμα τῆς διαδικασίας.

Ὁ Μαθηματικὸς Προγραμματισμὸς δίδει ἀπάντησιν εἰς τὰ προβλήματα, εἰς τὰ ὁποῖα ζητεῖται, δι' ἐφαρμογῆς τοῦ Οἰκονομικοῦ Ἀξιώματος, ὁ προσδιορισμὸς τῶν μεγίστων ἢ ἐλαχίστων τιμῶν διὰ μεγέθη ἐξαρτώμενα ἐκ διαφορῶν παραμέτρων.

Γενικῶς, Μαθηματικὸν Πρόγραμμα, καλεῖται κάθε πρόβλημα προσδιορισμοῦ τῶν ἀκροτάτων τιμῶν (μεγίστων ἢ ἐλαχίστων) συναρτήσεων, τῶν ὁποίων αἱ μεταβληταὶ ὑπόκεινται εἰς περιορισμοὺς ἐξισώσεων ἢ / καὶ ἀνισώσεων.

Πρῶτος ὁ Dantzig (1947), μὲ μίαν ὁμάδα ἐρευνητῶν, ἔθεσε τὸ γενικὸν πρόβλημα τῶν Γραμμικῶν Προγραμμάτων (δηλ. μαθηματικῶν προγραμμάτων τῶν ὁποίων αἱ συναρτήσεις εἶναι γραμμικαί) καὶ ἐδημιούργησε τὴν μέθοδον Simplex, ἡ ὁποία ὁπετέλεσε τὴν βᾶσιν τῆς ἀναπτύξεως τῶν Μαθηματικῶν Προγραμμάτων.

Αἱ προϋπάρχουσαι τοῦ ἔργου τοῦ Dantzig κυριώτεραι μαθηματικαὶ ἐργασίαι, εἰς τὰς ὁποίας πολλὰ ὀφείλει ἡ θεωρία τῶν Μαθηματικῶν Προγραμμάτων, εἶναι :

Ἡ ἐργασία τοῦ Fourier (1823) ἐπὶ τῶν γραμμικῶν ἀνισώσεων.

Ἡ μέθοδος ἀπαλοιφῆς τοῦ Gauss (1826).

Τὸ θεώρημα τῶν Minkowski - Farkas (1896-1903) διὰ τοῦ ὁποίου δύνανται ν' ἀποδειχθῇ τὸ θεώρημα τοῦ δ υ ῖ σ μ ο ὦ.

Αἱ ἐργασίαι τῶν Von Neumann (1928) καὶ Ville (1938) ἐπὶ τῆς θεωρίας τῶν μαθηματικῶν παιγνίων.

Ἡ ἐργασία τοῦ Motzkin (1936) ἐπὶ τῶν γραμμικῶν ἀνισοτήτων.

Ἡ ἐργασία τοῦ Kantorovich (1939) ἐπὶ τοῦ προβλήματος τοῦ Προγραμματισμοῦ τῆς παραγωγῆς.

Αἱ ἐργασίαι τῶν Hitchcock (1941) καὶ Koopmans (1944) ἐπὶ τοῦ προβλήματος τῶν μεταφορῶν.

Μετὰ τὴν ὑπὸ τοῦ Dantzig θεμελίωσιν τῶν γραμμικῶν προγραμμάτων ἡ ὁμάς τῶν Tucker, Kuhh καὶ Gale (1951) ἀπέδειξε, τῆ βοήθεια προτάσεων καὶ παρατηρήσεων τοῦ Von Neumann, τὸ θεώρημα τοῦ δυϊσμοῦ.

Παραλλήλως οἱ Orden καὶ Dantzig (1953) ἀπέδειξαν ὅτι πίνναξ τῆς μεθόδου simplex ἐνὸς γραμμικοῦ προγράμματος περιέχει καὶ τὴν ἀρίστην λύσιν τοῦ δυϊκοῦ τοῦ προγράμματος.

Ἀξιόλογος ὑπῆρξεν ἡ προσφορά τοῦ Gomory (1958) εἰς τὰ Δ ι ο φ α ν τ ι κ ἄ γραμμικὰ προγράμματα (δηλ. γραμμικὰ προγράμματα τῶν ὁποίων αἱ μεταβληταὶ λαμβάνουν ἀκεραίας μόνον τιμὰς).

Παράλληλα μὲ τὰ γραμμικὰ προγράμματα οἱ Kuhh καὶ Tucker (1950) ἐθεμελίωσαν τὰ Μ ἢ γ ρ α μ μ ι κ ἄ προγράμματα, δηλ. μαθηματικὰ προγράμματα μὲ συναρτήσεις μὴ γραμμικάς.

Εἰς τὴν ἀνάπτυξιν αὐτῶν πολὺ συνέβαλε καὶ ἡ μέθοδος τῶν πολλαπλασιαστῶν τοῦ Lagrange.

Ἡ σημερινὴ βιβλιογραφία ἡ ἀνοφερομένη εἰς τὰ γραμμικὰ καὶ μὴ γραμμικὰ προγράμματα ἔχει πολλὰ νὰ παρουσιάσῃ τὸσον εἰς τὸν θεωρητικόν τομέα, ὅσον καὶ εἰς τὸν τομέα τῶν ἀλγορίθμων.

Με σκοπὸν τὴν ἀντιμετώπισιν προβλημάτων π ο λ υ σ τ α - δ ι α κ ο ὦ χ α ρ α κ τ ῆ ρ ο ς - ἤτοι προβλημάτων τῶν ὁποίων ἡ διαδικασία ἀριστοποίησης ὀλοκληροῦται τμηματικῶς -

ὁ Bellman (1954) ἐδημιούργησε τὴν ἀρχὴν ἀριστοποιήσεως τοῦ Δυναμικοῦ Προγραμματισμοῦ.

Ἡ συμβολὴ τοῦ Καραθεοδωρῆ (1935) εἰς τὸν λογισμόν τῶν μεταβολῶν ἐβοήθησεν εἰς τὴν δημιουργίαν ὑποδειγμάτων δυναμικοῦ προγραμματισμοῦ. Ἐξ ἄλλου ἓνα πλήθος προβλημάτων τοῦ Δυναμικοῦ Προγραμματισμοῦ χρησιμοποιεῖ τὰ γραφήματα.

Ὁ Madansky (1959) μετὰ βᾶσιν, ὅτι, τὰ δεδομένα τῶν περισσότερων προβλημάτων, δὲν εἶναι σταθερά, ἀλλὰ μεταβαλλόμενα συμφάνως πρὸς κατανομὰς πιθανοτήτων ἐδημιούργησε τὰ Στοχαστικά Προγράμματα.

Τέλος κατὰ τὴν τελευταίαν δεκαετίαν καὶ μετὰ βᾶσιν τὰς ἰδέας τοῦ Fortet (1959), ἐπὶ τῆς δυαδικῆς Ἀλγέβρας τοῦ Boole, ἐδημιουργήθησαν τὰ Pseudo-Boolean προγράμματα.

Τ' ἀνωτέρω εἶδη μαθηματικῶν προγραμμάτων ἀπαντῶνται κυρίως εἰς τὰς τεχνολογικὰς καὶ οἰκονομικὰς ἐφαρμογὰς.

Ἐξ ἄλλου βασικὸν ρόλον εἰς τὴν ἀνάπτυξιν τῶν μαθηματικῶν προγραμμάτων ἔπαιξαν καὶ αἱ οἰκονομικαὶ θεωρίαι τῶν :

Quesnay (1759) Tableau Economique

Walrus (1874) Elements d' économie politique

Leontief (1936) Input-Output Model

Von Neumann (1937) Equilibrium Model

Σήμερον τὰ μαθηματικὰ προγράμματα χαρακτηρίζονται ὡς τὰ μαθηματικὰ τῶν οἰκονομικῶν προγραμμάτων.

Δὲν νοεῖται οἰκονομικὸς προγραμματισμὸς ἄνευ τῶν μαθηματικῶν προγραμμάτων.

Ἡ οἰκονομετρία, τὰ οἰκονομικὰ παίγνια ἢ Input-Output ἀνάλυσις, ἢ θεωρία τῆς γενικῆς ἰσορροπίας, ἢ μακροοικονομικὴ καὶ μικροοικονομικὴ ἀνάλυσις, τὰ οἰκονομικὰ τῆς εὐημερίας

9
κλπ συναναπτύσσονται σήμερα μετά των μαθηματικῶν προγραμμάτων.

Προβλήματα προγραμματισμοῦ τὰ ὁποῖα ἔχουν ὡς ὑποδείγματα τὰ μαθηματικά προγράμματα εἶναι κυρίως τὰ τῆς μεγιστοποίηση ἢ εὐεως τοῦ κέρδους καί ἐλαχιστοποίηση ἢ εὐεως τοῦ κόστους.

Μερικαί βασικαί μορφαί αὐτῶν εἶναι τὰ προβλήματα :

Τῆς διαίτης (παροχή ὀρισμένων θρεπτικῶν οὐσιῶν, ἐκ δοθέντων προϊόντων, μέ κόστος παροχῆς ἐλάχιστον).

Τῶν μειγμάτων (ἀνάλογον πρόβλημα, ἀναφερόμενον εἰς τὰ διύλιστήρια, μεταλλουργίας κλπ).

Τῆς μεγιστοποίησης τοῦ εἰσοδήματος καλλιέργειας.

Τῶν μεταφορῶν.

Τῆς παραγωγῆς τῆς ἠλεκτρικῆς ἐνεργείας (ἐλάχιστον κόστος παραγωγῆς, δίκτυα διανομῆς κλπ).

Τῆς κυκλοφορίας (ἐλαχιστοποίησης χρόνου ἀργοπορίας, μεγιστοποίησης ἐξυπηρέτησεως, εἰδική περίπτωσης τῶν ἀερολιμένων).

Τῶν ἀποθεμάτων.

Τῆς κατανομῆς προσωπικῶ (μεγιστοποίησης τῆς ἀποδοτικότητος).

Τοῦ χρονικῶ προγραμματισμοῦ.

Τοῦ κόστους διαφημίσεως.

Τῆς ἀντικαταστάσεως μηχανῶν.

Τῶν ἐπενδύσεων.

Τῶν χημικῶν βιομηχανιῶν.

Τοῦ ἐλέγχου ποιότητος.

Τῆς ἀξιοπιστίας.

Τοῦ marketing κλπ.

Τέλος τὰ μαθηματικά προγράμματα συνδέονται ὀργανικά καί μέ ἄλλα μαθηματικά ὑποδείγματα.

Οὕτω συνδυασμός τῶν γραμμικῶν προγραμμάτων μέ τήν ἐφρημομένην ἄλγεβραν τοῦ Boolean παρέχει λύσεις εἰς προβλήματα τῆς θεωρίας πληροφοριῶν.

10
Προβλήματα τῷ δυναμικοῦ προγραμματισμοῦ παρακολουθοῦνται καί παρουσιάζονται τῇ βοήθειᾳ τῆς θεωρίας τῶν γραφημάτων.

Αἱ πιθανότητες καί ἡ Στατιστική εἶναι ἀπαραίτητοι διά τὰ στοχαστικά προγράμματα.

Ἐξ ἄλλου εἰδικαί μέθοδοι, τῆς Ἀριθμητικῆς Ἀναλύσεως, ἐπιτρέπουν τήν ἀναζήτησιν τῶν λύσεων τῶν μαθηματικῶν προγραμμάτων, διά τῶν ἠλεκτρονικῶν ὑπολογιστῶν.

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ Ι

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΕΙΣ ΤΟΝ ΓΡΑΜΜΙΚΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΝ

1.1 ΣΥΜΒΟΛΙΣΜΟΙ. Αί συναρτήσεις τῶν μαθηματικῶν προγραμμάτων εἶναι ἐν γένει συναρτήσεις τῆς μορφῆς :

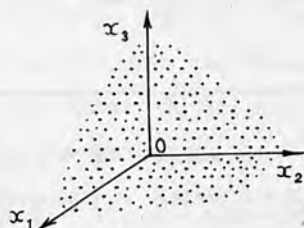
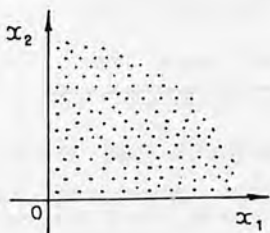
$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

δηλ. πραγματικαὶ συναρτήσεις τῶν n πραγματικῶν μεταβλητῶν ἤτοι :

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = f(x), \quad x \in \mathbb{R}^n$$

Ἐξ ἄλλου εἰς τὰ περισσότερα ἐκ τῶν μαθηματικῶν προγραμμάτων αἱ μεταβληταὶ x_1, x_2, \dots, x_n εἶναι μὴ ἀρνητικαὶ *) δηλ.

$$0 \leq x_i \quad (i=1, 2, \dots, n)$$



*) Ἀντιστοιχοῦν συνήθως εἰς ποσότητες τεχνικοοικονομικῶν μεγεθῶν.

Ἐξ ἄλλου κάθε πραγματικὴ μεταβλητὴ x τῆ βοήθεια τῆς : $x = x^+ - x^-$, ἐνθα $x^+ = \max(0, x)$, $x^- = \max(0, -x)$ ἀντικαθίσταται ὑπὸ τῶν δύο μὴ ἀρνητικῶν μεταβλητῶν x^+, x^- .

Θά συμβολίζεται δὲ τούτο μέ :

$$0 \leq x, x \in \mathbb{R}^n$$

1.2 ΟΡΙΣΜΟΣ. Μαθηματικὸν πρόγραμμα καλεῖται ἐν γένει κάθε πρόβλημα τῆς μορφῆς :

Ζητεῖται νὰ εὑρεθῇ ἡ μεγίστη (ἀντιστοίχως ἐλαχίστη) τιμὴ μιᾶς συναρτήσεως $f(x)/\mathbb{R}^n$ ὅταν $x \in K \subset \mathbb{R}^n$

ἢ συντόμως :

Ζητεῖται

$$\max_{x \in K \subset \mathbb{R}^n} f(x) \quad \text{ἢ} \quad \min_{x \in K \subset \mathbb{R}^n} f(x)$$

Δηλαδή εἰς τὰ μαθηματικὰ προγράμματα ζητεῖται ὁ προσδιορισμὸς τῶν ἀκροτάτων τιμῶν συναρτήσεων τῶν ὁποίων αἱ μεταβληταὶ ὑπόκεινται εἰς τὸν περιορισμὸν νὰ εἶναι συντεταγμένα τῶν σημείων τοῦ ἐπιπέδου $K \subset \mathbb{R}^n$

1.3 ΓΡΑΜΜΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ. Εἰς αὐτὰ τὸ σύνολον K ὀρίζεται ὡς τομὴ ἡμίχωρων καὶ ὑπερεπιπέδων τοῦ χώρου \mathbb{R}^n , προερχομένων εἰς γραμμικῶν ἀνισώσεων καὶ ἑξισώσεων.*)

Οὕτω γραμμικὸν πρόγραμμα καλεῖται κάθε μαθηματικὸν πρόγραμμα τῆς μορφῆς :

*) Τὸ σύνολον $D = \{x : x \in \mathbb{R}^n, \varphi(x) \{ \geq, \leq \} b\}$

μέ $\varphi(x) = a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n$, $a_i, b \in \mathbb{R}$, $i = 1, 2, \dots, n$ ὀρίζει εἰς τὸν χώρον \mathbb{R}^n ἓνα ἡμίχωρον αὐτοῦ.

Τὸ σύνολον $H = \{x : x \in \mathbb{R}^n, \varphi(x) = b\}$

ὀρίζει εἰς τὸν χώρον \mathbb{R}^n ἓν ὑπερεπίπεδον αὐτοῦ.

Ζητείται νά εύρεθῆ :

$$\max f(x) \quad \eta \quad \min f(x)$$

ὑπό τούς περιορισμούς :

$$\varphi_j(x) \{ \geq, =, \leq \} b_j, \quad j = 1, 2, \dots, m \quad (1)$$

$$x \geq 0 \quad (2)$$

ἔνθα f, φ_j αἱ γραμμικαὶ συναρτήσεις :

$$f(x) = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n$$

$$\varphi_j(x) = a_{j1} x_1 + a_{j2} x_2 + \dots + a_{jn} x_n$$

μέ c_i, a_{ji}, b_j , δοθέντας πραγματικούς ἀριθμούς.

"Ἡ ἰσοδυναμία :

Ζητείται νά εύρεθῆ τὸ διάνυσμα $x \in \mathbb{R}^n$, τὸ ὁποῖον :

α) Νά ἱκανοποιῆ τὴν (2)

β) Νά ἐπαληθεύῃ τὰς (1)

γ) Νά μεγιστοποιῆ (ἀντιστοίχως ἐλαχιστοποιῆ) τὴν συνάρτησιν f .

Τὸ πρόβλημα τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος ἔχει θετικὴν ἀπάντησιν εἰς τὴν περίπτωσιν, κατὰ τὴν ὁποῖαν, τὸ αὐτὸ προκύπτουν ἑνὸν K , εἶναι ἓνα κ υ ρ τ ὸ ν π ο λ ὺ ε δ ρ ο ν.

Ἡ ἔννοια αὕτη ἐπιτρέπει τὸν προσδιορισμὸν τῆς ἀ ρ ἱ ἶ σ τ η ς λ ὺ σ ε ω ς τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος, ἥτοι τοῦ διανύσματος $x \in \mathbb{R}^n$, τὸ ὁποῖον ἱκανοποιεῖ τὴν (2), ἐπαληθεύει τὰς (1) καὶ μεγιστοποιεῖ (ἀντιστοίχως ἐλαχιστοποιεῖ) τὴν συνάρτησιν f .

Τυπικὰς περιπτώσεις γραμμικῶν προγραμμάτων περιέχουν τὰ :

1.4 ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ

1/ Ζητείται νά εύρεθῆ :

$$\max f = 2x_1 + x_2 + x_3$$

υπό τούς περιορισμούς :

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 \geq 10$$

$$2x_1 - x_2 + x_3 \geq 8$$

$$x_1 + x_2 - 2x_3 \geq 5$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

2/ Ζητείται να εύρεθῆ :

$$\min f = x_1 - 2x_2$$

υπό τούς περιορισμούς :

$$x_1 + x_2 \leq 10$$

$$2x_1 + 3x_2 \leq 18$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

3/ Ζητείται να εύρεθῆ :

$$\max f = 2x_1 + x_2 + 3x_3 + 5x_4$$

υπό τούς περιορισμούς :

$$x_1 + x_2 + x_3 \geq 12$$

$$2x_1 - x_2 + x_4 = 8$$

$$4x_1 + 6x_2 - x_3 \leq 7$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

4/ Ζητείται να εύρεθῆ :

$$\min f = 5x_1 + 2x_2 + 2x_3$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_1 + 3x_2 + 2x_3 \cong 5$$

$$4x_1 - x_2 + x_3 \cong 7$$

$$2x_1 + x_2 - x_3 \cong 4$$

x_1, x_2, x_3 ἀκέραιοι μὴ ἀρνητικοί.

1.5 ΓΡΑΜΜΙΚΟΣ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ. Οὕτω καλεῖται ἡ τρίτη *) (χρονολογικῶς) μέθοδος τῆς Γραμμικῆς Οἰκονομικῆς Ἀναλύσεως.

Εἰς τὴν οἰκονομίαν τεχνολογία, δοθέντος οἰκονομικοῦ φορέως, καλεῖται τὸ σύνολον ὅλων τῶν δυνατῶν δραστηριοτήτων αὐταῦ. Ἡ μαθηματικὴ δὲ διατύπωσις μιᾶς τεχνολογίας καλεῖται ὑπόδειγμα αὐτῆς.

Ὁ Γραμμικὸς Προγραμματισμὸς ἀναφέρεται εἰς τὰ ἐκ γραμμικῶν προγραμμάτων ὑποδείγματα.

Εἰς αὐτὸν :

Ἡ συνάρτησις τοῦ προγράμματος καλεῖται οἰκονομικὴ καὶ τὸ ἀκρότατον αὐτῆς ζητεῖται συμφώνως πρὸς τὸ οἰκονομικὸν ἀξίωμα.

Οἱ περιορισμοὶ τοῦ προγράμματος καλοῦνται τεχνολογικοὶ ἢ/καὶ θεσμολογικοὶ περιορισμοὶ καὶ συνιστοῦν τὴν ποιοτικὴν καὶ ποσοτικὴν ἔκφρασιν τῶν παραγωγικῶν δραστηριοτήτων. Ἐξ ἄλλου ἢ μὴ ἀρνητικότης τῶν μεταβλητῶν προκύπτει ἐκ τῆς φύσεως τῶν προβλημάτων του.

1.6 ΑΡΧΑΙ. Ὡς γνωστὸν ἢ κατασκευῆ, κάθε ὑποδείγματος τῆς Οἰκονομικῆς, βασιζέται κυρίως εἰς τὰς ὑποθέσεις τοῦ ἀντιστοίχου οἰκονομικοῦ προβλήματος.

Προκειμένου λοιπὸν νὰ προκύψῃ ὡς ὑπόδειγμα οἰκονομικοῦ προ

*) Πρῶτη ἡ θεωρία τῶν παιγνίων (Von Neumann 1928) καὶ δευτέρα ἡ Input-Output Analysis (Leontief 1936)

βλήματος ένα γραμμικόν πρόγραμμα πρέπει διά τὰ δεδομένα αὐτοῦ νὰ ἰσχύουν αἱ κατωτέρω ἀρχαί :

α) **Ἀρχὴ διαιρετότητος** : Αἱ μεταβληταὶ δύνανται νὰ λάβουν κάθε τιμὴν τοῦ διαστήματος $[0, +\infty)$.

Διὰ τῆς ἀρχῆς αὐτῆς ἐξασφαλίζεται ἡ ἀξιοπιστία τῶν ἀποτελεσμάτων. Οὕτως, εἰάν αἱ τιμαὶ τῶν μεταβλητῶν ἑνὸς γραμμικοῦ προγράμματος πρέπει νὰ ἀνήκουν εἰς τὸ σύνολον τῶν φυσικῶν ἀριθμῶν (π.χ. εἶναι μονάδες ἀδιαίρετου προϊόντος) καὶ ἡ ἀρίστη λύσις δίδει εἰς αὐτὰς ρητὰς τιμὰς (δὴλ. δέχεται τὴν διαίρεσιν αὐτῶν) τότε ἡ λύσις γίνεται παραδεκτὴ καὶ ἐν συνεχείᾳ προσαρμόζεται εἰς τὴν πραγματικότητα, προκειμένου νὰ ἐφαρμοσθῇ.*)

Ἡ ἀρχὴ τῆς διαιρετότητος ἐπιτρέπει τὴν χρησιμοποίησιν ἐκάστης δραστηριότητος εἰς οἰοῦνδήποτε ἐπίπεδον αὐτῆς.

β) **Ἀρχὴ σταθερῶν ἀναλογιῶν** : Ὁ πολλαπλασιασμός τῆς ποσότητος ἑνὸς μεγέθους ἐπὶ $\lambda > 0$ προϋποθέτει τὸν πολλαπλασιασμόν ἐπὶ λ τῶν ποσοτήτων, ὅλων τῶν συντελεστῶν παραγωγῆς αὐτοῦ.

Διὰ τῆς ἀρχῆς αὐτῆς ἐπιτυγχάνεται ὁ πολλαπλασιαστικὸς χαρακτήρ τῆς γραμμικότητος τῶν συναρτήσεων τοῦ προγράμματος (π.χ. εἰάν ἡ μονὰς ἑνὸς προϊόντος ἀπαιτεῖ 5, 10, ... μονάδες ἐκ τῶν συντελεστῶν A, B, ... τότε αἱ x_i μονάδες αὐτοῦ θ' ἀπαιτοῦν $5x_i, 10x_i, \dots$ μονάδες τῶν συντελεστῶν).

Ἡ ἀρχὴ τῶν σταθερῶν ἀναλογιῶν ἐπιτρέπει τὴν ἀποσύνθεσιν τοῦ προϊόντος εἰς τὸ σύνολον τῶν συντελεστῶν παραγωγῆς αὐτοῦ.

γ) **Ἀρχὴ προσθετικότητος** : Ἡ χρησιμοποίησις, περισσοτέρων τῆς ἰαῖς παραγωγικῶν δραστηριοτήτων, προϋποθέτει τὴν πρόσθεσιν τῶν ἀντιστοίχων ποσοτήτων τῶν συντελεστῶν παραγωγῆς αὐτῶν.

Διὰ τῆς ἀρχῆς αὐτῆς ἐπιτυγχάνεται ὁ ἀθροιστικὸς χαρακτήρ

*) Ἡ ἀρχὴ αὐτὴ δὲν ἰσχύει εἰς τὰ γραμμικὰ Διοφαντικὰ προγράμματα.

τῆς γραμμικότητας τῶν συναρτήσεων τοῦ προγράμματος (π.χ. εἰν ἡ μονάδα τοῦ προϊόντος I ἀπαιτῆ 5, 10, ... μονάδες ἐκ τῶν συντελεστῶν A, B, ... καί ἡ μονάδα τοῦ προϊόντος II ἀπαιτῆ 4, 11, ... μονάδες ἐκ τῶν συντελεστῶν A, B, ... τότε διὰ τὴν παραγωγήν μιᾶς μονάδος ἐκ τῶν προϊόντων I, II ἀπαιτοῦνται 9, 21, ... μονάδες ἐκ τῶν συντελεστῶν A, B, ...). Συνδέεται δὲ ἡ ἀρχὴ αὕτη ἀρρήκτως μὲ τὴν ἀρχὴν τῶν σταθερῶν ἀναλογιῶν.

1.7 ΜΕΓΙΣΤΟΠΟΙΗΣΙΣ ΚΕΡΔΟΥΣ. Μὲ βᾶσιν τὰς ἀνωτέρω ἀρχὰς δύνανται νὰ προκύψουν, ὡς ὑποδείγματα τῆς μεγιστοποιήσεως τοῦ κέρδους παραγωγῆς, γραμμικὰ προγράμματα.

Εἰς τὴν περίπτωσιν καθ' ἣν δὲν δίδεται τὸ ἀνά μονάδα κέρδος, ἀλλὰ τὸ ἀνά μονάδα ἐσόδον, γίνεται δεξιτῆ ἡ ὑπόθεσις :

Ἡ μεγιστοποίησις τῶν ἐσόδων συνεισάγεται καί τὴν μεγιστοποίησιν τοῦ κέρδους.

Τυπικὸν παράδειγμα μεγιστοποιήσεως κέρδους ἀποδίδει τὸ :

Πρόβλημα : Ζητεῖται, τῆ μεγιστοποίησις τοῦ κέρδους ἡμερησίας παραγωγῆς ἐπιχειρήσεως παραγωγῆς τῶν προϊόντων I, II μὲ κέρδος ἀνά μονάδα ἀντιστοίχως 20 καί 30 χρηματικὰς μονάδας, ὅταν :

- α) Ἡ παραγωγή γίνεται διὰ μηχανῶν A, B καί Γ.
- β) Κάθε μονάδα τοῦ προϊόντος I ἀπασχολεῖ ἐκάστην τῶν μηχανῶν ἀπὸ μίαν ὥραν, ἐνῶ κάθε μονάδα τοῦ προϊόντος II ἀπασχολεῖ τὴν μηχανὴν A μίαν ὥραν, τὴν μηχανὴν B δύο ὥρας καί τὴν μηχανὴν Γ τέσσαρας ὥρας.
- γ) Αἱ μηχαναὶ A, B, Γ δύνανται νὰ λειτουργήσουν ἡμερησίως 5, 6, 10 ὥρας ἀντιστοίχως.

Ἐάν x_1, x_2 εἶναι ἀντιστοίχως αἱ παραγόμεναι μονάδες τῶν προϊόντων I, II, αἱ ὑπάραι ἀντιστοίχως, εἰς τὸ μέγιστον ἡμερησίον κέρδος τῆς παραγωγῆς, τότε προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῆ

$$\max f = 20x_1 + 30x_2$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$x_1 + x_2 \leq 5$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 6$$

$$x_1 + 4x_2 \leq 10$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Πράγματι, εἰς τὰς μονάδας x_1, x_2 τῶν προϊόντων I καὶ II ἀντιστοιχεῖ συνολικὸν κέρδος $20x_1 + 30x_2$ χρ. μονάδων, τοῦ ὁποῖου ζητεῖται τὸ μέγιστον.

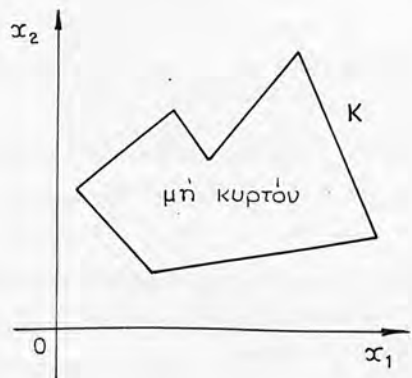
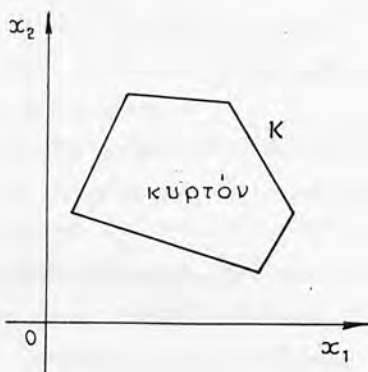
Διὰ τὰς μονάδας x_1, x_2 τῶν προϊόντων I καὶ II ἡ μηχανὴ A ἀπασχολεῖται $1 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2$ ὥρας, αἱ ὁποῖαι δὲν δύνανται νὰ ὑπερβῶν τὰς πέντε. Οὕτω προκύπτει ἡ πρώτη ἀνίσωσις*) τῶν περιορισμῶν κ.ο.κ.

Ἡ εὕρεσις τοῦ μεγίστου κέρδους, ἢτοι τῆς ὀρίστης λύσεως τοῦ ἀνωτέρω γραμμικοῦ προγράμματος ἐπιτυγχάνεται δι' ἐφαρμογῆς τοῦ κατωτέρω θεωρήματος :

Αἱ ἀκρόταται τιμαὶ κάθε γραμμικῆς συναρτήσεως

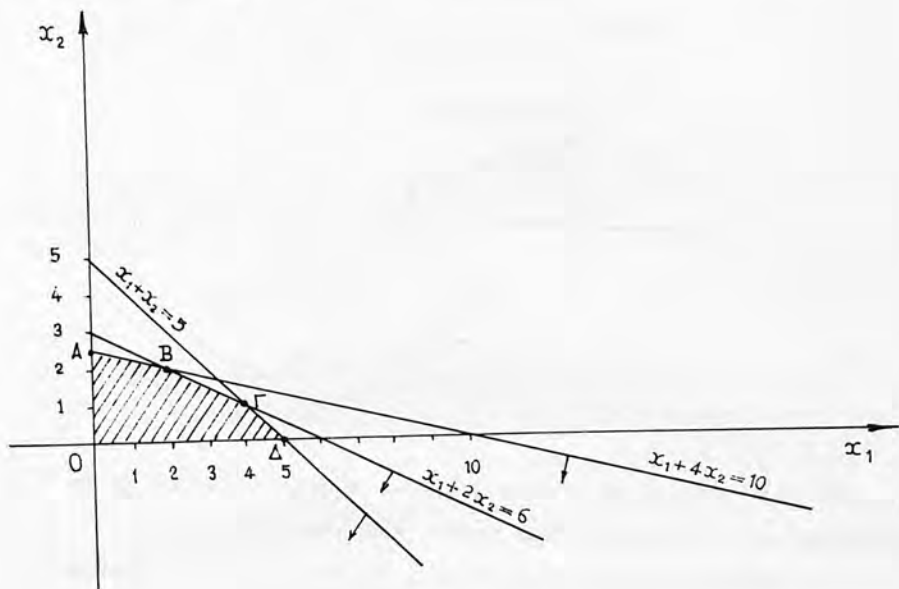
$$f = c_1 x_1 + c_2 x_2$$

μέ πεδίου ὀρισμοῦ ἓνα κυρτὸν πολύγωνον $K \subset \mathbb{R}^2$, ἀντιστοιχοῦν εἰς τὰς κορυφάς τοῦ πολυγώνου.



*) Ὁρθότερον ἀνισοεξίσωσις

Κατ' ἀρχὴν αἱ ἀνισώσεις*) ὀρίζουν ἐπὶ τοῦ ἐπιπέδου, τὸ κυρτὸν πολύγωνον ΟΑΒΓΔ



μέ $A(0,2)$, $B(2,2)$, $\Gamma(4,1)$ καὶ $\Delta(5,0)$. Εἰς τὴν κορυφὴν Γ τοῦ ὁποῦ ἀντιστοιχεῖ τὸ μέγιστον κέρδος

$$f = 20 \cdot 4 + 30 \cdot 1 = 110 \text{ χρ. μονάδες}$$

μέ $x_1 = 4$, $x_2 = 1$ μονάδες παραγωγῆς.

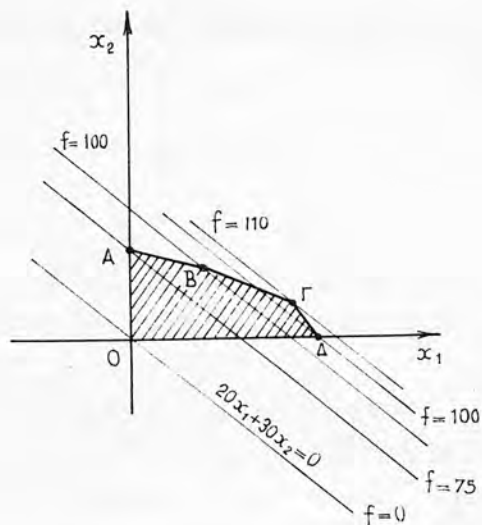
Ὁ προσδιορισμὸς τῆς κορυφῆς Γ δύναται νὰ γίνῃ τῆ βοήθειᾳ τῆς κατωτέρω γραφικῆς μεθόδου :

Ἡ συνάρτησις f μηδενίζεται διὰ τὰ σημεῖα τῆς εὐθείας

$$20x_1 + 30x_2 = 0.$$

Διὰ τὰ σημεῖα τῶν ἐκ τῶν A, B, Γ, Δ , ἀγομένων παραλλήλων εὐθειῶν πρὸς τὴν ἀνωτέρω εὐθείαν, ἡ f λαμβάνει θετικὰς τιμὰς.

*) Π.χ. ἡ $x_1 + x_2 \leq 5$ ὀρίζει τὸ ἡμιεπίπεδον τὸ ὁποῖον δημιουργεῖται ἀπὸ τὴν εὐθείαν $x_1 + x_2 = 5$ καὶ περιέχει τὴν ἀρχὴν O (διότι $0 + 0 < 5$).



Ἡ περισσότερον τῆς εὐθείας $20x_1 + 30x_2 = 0$ ἀπέχουσα ἐκ τῶν παραλλήλων εἶναι ἡ ἐκ τοῦ Γ διερχομένη παράλληλος.

Αἱ κατωτέρω βασικαὶ περιπτώσεις συμπληρῶσαι τὴν ἀνωτέρω ἐξέτασιν τῶν γραμμικῶν προγραμμάτων.

1.8 ΑΠΕΙΡΙΑ ΛΥΣΕΩΝ. Ἡ τιμὴ τῆς συναρτήσεως τῆς ἀρίστης λύσεως ἑνὸς γραμμικοῦ προγράμματος εἶναι μονοσημάντως ὠρισμένη.

Δύναται δὲ αὕτη ν' ἀντιστοιχῇ εἰς ἕνα ἢ περισσότερα διανύσματα. Εἰς τὴν δευτέραν περίπτωσιν θά ὑφίσταται μία ἀπειρία ἀρίστων λύσεων, μετ' τὴν αὐτὴν τιμὴν τῆς συναρτήσεως.

Ἐπαλήθευσις ταύτου γίνεται τῇ βοήθειᾳ τοῦ προγράμματος:
 $\max f = x_1 + x_2$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

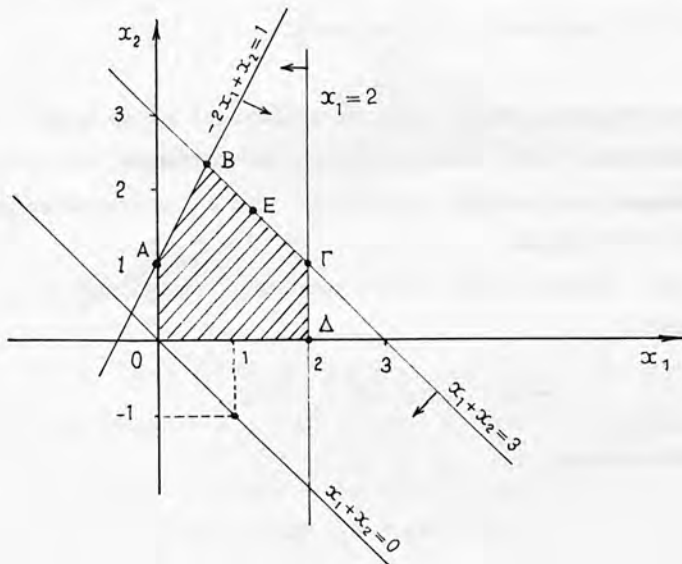
$$-2x_1 + x_2 \leq 1$$

$$x_1 \leq 2$$

$$x_1 + x_2 \leq 3$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

αί ανισώσεις*) του οποίου ορίζουν επί του επιπέδου το κυρτόν πολύγωνον ΟΑΒΓΔ



μέ $A(0,1)$, $B(\frac{2}{3}, \frac{7}{3})$, $\Gamma(2,1)$ και $\Delta(2,0)$.

Επειδή η ευθεία η διερχομένη δια των Β και Γ έχει εξίσωσιν $x_1+x_2=3$ και ως εκ τούτου είναι παράλληλος προς την ευθείαν με εξίσωσιν $x_1+x_2=0$, η οποία αντιστοιχεί εις την $f=0$, έπεται ότι δια κάθε σημείου της ΒΓ προκύπτει και μία άριστη λύσις τω προγράμματος, με τιμήν $\max f = 3$.

*) Π.χ. η $-2x_1+x_2 \leq 1$ ορίζει το ημιεπίπεδον τὸ ὁποῖον δημιουργεῖται ἀπὸ τὴν ευθείαν $-2x_1+x_2=1$ καὶ περιέχει τὴν ἀρχὴν 0 (διότι $-2 \cdot 0 + 0 < 1$).

Πράγματι διὰ τὰ σημεῖα Β, Γ, Ε (x_1, x_2) τῆς ΒΓ εἶναι :

$$f = \frac{2}{3} + \frac{7}{3} = 3$$

$$f = 2 + 1 = 3$$

$$f = x_1 + x_2 = 3$$

Εἰς τὸν οἰκονομικὸν προγραμματισμὸν, ὅταν ἡ ἀρίστη λύσις δὲν εἶναι μονοσημάντακ ὠρισμένη, τότε ὑπάρχει ἡ δυνατότης ἐφαρμογῆς ἐναλλακτικῶν λύσεων βάσει κριτηρίων, τὰ ὅποια δὲν περιέχονται εἰς τοὺς περιορισμούς τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος.

1.9 ΠΕΡΙΠΤΩΣΙΣ $K \subset \mathbb{R}^3$. Εἰς τὴν περίπτωσιν αὐτὴν ἰσχύει ^{*)}:

Αἱ ἀκρόταται τιμαὶ κάθε γραμμικῆς συναρτήσεως $f = c_1x_1 + c_2x_2 + c_3x_3$ με πεδίου ὀρισμοῦ ἓνα κυρτὸν πολυέδρον $K \subset \mathbb{R}^3$, ἀντιστοιχοῦν εἰς τὰς κορυφὰς τοῦ πολυέδρου.

Ἐφαρμογὴ τούτου γίνεται εἰς τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὔρεθῇ :

$$\max f = 10x_1 + 12x_2 + 12x_3$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$3x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 3$$

$$x_1 + 2x_2 + 4x_3 \leq 2$$

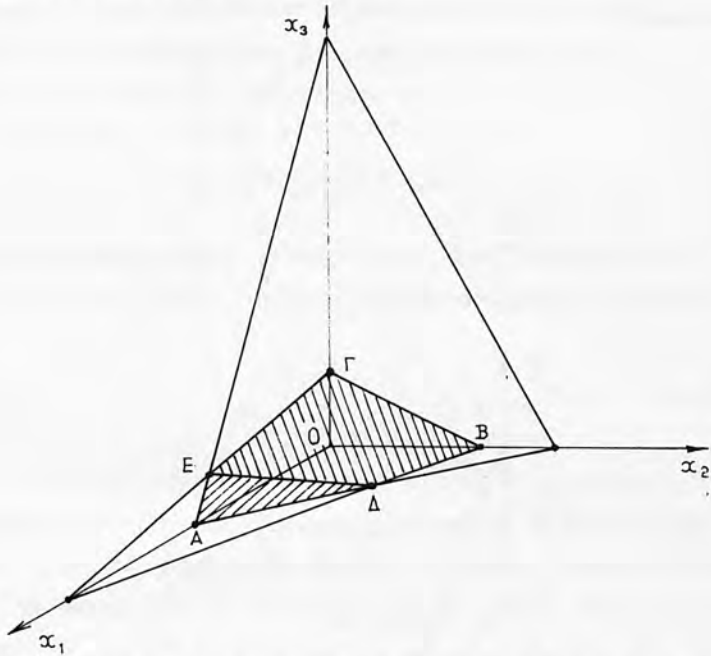
$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

Αἱ ἀνισώσεις ^{**)} τοῦ ἀνωτέρω προγράμματος ὀρίζουν εἰς τὸν

^{*)} Γενίκευσις τοῦ θεωρήματος τῆς 1.7.

^{***)} Π.χ. ἡ $3x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 3$ ὀρίζει τὸν ἡμίχωρον, ὁ ὅποιος δημιουργεῖται ἀπὸ τὸ ἐπίπεδον $3x_1 + 2x_2 + x_3 = 3$ καὶ περιέχει τὴν ἀρχὴν 0 (διότι $3 \cdot 0 + 2 \cdot 0 + 0 < 3$).

χώρον \mathbb{R}^3 τὸ κυρτὸν πολυέδρον ΟΒΓΑΔΕ



μὲ $A(1, 0, 0)$, $B(0, 1, 0)$, $\Gamma(0, 0, \frac{1}{2})$, $\Delta(\frac{1}{2}, \frac{3}{4}, 0)$, $E(\frac{10}{11}, 0, \frac{3}{11})$.

Εἰς τὴν κορυφὴν Δ , τοῦ ὁποῖου ἀντιστοιχεῖ ἡ μέγιστη τιμὴ

$$\max f = 10 \frac{1}{2} + 12 \frac{3}{4} = 14.$$

1.10 ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΚΥΡΤΟΥ ΥΠΟΣΥΝΟΛΟΥ. Τὰ κατωτέρω παραδείγματα ἀναφέρονται εἰς τὴν περίπτωσιν, κατὰ τὴν ὁποῖαν τὸ K εἶναι ἀπλῶς κυρτὸν ὑποσύνολον $*$) τοῦ \mathbb{R}^2 .

1^ο "Ἐστὼ τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νά εὑρεθῆ

$$\min f = 200x_1 + 200x_2$$

$*$) "Ἐνα σύνολον $C \subset \mathbb{R}^2$ καλεῖται κυρτὸν \longleftrightarrow Διὸ κάθε ζεύγος σημείων A, B αὐτοῦ τὸ εὐθύγραμμον τμήμα AB ἀνήκει εἰς αὐτό.

ύπό τούς περιορισμούς :

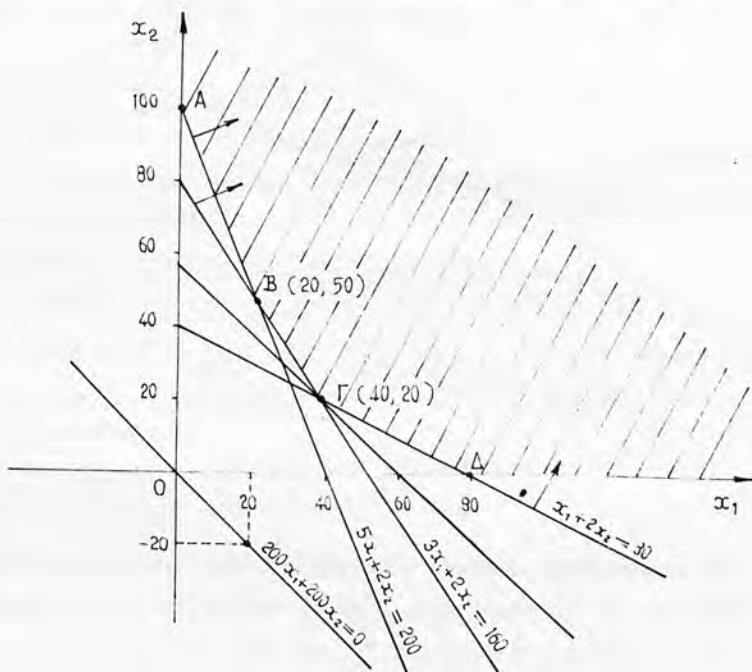
$$x_1 + 2x_2 \geq 80$$

$$3x_1 + 2x_2 \geq 160$$

$$5x_1 + 2x_2 \geq 200$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Αι ανισώσεις *) τῶν προγράμματος τούτου ὀρίζουν ἐπί τῶν ἐπιπέδων τὸ κατωτέρω (γραμμοσκισμένον) κυρτὸν ὑποσύνολον αὐτῶν :



Εἰς τὸ ἄκραιον σημεῖον **) $\Gamma(40, 20)$, τῶν ἀνωτέρω ὑποσυνόλου ἀντι-

*) Π.χ. ἡ $x_1 + 2x_2 \geq 80$ ὀρίζει τὸ ἡμιεπίπεδον τὸ ὁποῖον δημιουργεῖται ἀπὸ τὴν εὐθεῖαν $x_1 + 2x_2 = 80$ καὶ δὲν περιέχει τὴν ἀρχὴν 0 (διότι $0 + 2 \cdot 0 < 80$).

**) Οὕτω καλεῖται κάθε σημεῖον κυρτοῦ συνόλου, τὸ ὁποῖον δὲν δύναται νὰ εἶναι ἐσωτερικὸν σίτουδῆποτε εὐθυγράμμου τμήματος τοῦ συνόλου.

στοιχεί ή τιμή ^{*}) $\min f = 200 \cdot 40 + 200 \cdot 20 = 12000$.

"Ωστε υπάρχει πεπερασμένη άριστη λύσις δια τὸ πρόγραμμα, πράγμα, τὸ ὁποῖον δὲν συμβαίνει, ἐὰν ἀντὶ τοῦ \min τεθῆ \max .

2^ο: Ἐστω τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νά εὑρεθῆ

$$\max f = 3x_1 + 2x_2$$

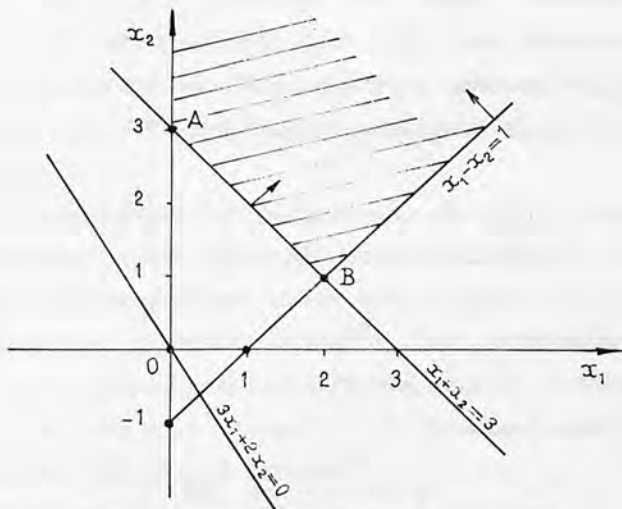
ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$x_1 - x_2 \leq 1$$

$$x_1 + x_2 \geq 3$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Αἱ ἀνισώσεις ^{**}) τοῦ προγράμματος αὐτοῦ ὀρίζουν ἐπὶ τοῦ ἐπιπέδου τὸ κατωτέρω (γραμμοσκιασμένον) κυρτὸν σύνολον αὐτοῦ ἐκ τοῦ ὁποῖου προκύπτει ὅτι ἡ ζητούμενη μεγίστη τιμὴ τῆς f ἰσοῦται πρὸς $+\infty$.



^{*}) Ἐκ τῶν Γ διέρχεται ἡ πλησιεστὴ παράλληλος πρὸς τὴν εὐθεῖαν με ἐξίσωσιν $200x_1 + 200x_2 = 0$ (ἡ ὁποία ἀντιστοιχεῖ εἰς τὴν $f=0$).

^{**}) Π.χ. ἡ $x_1 - x_2 = 1$ ὀρίζει τὸ ἡμιεπίπεδον, τὸ ὁποῖον δημιουργεῖται ἀπὸ τὴν εὐθεῖαν $x_1 - x_2 = 1$ καὶ περιέχει τὴν ἀρχὴν O (διότι $0 - 0 < 1$).

Όστε δὲν ὑπάρχει πεπερασμένη ἀρίστη λύσις διὰ τὸ πρόγραμμα, πρᾶγμα τὸ ὁποῖον δὲν συμβαίνει, εἶν ἀντὶ τοῦ \max τεθῆ \min .

Περίπτωσης ὑποβιβασμοῦ τῶν διαστάσεων τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος μελετᾶται εἰς τὴν κατωτέρω :

1.11 ΠΡΟΒΛΗΜΑ. Ἡ παραγωγή τῶν προϊόντων I, II, III μιᾶς ἐπιχειρήσεως διὰ τῶν μηχανικῶν συγκροτημάτων αὐτῆς A, B, Γ ἀκολουθεῖ τὴν κατωτέρω διαδικασίαν :

	I	II	III
Διαδοχικαὶ φάσεις :	A Γ B Γ	A B Γ	B Γ
Ὁριζαῖα ὁδοδοθεῖς :	2 30 12 15	2 12 15	8 12

Νὰ εὑρεθῶν αἱ ποσότητες τῶν προϊόντων I, II, III διὰ τὰς ὁποίας τὸ μηνιαῖον κέρδος παραγωγῆς καθίσταται μέγιστον ὅταν :

- α) Μηνιαίως αἱ ὥραι ἐργασίας τῶν A, B, Γ εἶναι ἀντιστοιχῶς 500, 600, 400.
- β) Αἱ μηνιαῖαι ζητήσεις τῶν προϊόντων I, II, III δὲν ὑπερβαίνουν ἀντιστοιχῶς τὰς 250, 1250, 1500 μονάδας.
- γ) Αἱ κατὰ μονάδα εἰσπράξεις ἐκ τῆς διοθέσεως τῶν προϊόντων I, II, III εἶναι ἀντιστοιχῶς 300, 250 καὶ 400 χρ. μονάδες.

Ἐὰν x_1, x_2, x_3 εἶναι ἀντιστοιχῶς αἱ παραγόμεναι μονάδες τῶν προϊόντων I, II, III, αἱ ὁποῖαι ἀντιστοιχῶν εἰς τὸ μέγιστον μηνιαῖον κέρδος τῆς παραγωγῆς, τότε προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῆ :

$$\max f = 300x_1 + 250x_2 + 400x_3$$

ὑπὸ τὰς περιορισμῶς :

$$\frac{x_1}{2} + \frac{x_2}{2} \leq 500$$

$$\frac{x_1}{12} + \frac{x_2}{12} + \frac{x_3}{8} \leq 600$$

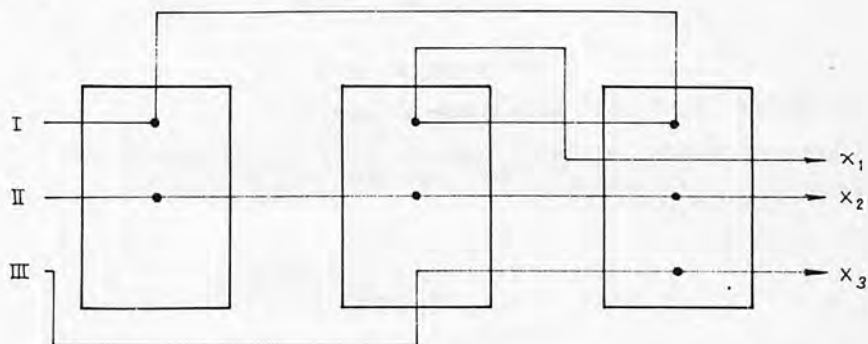
$$\frac{x_1}{30} + \frac{x_1}{15} + \frac{x_2}{15} + \frac{x_3}{12} \leq 400$$

$$0 \leq x_1 \leq 250$$

$$0 \leq x_2 \leq 1250$$

$$0 \leq x_3 \leq 1500$$

μὲ βοήθητικὸν διάγραμμα :



Πράγματι εἰς τὰς μονάδας x_1, x_2, x_3 τῶν προϊόντων I, II, III ἀντιστοιχοῦν ἔσοδα $300x_1 + 250x_2 + 400x_3$ χρηματικῶν μονάδων, ἡ μεγιστοποίησης τῶν ὁποίων δίδει καὶ τὸ μέγιστον μηνιαῖον κέρδος τῆς παραγωγῆς.

Διὰ τὰς μονάδας x_1, x_2 τῶν προϊόντων I καὶ II τὸ συγκρότημα A ἀσχολεῖται μηνιαίως $\frac{x_1}{2} + \frac{x_2}{2}$ ὥρας, αἱ ὁποῖαι δὲν δύνανται νὰ ὑπερβῶν τὰς πεντακοσίας.

Οὕτω προκύπτει ἡ πρώτη ἀνίσωσις τῶν περιορισμῶν κ.ο.κ.

Ἐξ ἄλλου, ἐκ τῆς ὑποθέσεως ἐπὶ τῶν μηνιαίων ζητήσεων προκύπτουν αἱ τρεῖς τελευταῖαι ἀνισώσεις τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος.

Τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα γράφεται :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\max f = 300x_1 + 250x_2 + 400x_3$$

ὑπὸ τούς περιορισμούς :

$$x_1 + x_2 \leq 1000 \quad (1)$$

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 14.400 \quad (2)$$

$$6x_1 + 4x_2 + 5x_3 \leq 24.000 \quad (3)$$

$$x_1 \leq 250 \quad (4)$$

$$x_2 \leq 1250 \quad (5)$$

$$x_3 \leq 1500 \quad (6)$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0.$$

Εκ τῶν (4), (5), (6) προκύπτουν αἱ ἀνισώσεις :

$$2x_1 \leq 500$$

$$2x_2 \leq 2500$$

$$3x_3 \leq 4500$$

καὶ ἐξ αὐτῶν ἢ :

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 7500,$$

ἢτοι ἀνίσωσις "ἰσχυροτέρα," τῆς (2).

Ὀμοίως ἐκ τῶν (4), (5), (6) προκύπτουν αἱ ἀνισώσεις :

$$6x_1 \leq 1500$$

$$4x_2 \leq 5000$$

$$5x_3 \leq 7500$$

καὶ ἐξ αὐτῶν ἢ :

$$6x_1 + 4x_2 + 5x_3 \leq 14000,$$

ἢτοι ἀνίσωσις "ἰσχυροτέρα," τῆς (3).

Κατόπιν τούτων φανερόν εἶναι ὅτι αἱ ἀνισώσεις (2) καὶ (3) δύνανται νὰ παραληφθῶν ἐκ τῶν περιορισμῶν τοῦ προγράμματος, ὡς "περιεχόμενοι," εἰς τὰς (4), (5) καὶ (6).

Ἐξ ἄλλου, ἐπειδὴ πρόκειται περὶ μεγιστοποίησεως τῆς συναρτήσε-

ως f , τίποτε δὲν ἐμποδίζει (ἀφοῦ αἱ (2), (3) δὲν ὑφίστανται) νὰ ληφθῆ ἡ μεγαλύτερα τιμὴ τῆς x_3 ἥτοι $x_3 = 1500$.

Ἡδὴ τὸ πρόγραμμα περιορίζεται εἰς τὸ ὑποπρόγραμμα :

Νὰ εὔρεθῆ :

$$\max g = 300x_1 + 250x_2$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

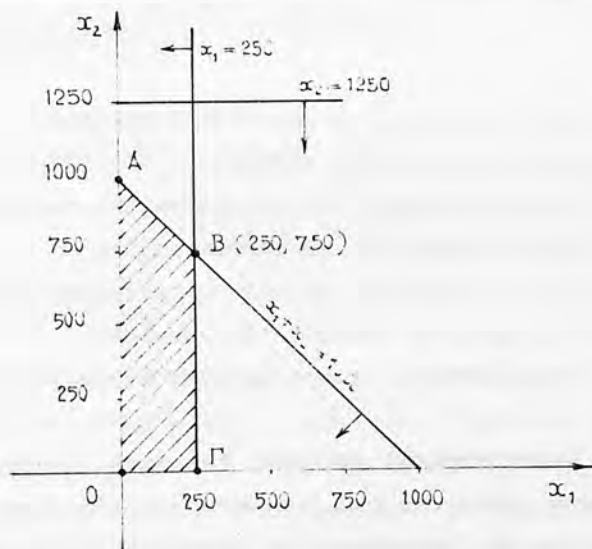
$$x_1 + x_2 \leq 1000$$

$$x_1 \leq 250$$

$$x_2 \leq 1250$$

$$x_1, x_2 \geq 0.$$

Τοῦ προγράμματος τούτου ἡ λύσις εὑρίσκεται κατωτέρω γραφικῶς. Κατ' ἀρχὴν αἱ ἀνεξάρτητες ὀρίξεις ἐπιτρέπει τὸ τραπέζιον OABΓ



μὲ $A(0, 1000)$, $B(250, 750)$ καὶ $\Gamma(250, 0)$.

Εἰς τὴν κορυφὴν B τοῦ τραπέζιου τούτου ἀντιστοιχεῖ ἡ μεγίστη τιμὴ τῆς $g = 300 \cdot 250 + 250 \cdot 750 = 262500$ χρηματικὰ μονάδες μὲ $x_1 = 250$ καὶ $x_2 = 750$ μονάδες παραγωγῆς.

Κατόπιν τούτου ἡ ἀρίστη λύσις τοῦ ἀρχικοῦ προγράμματος εἶ-

ναί ή $x_1 = 250$, $x_2 = 750$, $x_3 = 1500$ μέ αντίστοιχόν μεγίστην τιμήν :

$$f = 300 \cdot 250 + 250 \cdot 750 + 400 \cdot 1500 = 862500$$

χρηματικάς μονάδας.

1.12 ΓΕΝΙΚΕΥΣΙΣ. Γενικώς είς τό πρόβλημα τής μεγιστοποίησης τῶν κέρδους παραγωγῆς ἀντιστοιχεῖ τό γραμμικόν πρόγραμμα.

Νά εὐρεθῇ :

$$\max \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

ὑπό τούς περιορισμούς :

$$\sum_{i=1}^n a_{ji} x_i \leq b_j, \quad j = 1, 2, \dots, m \quad (1)$$

$$x_i \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (2)$$

ἔνθα :

n = ὁ ἀριθμός τῶν προϊόντων παραγωγῆς

c_i = ἡ κατά μονάδα εἰσπραξις ἐκ τῆς διαθέσεως τοῦ προϊόντος i

x_i = ὁ ζητούμενος ἀριθμός μονάδων τοῦ προϊόντος i

m = ὁ ἀριθμός τῶν συντελεστῶν παραγωγῆς

a_{ji} = ἡ ἀπαιτουμένη ποσότης τοῦ συντελεστοῦ j , διά τήν παραγωγήν μίας μονάδος τοῦ προϊόντος i

b_j = ὁ μέγιστος ἀριθμός διατιθεμένων μονάδων τοῦ συντελεστοῦ j

1.13 ΕΛΑΧΙΣΤΟΠΟΙΗΣΙΣ ΚΟΣΤΟΥΣ. Τά ἐπόμενα ὑποδείγματα προβλημάτων κόστους, ἔχουν ὡς βᾶσιν καί αὐτά τας ἀρχάς τοῦ γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ. Προϋποθετοῦν δέ γνωστόν τό κατά μονάδα ἔξοδον.

Ἐξ ἄλλου ταυτόχρονα θεωροῦσις μεγιστοποίησης κέρδους καί ἐλαχιστοποίησης κόστους ἐξετάζεται είς τό κεφάλαιον τοῦ δυνάμοῦ.

Τυπικόν παράδειγμα ἐλαχιστοποίησης κόστους ἀποδίδει τό :

Πρόβλημα. Ὁ κατωτέρω πίναξ ἀναφέρεται είς τήν παραγωγήν τῶν προϊόντων I, II, III μίας ἐπιχειρήσεως διά τῶν μηχανικῶν συγγρα-

τημάτων A και B αυτής :

	I	II	III
Ήμερησία παραγωγή τού A :	1	3	5
Ήμερησία παραγωγή τού B :	2	2	2

Ζητείται νά εύρεθῆ εἰς πόσας ἡμέρας θά δύναται ἡ ἐπιχείρησις ν' ἀντιμετώπισῃ ζητήσεις 80, 160 καί 200 μονάδων τουλάχιστον, εἰάν τὸ ἡμερησίον κόστος εἰκάστου συγκροτήματος αὐτῆς εἶναι 200 χρηματικαί μονάδες.

Ἐάν x_1, x_2 εἶναι ἀντιστοίχως αἱ ἡμέραι παραγωγῆς τῶν A, B, αἱ ὁποῖαι ἀντιστοιχοῦν εἰς τὸ ἐλάχιστον κόστος τότε προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νά εύρεθῆ :

$$\min f = 200 x_1 + 200 x_2$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$x_1 + 2 x_2 \geq 80$$

$$3 x_1 + 2 x_2 \geq 160$$

$$5 x_1 + 2 x_2 \geq 200$$

$$x_1, x_2 \geq 0.$$

Πράγματι εἰς τὰς x_1, x_2 ἡμέρας ἐργασίας, τῶν συγκροτημάτων A καὶ B, ἀντιστοιχεῖ κόστος $200 x_1 + 200 x_2$, τοῦ ὁποῖου ζητεῖται τὸ ἐλάχιστον.

Εἰς τὰς x_1, x_2 ἡμέρας ἐργασίας τῶν συγκροτημάτων A καὶ B ἀντιστοιχεῖ παραγωγή $1 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2$ μονάδων τοῦ προϊόντος I, ἡ ὁποία δὲν πρέπει νά ὑπολείπεται τῆς ζήτησεως τῶν ὀγδοήκοντα μονάδων. Οὕτω προκύπτει ἡ πρώτη ἀνίσωσις τῶν περιορισμῶν κ.ο.κ.

Ἡ ἀρίστη λύσις τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος, εὔρεθεισα εἰς τὴν 1.10, δίδει τιμὴν ἐλαχίστου κόστους $f = 12000$ χρηματικῶς μονάδας διὰ $x_1 = 40$, $x_2 = 20$ ἡμέρας ἐργασίας.

Εἰς τὰ ὑποδείγματα τῆς ἐλαχιστοποίησης τοῦ κόστους περιλαμβά-

νεται και το πρόβλημα της διαίτης. Τυπικόν παράδειγμα τού οποίου αποτελεί το εξής :

1.14 ΠΡΟΒΛΗΜΑ. Τα είδη διατροφής I, II περιέχουν κατά μερίδα ποσότητας 1, 0, 1, 2 και 0, 1, 2, 1 αντίστοιχως έκ των θρεπτικών ουσιών A, B, Γ, Δ.

Νά εύρεθών αι μερίδες ενός προγράμματος διατροφής έκ των I, II όταν :

- α) Τούτο πρέπει να περιέχει απαραίτητως ποσότητας 4, 6, 20, 17 έκ των A, B, Γ, Δ και
 β) Τό κατά μερίδα κόστος των I και II είναι αντίστοιχως 100 και 40 χρηματικά μονάδες.

Εάν x_1, x_2 είναι αντίστοιχως αι μερίδες των I, II, αι όποιαι αντίστοιχως είν τó ελάχιστον κόστος τότε προκύπτει τó γραμμικόν πρόγραμμα :

Νά εύρεθῆ :

$$\text{min } f = 100x_1 + 40x_2$$

υπό τών περιορισμών :

$$x_1 \geq 4$$

$$x_2 \geq 6$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 20$$

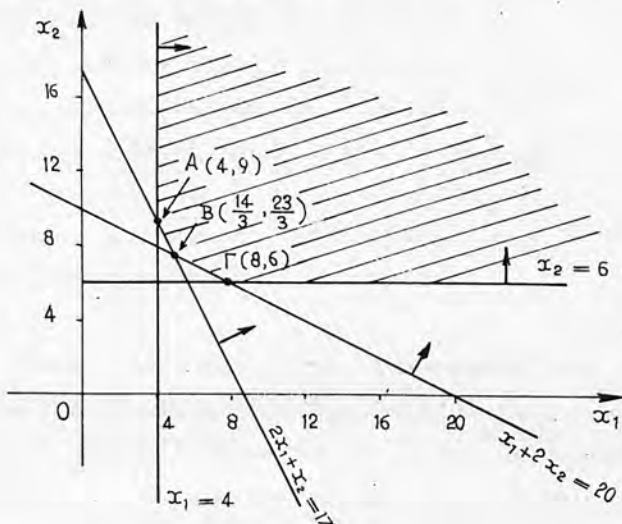
$$2x_1 + x_2 \geq 17$$

$$x_1, x_2 \geq 0.$$

Πράγματι είν τός x_1, x_2 μερίδες τών ειδών I και II αντίστοιχέ κόστος $100x_1 + 40x_2$, τού οποίου ζητείται τó ελάχιστον.

Είν τός x_1, x_2 μερίδες τών ειδών I και II αντίστοιχών $2x_1 + 1x_2$ μονάδες τής θρεπτικής ούσιος Δ, αι όποιαι δέν δύνανται να είν ολιγώτεροι τών δέκα επτά μονάδων. Ούτω προκύπτει η τετάρτη άνίσωσις τών περιορισμών κ.ο.κ.

Αί ανισώσεις *) ορίζουν επί του επιπέδου το κατωτέρω (γραμμωσκι-
ασμένον) κυρτόν υποσύνολον αὐτοῦ :



εἰς τὸ ἀκραῖον σημεῖον $A(4,9)$, τοῦ ὁποῦ ἀντιστοιχεῖ ἡ τιμὴ τοῦ ἐλα-
χίστου κόστους $f = 100 \cdot 4 + 40 \cdot 9 = 760$ χρηματικαὶ μονάδες μὲ
 $x_1 = 4$ καὶ $x_2 = 9$ μερίδας τῶν I, II.

1.15 ΓΕΝΙΚΕΥΣΙΣ. Γενικῶς, εἰς τὸ πρόβλημα τῆς ἐλαχιστοποιή-
σεως τοῦ κόστους παραγωγῆς, ἀντιστοιχεῖ τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα:

Νὰ εὐρεθῇ :

$$\min \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$\sum_{i=1}^n a_{ji} x_i \geq b_j, \quad j = 1, 2, \dots, m \quad (1)$$

$$x_i \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (2)$$

*) Π.χ. ἡ $x_1 \geq 4$ ὀρίζει τὸ ἡμιεπίπεδον τὸ ὁποῖον δημιουργεῖται ἀπὸ
τὴν εὐθεῖαν $x_1 = 4$ καὶ δὲν περιέχει τὴν ἀρχὴν τῶν ἀξόνων 0 (διότι
 $0 < 4$).

ένθα :

n = ὁ ἀριθμὸς τῶν μέσων παραγωγῆς

c_i = τὸ κατὰ μονάδα ἔξοδον διὰ τὴν ἀπόκτησιν τοῦ μέσου i

x_i = ὁ ζητούμενος ἀριθμὸς μονάδων τοῦ μέσου i

m = ὁ ἀριθμὸς τῶν προϊόντων παραγωγῆς

b_j = τὸ κατώτερον ὄριον μονάδων παραγωγῆς τοῦ προϊόντος j

a_{ij} = ὁ ἀριθμὸς τῶν μονάδων τοῦ προϊόντος j , ὁ ὁποῖος προέρχεται ἐκ τῆς ἀναλύσεως μιᾶς μονάδος τοῦ μέσου i

1.16 ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΙΣ. Εἰς τὰ ἐξετασθέντα ἀνωτέρω προβλήματα, γραμμικῶν Οἰκονομικῶν Προγραμματισμῶν, οἱ περιορισμοὶ εἶχον τὴν μορφήν ἀνεξαρτήτων, ἢ δὲ ἀρίστη λύσις εὐρισκομένη εἰς μίαν κορυφήν (ἀκραία κημεῖον) ἐνὸς κυρτοῦ πολυγώνου (ὑποκυβίου), ἐπιλήθευε μόνον τὰς ἐξισώσεις τῶν δι' αὐτοῦ διερχομένων εὐθετῶν (ἐπιπέδων) ἐνῶ διὰ τούτους λοιποὺς περιορισμοὺς ἴσχυεν ἡ ἀνίσιωσις.

Ἡ οἰκονομικὴ σημασία τούτου μελετᾶται κατωτέρω.

Ἐστω τὸ πρόβλημα μεγιστοποιήσεως τῆς 1.7, τοῦ ὁποῖου ἡ ἀρίστη λύσις $x_1 = 4$, $x_2 = 1$ ἐπιλήθευει τὰς ἐξισώσεις τῶν δύο πρώτων περιορισμῶν, ἐνῶ διὰ τοῦ τρίτου περιορισμοῦ παρέχει πλεονασμὸν 2 ὥρων (διότι $x_1 + 4x_2 + 2 = 10$) διὰ τὴν μηχανίην Γ τὸ ὁποῖον δύναται νὰ ἐκμεταλλευθῇ ἡ ἐπιχείρησις.

Ἐστω τὸ πρόβλημα ἐλαχιστοποιήσεως τῆς 1.13, τοῦ ὁποῖου ἡ ἀρίστη λύσις $x_1 = 40$, $x_2 = 20$ ἐπιλήθευει τὰς ἐξισώσεις τῶν δύο πρώτων περιορισμῶν, ἐνῶ διὰ τοῦ τρίτου περιορισμοῦ παρέχει πλεονασμὸν 40 μονάδων (διότι $5x_1 + 2x_2 - 40 = 200$) διὰ τὸ προϊόν III, τὸ ὁποῖον δύναται νὰ ἔχη ἐπιπτώσεις διὰ τὴν ἐπιχείρησιν.

Ἐν ἀντιθέσει πρὸς τὰ ἀνωτέρω προβλήματα ἐλαχιστοποιήσεως τοῦ κόστους, τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα τοῦ ἐπομένου προβλήματος κ α τ α ν ο μ ῆ ς, ἔχει μεταβλητὰς μὲ τιμὰς 0 ἢ 1 καὶ περιορισμῶν μόνον ἐξισώσεις.

1.17 ΠΡΟΒΛΗΜΑ. Ὁ κατωτέρω πίναξ ἀναφέρεται εἰς τὸ κατὰ μὴν κόστος τῆς παραγωγῆς τῶν προϊόντων $\Pi_1, \Pi_2, \Pi_3, \Pi_4$ διὰ τῶν διαφορετικῶν μεθόδων (μηχανῶν) M_1, M_2, M_3, M_4^* :

	M_1	M_2	M_3	M_4
Π_1	1	8	4	1
Π_2	5	7	6	5
Π_3	3	5	4	2
Π_4	3	1	6	3

Ζητεῖται νὰ γίνῃ παραγωγή μετὰ τὸ ἐλάχιστον κόστος.

Ἐστὼ $x_{ij} = 1$ ὅταν τὸ προϊόν Π_i παραγέται διὰ τῆς μεθόδου M_j , ($i, j = 1, 2, 3, 4$)

$x_{ij} = 0$ ὅταν τὸ προϊόν Π_i δὲν παραγέται διὰ τῆς μεθόδου M_j , τότε προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα.

Νὰ εὑρεθῇ

$$\min f = x_{11} + 8x_{12} + 4x_{13} + x_{14} + 5x_{21} + \dots + 3x_{41} + x_{42} + 6x_{43} + 3x_{44}$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$x_{i1} + x_{i2} + x_{i3} + x_{i4} = 1, \quad i = 1, 2, 3, 4$$

$$x_{1j} + x_{2j} + x_{3j} + x_{4j} = 1, \quad j = 1, 2, 3, 4$$

$$x_{ij} = 0 \quad \eta \quad 1, \quad i, j = 1, 2, 3, 4$$

Πράγματι εἰς τὴν ζητούμενην κατανομήν ἀντιστοιχεῖ κόστος

$$1 \cdot x_{11} + 8 \cdot x_{12} + \dots + 3 \cdot x_{44}$$

τοῦ ὁποίου ζητεῖται τὸ ἐλάχιστον.

* Π.χ. τὸ προϊόν Π_2 παραγόμενον διὰ τῆς μεθόδου M_3 ἔχει κόστος 6 χρηματικῆς μονάδας.

Ἡ πρώτη ὁμάς τῶν ἐξισώσεων τῶν περιορισμῶν πρακίπτει ἐκ τοῦ περιορισμοῦ : Κάθε προϊόν Π_i πρέπει νὰ παραχθῆ ὑπὸ μίας μόνον, ἐκ τῶν μεθόδων M_1, M_2, M_3, M_4 .

Ἡ δευτέρα ὁμάς τῶν ἐξισώσεων τῶν περιορισμῶν πρακίπτει ἐκ τοῦ περιορισμοῦ : Κάθε μέθοδος M_j πρέπει νὰ χρησιμοποιηθῆ διὰ τὴν παραγωγὴν ἑνὸς μόνον, ἐκ τῶν προϊόντων $\Pi_1, \Pi_2, \Pi_3, \Pi_4$.

Τὸ ἀνωτέρω ὑπόδειγμα εἶναι βέβαια γραμμικὸν πρόγραμμα ἀλλ' ὅμως δὲν παύει νὰ εἶναι ἓνα πρόβλημα συνδυαστικῆς φύσεως. Ἡ ἀποφίς αὐτὴ ἐπέτρεψε εἰς τὸν Κuhn νὰ δημιουργήσῃ ἓνα εἰδικὸν ἀλγόριθμον δι' αὐτό, στηριζόμενος εἰς ἓνα θεώρημα τοῦ König.

Κατωτέρω γίνεται ταυτόχρονος παραδείσις τοῦ ἀλγορίθμου καὶ τῆς λύσεως τοῦ προβλήματος.

1.18 ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ ΤΟΥ ΚUHN

ΒΗΜΑ 1^{ον} : Εὔρεσις τῶν ἐλαχίστων τιμῶν τῶν στηλῶν τοῦ πίνακος.

	1	8	4	1
	5	7	6	5
	3	5	4	2
	3	1	6	3
min	1	1	4	1

ΒΗΜΑ 2^{ον} : Ἀφαίρεσις ἐκ τῶν στοιχείων ἐκάστης στήλης, τῶν εὐρεθεισῶν ἀντιστοιχῶς ἐλαχίστων τιμῶν.

0	7	0	0
4	6	2	4
2	4	0	1
2	0	2	2

ΒΗΜΑ 3^{ον} : Διαχωρισμός τῶν ἐμφανισθέντων μηδενικῶν, εἰς "πλαισιούμενα,"

*) Δηλ. τῶν ἐντὸς τῶν φατιῶν εὐρισκομένων μηδενικῶν, τὰ ὅποια δὲν δύνανται νὰ εἶναι περισσότερα τοῦ ἑνὸς εἰς ἐκάστην γραμμὴν καὶ στήλην.

καί "διαγραφόμενα".

0	7	X	X
4	6	2	4
2	4	0	1
2	0	2	2

Εάν ο αριθμός των πλαισιωμένων μηδενικών ίσούται προς τον αριθμό των στηλών (γραμμών), τότε η άριστη λύσις αντιστοιχεί εις τας θέσεις αὐτῶν.

Εάν ὄχι τότε :

ΒΗΜΑ 4^{ον}: Εκτέλεσις τῶν ἐντολῶν *):

- α) Σημείωσις τῶν γραμμῶν εις τὰς ὁποίας δὲν ὑπάρχουν πλαισιούμενα μηδενικά.
- β) Σημείωσις κάθε στήλης, ἡ ὁποία ἔχει ἓνα διαγραφόμενον μηδενικόν εις μίαν ἢ περισσοτέρας, ἐκ τῶν σημειωθεισῶν γραμμῶν.
- γ) Σημείωσις κάθε γραμμῆς, ἡ ὁποία ἔχει ἓνα τοῦλάχιστον πλαισιούμενον μηδενικόν, εις μίαν σημειωθεισῶν στήλην.

0	7	X	X	
4	6	2	4	*
2	4	0	1	
2	0	2	2	

ΒΗΜΑ 5^{ον}: Διαγραφή τῶν μὴ σημειωθεισῶν γραμμῶν καὶ τῶν σημειωθεισῶν στηλῶν.

0	7	X	X	
4	6	2	4	*
0	4	0	1	
0	2	2	2	

καὶ εὑρεσις τῆς ἐλαχίστης τιμῆς τοῦ τμήματος τοῦ πίνακος, τοῦ περιέχοντος τὰς μὴ διαγραφείσας γραμμὰς καὶ στήλας.

Ἐλαχίστη τιμὴ 2

*) Αἱ ἐντολαὶ β καὶ γ ἔχουν ἐπαναληπτικὸν χαρακτῆρα.

ΒΗΜΑ 6^{ον}: Αφαίρεσις τῆς εὐρεθείσης τιμῆς ἐκ τῶν στοιχείων τῶν μὴ διαγραφειῶν στηλῶν καὶ πρόσθεσις αὐτῆς εἰς τὰ στοιχεία τῶν διαγραφειῶν γραμμῶν.

$$\begin{array}{cccc} 0 & 7 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 2 \\ 2 & 4 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 & 2 \end{array}$$

καὶ ἐπανάληψις τοῦ τρίτου βήματος

$$\begin{array}{cccc} \boxed{0} & 7 & \times & \times \\ 2 & 4 & \times & 2 \\ 2 & 4 & \boxed{0} & 1 \\ 2 & \boxed{0} & 2 & 2 \end{array}$$

Μὴ ἐπιτευχθεὶς τῆς ἀρίστης λύσεως ὁ ἀλγόριθμος συνεχίζεται μὲ:

ΒΗΜΑ 4^{ον}:

$$\begin{array}{cccc} & & * & \\ \boxed{0} & 7 & \times & \times \\ 2 & 4 & \times & 2 * \\ 2 & 4 & \boxed{0} & 1 * \\ 2 & \boxed{0} & 2 & 2 \end{array}$$

ΒΗΜΑ 5^{ον}:

$$\begin{array}{cccc} & & * & \\ \boxed{0} & 7 & \times & \times \\ 2 & 4 & \times & 2 * \\ 2 & 4 & \boxed{0} & 1 * \\ \hline 2 & \boxed{0} & 2 & 2 \end{array}$$

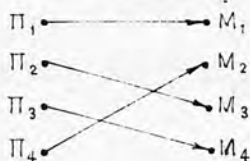
Ἐλαχίστη τιμὴ 1

ΒΗΜΑ 6^{ον}:

$$\begin{array}{cccc} 0 & 7 & \uparrow & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & \mathcal{B} & 2 \end{array}$$

0	7	X	X
1	3	0	1
1	3	X	0
2	0	8	2

ότε η άριστη λύσις αντιστοιχεί εις τήν ζεύξιν :



μέ αντίστοιχον κόστος

$$1 + 1 + 6 + 2 = 10.$$

Τό επόμενον πρόβλημα κατανομής αν και αναφέρεται εις μεγιστοποιήσιν, επιλύεται τή βοήθεια του προηγουμένου αλγορίθμου.

1.19 ΠΡΟΒΛΗΜΑ. Αί άτομικά παραγωγικά ικανότητες των εργαζομένων E_1, E_2, E_3, E_4 , δυναμένων ν' απασχοληθούν εις τας διαφορετικές θέσεις (μηχανάς) M_1, M_2, M_3, M_4 έχουν τήν ακόλουθον βαθμολογίαν*):

	M_1	M_2	M_3	M_4
E_1	8	5	7	6
E_2	9	1	8	3
E_3	7	3	2	1
E_4	1	6	9	4

Ζητείται νά γίνη κατανομή του ανωτέρω προσωπικού εις τρόπον ώστε νά προκύψη τό μέγιστον τής αποδόσεως του.

* Έστω $x_{ij} = 1$ όταν ο E_i τοποθετηθῆ εις τήν θέσιν M_j ($i, j = 1, 2, 3, 4$)

$= 0$ όταν ο E_i δέν τοποθετηθῆ εις τήν θέσιν M_j

τότε προκύπτει τό γραμμικόν πρόγραμμα :

* Π.χ. ο E_4 εργαζόμενος εις τήν θέσιν M_2 βαθμολογείται μέ 6 μονάδας.

Νά εὑρεθῇ :

$$\max f = 8x_{11} + 5x_{12} + 7x_{13} + 6x_{14} + 9x_{21} + \dots + x_{41} + 6x_{42} + 9x_{43} + 4x_{44}$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_{i1} + x_{i2} + x_{i3} + x_{i4} = 1, \quad i = 1, 2, 3, 4$$

$$x_{1j} + x_{2j} + x_{3j} + x_{4j} = 1, \quad j = 1, 2, 3, 4$$

$$x_{ij} = 0 \text{ ἢ } 1, \quad i, j = 1, 2, 3, 4$$

Πράγματι εἰς τὴν ζητούμενην κατανομήν ἀντιστοιχεῖ ἀπόδοσις

$$8x_{11} + 5x_{12} + \dots + 4x_{44},$$

τῆς ὁποίας ζητεῖται τὸ μέγιστον.

Ἡ πρώτη ὁμάς τῶν ἐξισώσεων προκύπτει ἐκ τῆς ὑποθέσεως :
Κάθε ἐργαζόμενος E_i πρέπει νὰ καταλάβῃ μίαν μόνον, ἐκ τῶν θέσεων
 M_1, M_2, M_3, M_4 .

Ἡ δευτέρα ὁμάς τῶν ἐξισώσεων προκύπτει ἐκ τῆς ὑποθέσεως :
Κάθε θέσις M_j πρέπει νὰ χρησιμοποιηθῇ ὑπὸ ἐνὸς μόνου ἐκ τῶν
ἐργαζομένων E_1, E_2, E_3, E_4 .

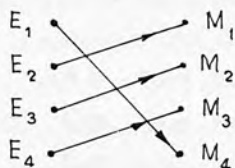
Διὰ τὸν προσδιορισμὸν τῆς ἀρίστης λύσεως εὑρίσκεται ἡ μέγιστη
τιμὴ τῶν πίνακος καὶ ἐξ αὐτῆς ἀφαιρῶνται αἱ τιμαὶ αὐτοῦ.

Διὰ τὸ ἀνωτέρω παράδειγμα ἡ μέγιστη τιμὴ τοῦ πίνακος εἶναι
9 καὶ μετὰ τὴν ἀφαίρεσιν προκύπτει :

1	4	2	3
0	8	1	6
2	6	7	3
8	3	0	5

Ἀποδεικνύεται ὅτι ὁ ἀνωτέρω ἀλγόριθμος τοῦ Куηη ἐφαρ-
μοζόμενος ἐπὶ τοῦ προκύψαντος πίνακος δίδει τὴν ἀρίστην λύσιν,

τη οποία ενταῦθα*) ἀντιστοιχεῖ εἰς τὴν ζευξιν :



μὲ ἀντίστοιχον μεγίστην ἀπόδοσιν $9 + 3 + 9 + 6 = 27$.

1.20 ΑΣΚΗΣΕΙΣ

1. Νά εὔρεθῇ :

$$\max f = 30x_1 + 50x_2$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$2x_1 + x_2 \leq 16$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 11$$

$$x_1 + 3x_2 \leq 15$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

2. Νά εὔρεθῇ :

$$\max f = 2x_1 - x_2$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$3x_1 + 4x_2 \geq 8$$

$$-x_1 + x_2 \leq 2$$

$$2x_1 + x_2 \leq 11$$

$$2x_1 - x_2 \leq 9$$

3. Νά εὔρεθῇ :

$$\max f = 3x_1 + 2x_2$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$5x_1 + x_2 \geq 10$$

$$2x_1 + 2x_2 \geq 12$$

$$x_1 + 4x_2 \geq 12$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

*) Νά ἐπαληθευθῇ.

4. Να εὑρεθῇ :

$$\max f = x_1 + x_2$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$3x_1 + 2x_2 \leq 6$$

$$-x_1 + x_2 \leq 0$$

$$x_1 \leq 4$$

5. Να εὑρεθῇ :

$$\max f = x_1 - 2x_2$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$3x_1 + 2x_2 \leq 6$$

$$-x_1 + 2x_2 \leq 0$$

$$x_1 \leq 4$$

6. Να εὑρεθῇ :

$$\min f = 2x_1 - x_2$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$3x_1 + 2x_2 \leq 6$$

$$-x_1 + x_2 \leq 0$$

$$x_i \leq 4$$

7. Να εὑρεθῇ :

$$\min f = 2x_1 - 4x_2 + 3x_3$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 2$$

$$-x_1 + x_2 \leq 0$$

$$x_3 \leq 1$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

8. Να εὑρεθῇ :

$$\max f = x_1 + 2x_2 + 2x_3$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$5x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 10$$

$$x_1 + 2x_2 + 4x_3 \leq 4$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

9. Ἡ διαφήμιςις τῶν προϊόντων μιᾶς ἐταιρείας γίνεται διὰ τηλεοπτικῆς ἐκπομπῆς, ἣ ὁποία δὲν δύναται νὰ ὑπερβῇ τὸ εἰκοσάλεπτον. Ἡ ἐκπομπή περιλαμβάνει διαφημίσεις καὶ διασκεδαστικὴν ταινίαν. Ἐὰν τὸ κόστος προβολῆς τῆς ταινίας εἶναι 500 χρηματικαὶ μονάδες ἀνά λεπτόν καὶ τῶν διαφημίσεων 3000 χρηματικαὶ μονάδες ἀνά λεπτόν, ζητεῖται νὰ γίνῃ ἡ ἐκπομπή μετὰ τὸ ἐλάχιστον δυνατόν κόστος, δοθέντος ὅτι αἱ μὲν διαφημίσεις δύναται νὰ εἶναι διαρκείας 2 ἕως 5 λεπτῶν, ἡ δὲ διάρκεια προβολῆς τῆς διασκεδαστικῆς ταινίας δὲν δύναται νὰ ὑπερβῇ τὰ 17 λεπτά.
10. Ἐστω, ὅτι, ἐν τῷ προηγουμένῳ προβλήματι διὰ κάθε λεπτόν προβολῆς ἐκ μὲν τῆς διασκεδαστικῆς ταινίας ἀναμένεται προσέλευσις 50.000 νέων τηλεθεατῶν, ἐκ δὲ τῶν διαφημίσεων 5 νέων τηλεθεατῶν, τοῦ προγράμματος τῆς ἐκπομπῆς. Ζητεῖται νὰ γίνῃ ἡ ἐκπομπή μετὰ τὸ μέγιστον ἀναμενόμενον ἀριθμὸν τηλεθεατῶν.
11. Ἐστώσαν 10% καὶ 90% αἱ ἀναλογίαι παχέος καὶ ἰσχυροῦ εἰς τὸ κρέας μόσχου καὶ 40% καὶ 60% ἀντιστοίχως εἰς τὸ κρέας χοίρου. Ἐὰν αἱ ἀνάγκαι ἐνὸς γεύματος δὲν ὑπερβαίνουν τὰ 10 κίλα μερίδων ἰσχυροῦ καὶ τὰ 4 κίλα μερίδων παχέος κρέατος, ζητεῖται νὰ εὑρεθῶν αἱ ἀπαιτούμεναι ποσότητες τῶν αὐτῶν εἰδῶν κρέατος, μετὰ τὸ ἐλάχιστον δυνατόν κόστος ὅταν ἡ τιμὴ τοῦ κίλου εἴ ἑκάτερου ἐξ αὐτῶν εἶναι ἀντιστοίχως 10 καὶ 45 χρημ. μονάδες.
12. Ὁ κατωτέρω πίναξ ἀναφέρεται εἰς τὰ δύο ὑποπροϊόντα τῆς διύλισης τοῦ ἀκαθάρτου πετρελαίου : βαρῆα ἔλαια καὶ ἀεριέλαιον.

	Βαρῆα ἔλαια εἰς τόννας	Ἀεριέλαια εἰς τόννας
Ἀπόσταξις ὑπὸ ἀτμοσφαιρικῆς πίεσις	500 000	600 000
Ἀποθέρωσις	700 000	500 000
Καταλυτικὸς ἀνακεμιματισμὸς	400 000	
Καταλυτικὴ πυρόλυσις		450 000

Ούτως διά τὰ βωρέα έλαια απαιτοῦνται αἱ διαδοχικαί έπεξεργασίαι : απόσταξις υπό ατμοσφαιρικὴν πίεσιν, αποθειώσις καί καταλυτικός ανασχηματισμός με τεχνολογικά όρια, έτπείας παραγωγῆς αντίστοιχως 500000, 700000, 400000 τόνους.

Διά τὸ αερίέλαιον απαιτοῦνται : απόσταξις υπό ατμοσφαιρικὴν πίεσιν, αποθειώσις καί καταλυτική πυρόλυσις, με τεχνολογικά όρια έτπείας παραγωγῆς αντίστοιχως 600000, 500000, 450000 τόνους.

Εάν η τιμή τῶ τόνου τῶν βωρέων ελαίων είναι 7 χρηματικά μονάδες καί τῶ τόνου τῶ αερίελαίου 5 χρηματικά μονάδες, ζητείται νά εύρεθῆ ἡ παραγωγή με τὸ μέγιστον δυνατόν κέρδος.

13. Έν έπιπλοποιεῖον διαθέτει 500 ώρας έργασίας διά τήν κατασκευήν ξυλίνων τραπέζων, γραφείων καί βιβλιοθηκῶν, τῶν όποιων ὁ αριθμός δέν δύναται νά υπερβῆ τάς 40, 30 καί 10 μονάδας αντίστοιχως.

Διά τήν κατασκευήν αὐτῶν χρησιμοποιεῖ δύο διαφορετικούς τύπους ξυλείας, τῶν όποιων διαθέτει ποσότηας 1500 καί 1000 μονάδων αὐτῶν.

Κάθε τράπεζα, γραφεῖον καί βιβλιοθήκη χρειάζεται 5, 9, 12 μονάδες αντίστοιχως τῶ πρώτου τύπου ξυλείας καί 2, 4, 1 μονάδες αντίστοιχως τῶ δευτέρου τύπου ξυλείας.

Διά τήν κατασκευήν μιᾶς τραπέζης, ενός γραφείου καί μιᾶς βιβλιοθήκης απαιτοῦνται αντίστοιχως 3, 5 καί 10 ώραι έργασίας, ενώ τὰ αντίστοιχα κέρδη ανέρχονται εἰς 50, 150 καί 100 χρηματικάς μονάδας.

Ζητείται νά γίνη ἡ κατασκευή με τὸ μέγιστον δυνατόν κέρδος.

14. Πτηνοτροφεῖον εκτρέφει κοτόπουλα, "πατάκια", καί γαλόπουλα τὰ όποια πωλεῖ πρὸς 20, 30 καί 50 αντίστοιχως χρηματικάς μονάδας.

Ἐάν ὁ χῶρος αὐτοῦ εἶναι διὰ 500 πτηνά, αἱ δὲ συνθῆκαι δὲν ἐπιτρέπουσιν τὴν ἐκτροφήν περισσότεράν, ἀπὸ 300 κοτόπουλα καὶ 100 παπάκια ζητεῖται νὰ εὑρεθῇ ἡ παραγωγή μετὸ μέγιστον δυνατὸν κέρδος.

15. Ὁ κατωτέρω πίναξ ἀναφέρεται εἰς τὰς δυνατότητας τῆς ἐβδομαδιαίας παραγωγῆς τῶν προϊόντων I, II, III μιᾶς βιομηχανίας, δι' ἕκαστον τῶν ὁποίων πρὸ τῆς τελικῆς συναρμολογήσεως ἀπαιτοῦνται δύο φάσεις ἐπεξεργασίας.

	I	II	III
Φάσις 1 ^η	20 000	30 000	12 000
Φάσις 2 ^η	30 000	10 000	10 000
Συναρμολόγησις I	20 000		
» II		12 000	
» III			8 000

Ἐάν ἡ τιμὴ τῶν προϊόντων τούτων εἶναι ἀντιστοίχως 150, 120, 140 χρηματικά μονάδες, ζητεῖται νὰ εὑρεθῇ ἡ παραγωγή μετὸ μέγιστον δυνατὸν κέρδος.

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ ΙΙ

ΜΕΘΟΔΟΣ SIMPLEX

2.1 ΒΟΗΘΗΤΙΚΑΙ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ. Αι κατωτέρω βοηθητικάί προτάσεις είναι απαραίτητοι: διά την θεωρίαν τῶν γραμμικῶν προγραμμάτων.

- 1) Ἡ ἀνίσωσις $\varphi_j(x) \geq 0$ εἶναι ἰσοδύναμος πρὸς τὴν ἀνίσωσιν: $-\varphi_j(x) \leq 0$.
- 2) Ἡ ἐξίσωσις $\varphi_j(x) = 0$ εἶναι ἰσοδύναμος πρὸς τὸ σύστημα τῶν ἀνισώσεων:

$$\begin{aligned}\varphi_j(x) &\geq 0 \\ -\varphi_j(x) &\geq 0.\end{aligned}$$

- 3) Ἡ ἀνίσωσις $a_{j_1}x_1 + a_{j_2}x_2 + \dots + a_{j_n}x_n \leq b_j$ μετατρέπεται εἰς τὴν ἐξίσωσιν:

$$a_{j_1}x_1 + a_{j_2}x_2 + \dots + a_{j_n}x_n + x_{n+1} = b_j,$$

διὰ τῆς προσθέσεως εἰς τὸ πρῶτον μέλος αὐτῆς τῆς x α λ α ρ ᾱ x_{n+1} μεταβλητῆς $x_{n+1} \geq 0$.

- 4) Ἡ ἀνίσωσις $a_{j_1}x_1 + a_{j_2}x_2 + \dots + a_{j_n}x_n \geq b_j$ μετατρέπεται εἰς τὴν ἐξίσωσιν:

$$a_{j_1}x_1 + a_{j_2}x_2 + \dots + a_{j_n}x_n - x_{n+1} = b_j,$$

διὰ τῆς ἀφαιρέσεως ἐκ τοῦ πρώτου μέλους οὗτῆς τῆς χαλαρᾶς μεταβλητῆς $x_{n+1} \geq 0$.

^{*)} Προτιμᾶται τῶν ὄρων: ἀποκλίσεως, βοηθητικῆς, προσθετικῆς, ἀδρανείας, διότι διὰ τῆς εἰσαγωγῆς αὐτῆς χαλαροῦται ἡ ἀνίσωσις καὶ καθίσταται ἐξίσωσις.

"Ήδη προκύπτει τῆ :

2.2 ΠΡΟΤΑΣΙΣ. Κάθε γραμμικὸν πρόγραμμα δύναται νὰ τεθῆ ὑπὸ πλῆθος μορφῆν :

Νὰ εὑρεθῆ :

$$\min f = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2$$

$$\dots \dots \dots$$
$$a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n = b_m$$

(1)

$$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$$

(2)

Πράγματι τῆ βοήθειᾳ τῶν χαλαρῶν μεταβλητῶν, κάθε σύστημα γραμμικῶν ἀνισώσεων μετατρέπεται εἰς σύστημα γραμμικῶν ἐξισώσεων.

Ἐξ ἄλλου διὰ τῆς :

$$\max f = -\min(-f)$$

κάθε πρόγραμμα μεγιστοποίησης μετατρέπεται εἰς πρόγραμμα ἐλαχιστοποίησης.

Ἡ ἀνωτέρω μορφή καλεῖται τυπικὴ μορφή τῶν γραμμικῶν προγραμμάτων.

Ἄλλαι ἐκφράσεις αὐτῆς εἶναι αἱ :

α) Νὰ εὑρεθῆ :

$$\min \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

ὑπὸ τῶς περιορισμοὺς :

$$\sum_{i=1}^n a_{ji} x_i = b_j, \quad j = 1, 2, \dots, m \quad (1)$$

$$x_i \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (2)$$

β) Νὰ εὑρεθῆ :

$$\min c \cdot x$$

ὕπὸ τὰς περιορισμοὺς :

$$A \cdot x = b \quad (1)$$

$$x \geq 0 \quad (2)$$

ἐνθα

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad c = [c_1, c_2, \dots, c_n], \quad x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

γ) Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min \{ c \cdot x / A \cdot x = b, 0 \leq x \}$$

Εἰς τὴν ἀνωτέρω πρώτην ἔκφρασιν τῆς τυπικῆς μορφῆς ἀναφέρονται

τὰ :

2.3 ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ

1^ο Τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min f = 2x_1 + 3x_2$$

ὕπὸ τὰς περιορισμοὺς :

$$2x_1 - x_2 \leq 4$$

$$x_1 - 2x_2 \leq 2$$

$$x_1 + x_2 \leq 5$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

μετὰ τὴν εἰσαγωγήν τῶν χαλαρῶν μεταβλητῶν $x_3, x_4, x_5 \geq 0$ γίνεται :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min f = 2x_1 + 3x_2$$

ὕπὸ τὰς περιορισμοὺς :

$$2x_1 - x_2 + x_3 = 4$$

$$x_1 - 2x_2 + x_4 = 2$$

$$x_1 + x_2 + x_5 = 5$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

2^ο: Τό γραμμικόν πρόγραμμα

Νά εύρεθῆ :

$$\max f = x_1 - 2x_2$$

Ὑπό τὰς περιορισμούς :

$$x_1 + x_2 \geq 4$$

$$2x_1 + x_2 \geq 4$$

$$-x_1 + x_2 \geq 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

μετά τήν εἰσαγωγήν τῶν χαλαρῶν μεταβλητῶν $x_3, x_4, x_5 \geq 0$ καί τῆς ἀντι-
καταστάσεως $f = -g$ γίνεται :

Νά εύρεθῆ :

$$\min g = -x_1 + 2x_2$$

Ὑπό τὰς περιορισμούς :

$$x_1 + x_2 - x_3 = 4$$

$$2x_1 + x_2 - x_4 = 4$$

$$-x_1 + x_2 - x_5 = 1$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

3^ο: Τό γραμμικόν πρόγραμμα :

Νά εύρεθῆ :

$$\min f = x_1 + x_2$$

Ὑπό τὰς περιορισμούς :

$$x_1 + x_2 \leq 5$$

$$2x_1 + x_2 \geq 2$$

$$x_1 - x_2 = 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

μετά τήν εἰσαγωγήν τῶν χαλαρῶν μεταβλητῶν $x_3, x_4 \geq 0$ γίνεται :

Νά εύρεθῆ :

$$\min f = x_1 + x_2$$

ὕπο τὸς περιορισμούς :

$$x_1 + x_2 + x_3 = 5$$

$$2x_1 + x_2 - x_4 = 2$$

$$x_1 - x_2 = 1$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

Διὰ τὰ γραμμικὰ προγράμματα ἰσχύουν οἱ ἐπόμενοι :

2.4 ΟΡΙΣΜΟΙ .

- 1) Λύσις τοῦ προγράμματος καλεῖται κάθε λύσις τοῦ συστήματος τῶν ἐξισώσεων (1).
- 2) Δυνατὴ λύσις τοῦ προγράμματος καλεῖται κάθε λύσις αὐτοῦ, ἡ ὁποία ἱκανοποιεῖ καὶ τὸν περιορισμὸν (2).
- 3) Ἀρίστη λύσις τοῦ προγράμματος καλεῖται ἡ δυνατὴ λύσις αὐτοῦ, ἡ ὁποία ἐλαχιστοποιεῖ τὴν συνάρτησιν f .

Εἶναι δὲ :

$$x^0 = \text{ἀρίστη λύσις} \iff A \cdot x^0 = b, \quad 0 \leq x^0 \quad \text{καὶ} \quad c \cdot x^0 \leq c \cdot x \quad \forall x.$$

"Ἐστω τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min f = x_2 - x_1$$

ὕπο τὸς περιορισμούς :

$$-2x_1 + x_2 + x_3 = 2$$

$$x_1 - 2x_2 + x_4 = 2$$

$$x_1 + x_2 + x_5 = 5$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

Δι' αὐτὸ

$$x_1 = -1, x_2 = x_3 = 0, x_4 = 3, x_5 = 6 \quad \text{εἶναι μία λύσις,}$$

$$x_1 = x_2 = 0, x_3 = 2, x_4 = 2, x_5 = 5 \quad \text{εἶναι μία δυνατὴ λύσις,}$$

καὶ $x_1 = 4, x_2 = 1, x_3 = 9, x_4 = x_5 = 0$ εἶναι ἡ ἀρίστη λύσις.

2.5 ΠΡΟΤΑΣΙΣ. Κάθε γραμμικόν πρόγραμμα δύναται νά τεθῆ ὑπὸ τὴν μορφήν :

$$\text{Νά εὐρεθῆ :} \quad \min c \cdot x$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$A \cdot x \geq b \quad (1)$$

$$x \geq 0 \quad (2)$$

Πράγματι τῇ βοήθειᾳ τῆς πρώτης καὶ δευτέρας προτάσεως, τῆς 2.1, αἱ μὲν ἀνισώσεις ἀλλάσσουσι στροφίην, αἱ δὲ ἕξισώσεις καθίστανται ἀνισώσεις.

Οὕτω τὸ γραμμικόν πρόγραμμα :

$$\text{Νά εὐρεθῆ :} \quad \min f = 2x_1 + 3x_2$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$2x_1 + x_2 \geq 3$$

$$x_1 - x_2 = 2$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0 ,$$

δύναται νά λαβῆ τὴν μορφήν :

$$\text{Νά εὐρεθῆ :} \quad \min f = 2x_1 + 3x_2$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$2x_1 + x_2 \geq 3$$

$$x_1 - x_2 \geq 2$$

$$-x_1 + x_2 \geq -2$$

$$-x_1 - 2x_2 \geq -1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Ἡ ἀνωτέρω μορφή τῶν γραμμικῶν προγραμμάτων καλεῖται κανονική μορφή.

Ἐκ τῶν προηγουμένων μορφῶν, ἡ μὲν τυπικὴ μορφή χρησιμοποιεῖται εἰς τοὺς ἀλγόριθμους, ἡ δὲ κανονικὴ εἰς τὸν θεωρητικόν τομέα (ὑπαρξίς λύ-

σεων, διίσχυος κλπ.).

Εάν τὸ σύστημα τῶν (1) περιέχη ταυτοχρόνως ἑξισώσεις καὶ ἀνισώσεις, τότε ἡ μορφή καλεῖται **μικτή**.*)

2.6 ΥΠΟΘΕΣΕΙΣ. Κατωτέρω ἡ τυπικὴ μορφή :

$$N_d \text{ εὐρεθῆ} : \quad \min c \cdot x$$

ὑπὸ τούς περιορισμούς :

$$Ax = b \quad (1)$$

$$x \geq 0 \quad (2)$$

Θά συνοδεύεται ἐκ τῶν ὑποθέσεων **)

$$m < n$$

$$r(A) = m$$

Ἐξ αὐτῶν ἡ πρώτη ὑπόθεσις δηλ. ὁ ἀριθμὸς τῶν ἑξισώσεων μικρότερος τοῦ ἀριθμοῦ τῶν μεταβλητῶν, ἐξασφαλίζει τὴν ὑπαρξιν ἀπειρίας λύσεων διὰ τὸ σύστημα τῶν (1) καὶ ἐπιτρέπει οὕτω τὴν ἀνακάλυψιν τῆς ἀριστοῦς λύσεως ἐκ τοῦ ὑποσυνόλου τῶν δυνατῶν λύσεων αὐτοῦ.

Ἡ ὑπόθεσις αὐτὴ ἰσχύει γενικῶς εἰς τὰ ὑποδείγματα τοῦ Οἰκονομικοῦ Γραμμικοῦ Προγραμματισμοῦ, τὰ ὁποῖα περιέχουν ἀνισώσεις διαμορφωμένας εἰς ἑξισώσεις, δι' εἰσαγωγῆς τῶν χαλαρῶν μεταβλητῶν.

Ἡ δευτέρα ὑπόθεσις δηλ. ἡ τάξις τῆς μήτρας A ἴση πρὸς m , ἐξασφαλίζει τὴν ὑπαρξιν ἀντιστρόφου μιᾶς (τουλάχιστον) τετραγωνικῆς ὑπομήτρας τῆς A , μὲ m γραμμὰς καὶ στήλας.

Ἐστὼ τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

*) Ὡς τὸ τρίτον παράδειγμα τῆς 2.3 καὶ τὸ ἀνωτέρω.

***) Ἡ περίπτωση $r(A) = m = n$ δὲν ἔχει ἔννοισιν διὰ τὸν προγραμματισμὸν, διότι τότε τὸ σύστημα τῶν (1) ἔχει μόνον μίαν λύσιν.

Νά εὑρεθῇ :

$$\min f = 3x_1 + 5x_2$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$-2x_1 + x_2 + x_3 = 2$$

$$x_1 - 3x_2 + x_4 = -4$$

$$x_1 + 2x_2 + x_5 = 1$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0,$$

ταῦτο πληροῖ τὰς ἀνωτέρω ὑποθέσεις, ἀλλὰ στερεῖται δυνατῶν λύσεων, διότι :

$$x_3 + x_4 + x_5 = -1,$$

ὡς προκύπτει δι' ἀθροίσεως τῶν μελῶν τῶν ἐξισώσεων αὐτοῦ.

Διὰ τὴν τυπικὴν μορφήν μὲ τὰς ἀνωτέρω ὑποθέσεις ἰσχύουν οἱ κατωτέρω :

2.7 ΣΥΜΒΟΛΙΣΜΟΙ - ΟΡΙΣΜΟΙ

1) Ἡ j στήλη τῆς μήτρας A θὰ συμβολίζεται μὲ A_j .

ὣτω διὰ τὸ πρόγραμμα τῆς 2.4 ὅπου εἶναι :

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

θὰ εἶναι :

$$A_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad A_4 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

2) Τὸ σύνολον τῶν δεικτῶν τῶν μεταβλητῶν τοῦ προγράμματος θὰ συμβολίζεται μὲ $J = \{1, 2, \dots, n\}$.

3) Κάθε σύνολον ἐκ m στηλῶν τῆς μήτρας A , τῶν ὁποίων ἡ ἀντίστοιχος τετραγωνικὴ μήτρα ἔχει ἀντίστροφον, καλεῖται β ἄ σ ι ς τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος.

Τὸ σύνολον τῶν δεικτῶν τῶν σπλῶν μιᾶς βάσεως θὰ συμβολίζεται μὲ K καὶ ἡ ἀντίστοιχος μῆτρα μὲ A_K .

Οὕτω διὰ τὸ πρόγραμμα τῆς 2.4 τὸ σύνολον (τῶν σπλῶν) $\{A_1, A_2, A_3\}$ συνιστᾷ μίαν βάσιν αὐτοῦ, διότι ἡ μῆτρα :

$$A_K = \begin{matrix} & A_1 & A_2 & A_3 \\ \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} & , & K = \{1, 2, 3\} \end{matrix}$$

ἀντιστρέφεται*)

- 4) Αἱ n μεταβληταὶ $x_j, j \in K$ τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος, αἱ ἀντιστοιχοῦσαι εἰς μίαν βάσιν, καλοῦνται μεταβληταὶ αὐτῆς.

Αἱ ὑπόλοιποι μεταβληταὶ $x_j, j \in \bar{K}$ (ἐνθα $\bar{K} = J - K$) καλοῦνται δευτερεύουσαι μεταβληταὶ.

οὕτως εἰς τὸ ἀνωτέρω παράδειγμα μεταβληταὶ τῆς βάσεως εἶναι αἱ x_1, x_2, x_3 , ἐνῶ δευτερεύουσαι εἶναι αἱ x_4, x_5 .

- 5) Κάθε δυνατὴ λύσις τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος, ἡ ὁποία ἀντιστοιχεῖ εἰς δοθεῖσαν βάσιν αὐτοῦ καὶ ἔχει μηδενικὰς τὰς δευτερεύουσας μεταβλητάς αὐτῆς, καλεῖται **δυνατὴ βασικὴ λύσις**, ἢ ἀπλῶς **βασικὴ λύσις**, τοῦ προγράμματος.

οὕτως εἰς τὴν ἀνωτέρω βάσιν ἀντιστοιχεῖ ἡ βασικὴ λύσις :

$$x_1 = 4, \quad x_2 = 1, \quad x_3 = 9, \quad x_4 = x_5 = 0.$$

- 6) Μία βασικὴ λύσις, μὲ μίαν ἢ περισσότερας μεταβλητάς βάσεως μηδενικὰς, καλεῖται **ἐκφυλισμένη**.

*) Ἡ τιμὴ τῆς ὀρισώσεως τῆς εἶναι $3 \neq 0$.

- 7) Η υπομήτρα της c , η οποία σχηματίζεται εκ των στοιχείων c_j , $j \in K$ θα συμβολίζεται με c_K .
 Ούτω διά το πρόγραμμα της 2.4, ένθα :

$$c = [c_1 \quad c_2 \quad c_3 \quad c_4 \quad c_5]$$

$$c = [-1, 1, 0, 0, 0]$$

καί τήν άνωτέρω βάση θα είναι :

$$c_K = [-1, 1, 0]$$

- 8) Η αντίστροφος μήτρα της A_K θα συμβολίζεται με a_K
 $a_K = A_K^{-1}$.

2.8 ΠΡΟΤΑΣΙΣ. Εάν διά τήν μήτραν A_K μιās βάσεως ισχύη $A_K^{-1} \cdot b \geq 0$ τότε :

$$x_K = A_K^{-1} \cdot b$$

$$x_{\bar{K}} = 0$$

θα είναι η αντίστοιχος βασική λύσις τῶν προγράμματος.

Πράγματι, επειδή αἱ δευτερεύουσαι μεταβληταί κάθε βασικῆς λύσεως εἶναι μηδέν, ἄπλ. $x_j = 0 \quad j \in \bar{K}$, διά ταῦτο ἔπεται, ὅτι τὸ σύστημα :

$$A x = b$$

περιορίζεται εἰς τὸ :

$$A_K x_K = b,$$

ἐκ τοῦ ὁποῖου :

$$x_K = A_K^{-1} \cdot b.$$

Ούτω διά τὸ πρόγραμμα τῆς 2.4 καί τήν βάση τῆς 2.7 εἶναι :

$$K = \{1, 2, 3\}$$

$$\bar{K} = \{4, 5\}$$

$$A_K^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

ότε :

$$x_k = A_k^{-1} \cdot b = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 9 \end{bmatrix}$$

δηλ.

$$x_1 = 4 \quad x_2 = 1 \quad x_3 = 9,$$

ενώ

$$x_4 = x_5 = 0.$$

2.9 ΘΕΜΕΛΙΩΔΕΣ ΘΕΩΡΗΜΑ

"Εστω τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νά εὔρεθῇ :

$$\text{μίη } cx$$

ὑπὸ τούτους περιορισμούς :

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

Ἐάν τοῦτο :

1. Ἐκπ μίαν (τουλάχιστον) δυνατὴν (πεπερασμένην)^{*)} λύσιν, τότε θὰ ἔκπ ἐπίσης καὶ μίαν (τουλάχιστον) βασικὴν λύσιν.
2. Ἐκπ μίαν (τουλάχιστον) ἀρίστην (πεπερασμένην) λύσιν, τότε θὰ ἔκπ ἐπίσης καὶ μίαν (τουλάχιστον) ἀρίστην βασικὴν λύσιν.

2.10 ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ. Μὲ βάση τὸ ἀνωτέρω, θεμελιῶδες θεώρημα δύναται ν' ἀνασκηθῇ ἡ ἀρίστη λύσις τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος, ἐκ τοῦ συνόλου τῶν βασικῶν λύσεων αὐτοῦ, τὸ πλῆθος τῶν ὁποίων εἶναι πεπερασμένων, διότι δὲν δύναται νὰ ὑπερβῇ τὸν ἀριθμὸν c^n .

Τὴν δημιουργίαν μίας πεπερασμένης ἀκολουθίας βασικῶν λύσεων x^1, x^2, \dots, x^0 μὲ $cx^1 > cx^2 > \dots > cx^0$, ἡ ὁποία ὀδηγεῖ εἰς τὴν ἀρίστην λύσιν ἐπιτυχάνει ἡ μέθοδος τοῦ Dantzig:

*) Δηλαδή αἱ τιμαὶ τῶν μεταβλητῶν τῆς πεπερασμένης.

2.11 ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ SIMPLEX *)

ΒΗΜΑ 1 : Εύρεσις μιᾶς βασικῆς λύσεως x καὶ τοῦ ἀντιστοιχοῦντος εἰς αὐτὴν διανύσματος : $u = c_k \cdot a_k$.

ΒΗΜΑ 2 : Εύρεσις τῶν διαφορῶν $\delta_j = c_j - uA_j$, $j \in J$.

Ἐάν $\delta_j \geq 0 \quad \forall j \in J$, τότε ἡ βασικὴ λύσις x εἶναι καὶ ἡ ἀριστερὴ λύσις τοῦ προγράμματος.

Ἐάν ὑπάρχη $\delta_s < 0$ τότε :

ΒΗΜΑ 3 : Εύρεσις τοῦ διανύσματος $y \in \mathbb{R}^n$ μὲ :

$$y_k = -a_k A_s, \quad y_s = 1 \quad \text{καὶ} \quad y_j = 0 \quad \forall j \in \overline{K + \{s\}}.$$

Ἐάν $y \geq 0$, τότε $\min cx = -\infty$.

Ἐάν ὑπάρχη $y_j < 0$, $j \in K$ τότε :

ΒΗΜΑ 4 : Εύρεσις τῆς τιμῆς

$$\theta = \min_{j \in K} \left\{ -\frac{x_j}{y_j} \mid y_j < 0 \right\} = -\frac{x_r}{y_r}$$

καὶ ἐπάναιδος εἰς τὸ πρῶτον βῆμα μὲ νέαν βασικὴν λύσιν, τὴν $x + \theta y$ καὶ ἀντίστοιχον ἄθροισμα δεικτῶν βίαισεως, τὸ $K - \{r\} + \{s\}$.

2.12 ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ. Ἐστω τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νά εὑρεθῇ :

$$\max x f = 4x_1 + 6x_2 + 20x_3 + 17x_4$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_1 + x_3 + 2x_4 \leq 100$$

$$x_2 + 2x_3 + x_4 \leq 40$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

*) Τὸ ὄνομα τοῦ ἀλγορίθμου ἀνήκει εἰς ἔννοιαν τῆς τοπολογίας, τὴ ὁποία συνεδέθη μὲ γραμμικὰ προγράμματα κατὰ τὰς πρῶτας ἐφαρμογὰς αὐτῶν.

Ἐπὶ τοῦ ἀλγορίθμου παρουσιάσεις, παρελλογαί καὶ ἐπεκτάσεις αὐτοῦ

Προκειμένου να εφαρμοσθῇ ὁ ἀνωτέρω ἀλγόριθμος γίνεται, ἀφ' ἑνὸς μὲν εἰσαγωγή καλαρῶν μεταβλητῶν, ἀφ' ἑτέρου ἀντικατάσταση τῆς f διὰ τῆς $g = -f$.

Οὕτω προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min g = -4x_1 - 6x_2 - 20x_3 - 17x_4$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$x_1 + x_3 + 2x_4 + x_5 = 100$$

$$x_2 + 2x_3 + x_4 + x_6 = 40$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0$$

Διὰ τὸ ἀνωτέρω πρόγραμμα εἶναι :

$$c_1 \quad c_2 \quad c_3 \quad c_4 \quad c_5 \quad c_6$$

$$c = [-4, -6, -20, -17, 0, 0]$$

$$A_1 \quad A_2 \quad A_3 \quad A_4 \quad A_5 \quad A_6$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$r(A) = 2$$

$$b = \begin{bmatrix} 100 \\ 40 \end{bmatrix}$$

ὅτε :

ΒΗΜΑ 1 : Ἐάν ἐκλεγῆ $K = \{1, 6\}$ τότε :

$$\bar{K} = \{2, 3, 4, 5\}$$

$$A_K = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\alpha_K = A_K^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$c_K = [-4, 0]$$

$$x_K = \alpha_K b = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 100 \\ 40 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 40 \end{bmatrix}$$

καί $x = \begin{bmatrix} 100 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 40 \end{bmatrix}$ η βασική λύσις,

ένω $u = c_k a_k = [-4, 0] \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [-4, 0]$, όποτε :

ΒΗΜΑ 2 : Είναι $\delta_1 = -4 - [-4, 0] \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$

$$\delta_2 = -6 - [-4, 0] \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = -6 < 0$$

$$\delta_3 = -20 - [-4, 0] \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = -16 < 0$$

$$\delta_4 = -17 - [-4, 0] \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = -9 < 0$$

$$\delta_5 = 0 - [-4, 0] \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 4$$

$$\delta_6 = 0 - [-4, 0] \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0$$

λόγω τών αρνητικῶν τιμῶν ὁ ἀλγόριθμος συνεχίζεται.

Ἐκλέγεται *) $s = 3$ όποτε :

ΒΗΜΑ 3 : Είναι :

$$y_k = -a_k A_s = - \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

ἤτοι : $y_1 = -1 < 0$, $y_6 = -2 < 0$

καί $y_3 = 1$, $y_2 = y_4 = y_5 = 0$ δοθέντος, ὅτι $\overline{k + \{s\}} = \{2, 4, 5\}$.

*) Ὅταν αἱ ἀρνητικάί τιμοί εἶναι περισσότεραι τῆς μίαις, τότε ἐκλέγεται ὁ δείκτης, ὁ όποιος ἀντιστοιχεῖ εἰς τὴν μικροτέραν ἀρνητικὴν τιμὴν.

Λόγω τῶν ἀρνητικῶν τιμῶν ὁ ἀλγόριθμος συνεχίζεται μέ :

ΒΗΜΑ 4 : Εἶναι :

$$\theta = \min \left\{ -\frac{100}{-1}, -\frac{40}{-2} \right\} = 20 \quad \text{μέ } r=6,$$

ὁπότε γίνεται ἐπάνοδος εἰς τὸ :

ΒΗΜΑ 1 : Μέ βασικὴν λύσιν :

$$x + \theta y = \begin{bmatrix} 100 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 40 \end{bmatrix} + 20 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 80 \\ 0 \\ 20 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

καὶ $K = \{1, 6\} - \{6\} + \{3\} = \{1, 3\},$

ὁπότε :

$$\bar{K} = \{2, 4, 5, 6\}$$

$$A_K = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$$c_K = [-4, -20]$$

$$a_K = A_K^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1/2 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$u = c_K a_K = [-4, -20] \begin{bmatrix} 1 & -1/2 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix} = [-4, -8]$$

ΒΗΜΑ 2 : Εἶναι : $\delta_1 = -4 - [-4, -8] \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$

$$\delta_2 = -6 - [-4, -8] \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 2$$

$$\delta_3 = -20 - [-4, -8] \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = 0$$

$$\delta_4 = -17 - [-4, -8] \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = -1 < 0$$

$$\delta_5 = -0 - [-4, -8] \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 4$$

$$\delta_6 = -0 - [-4, -8] \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 8$$

Λόγω της αρνητικής τιμής ο αλγόριθμος συνεχίζεται με $s=4$ εις τὸ :

ΒΗΜΑ 3 : Εἶναι :

$$y_k = -a_k \cdot A_4 = - \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

ἥτοι

$$y_1 = -\frac{3}{2} < 0, \quad y_3 = -\frac{1}{2} < 0$$

καὶ $y_4 = 1, y_2 = y_5 = y_6 = 0$ δοθέντος, ὅτι $\overline{K + \{s\}} = \{2, 5, 6\}$.

Λόγω τῶν αρνητικῶν τιμῶν ὁ αλγόριθμος συνεχίζεται με :

ΒΗΜΑ 4 : Εἶναι :

$$\theta = \min \left\{ -\frac{80}{-\frac{3}{2}}, -\frac{20}{-\frac{1}{2}} \right\} = 40 \quad \text{μὲ } r=3$$

ὁπότε γίνεται ἐπάνοδος εις τὸ :

ΒΗΜΑ 1 : Μὲ βασικὴν λύσιν :

$$x + \theta y = \begin{bmatrix} 80 \\ 0 \\ 20 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 40 \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 \\ 0 \\ 0 \\ 40 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{καὶ } K = \{1, 3\} - \{3\} + \{4\} = \{1, 4\}$$

όποτε :

$$\bar{K} = \{ 2, 3, 5, 6 \}$$

$$A_K = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$c_K = [-4, -17]$$

$$a_K = A_K^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$u = c_K a_K = [-4, -17] \cdot \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [-4, -9].$$

ΒΗΜΑ 2 : Είναι :

$$\delta_1 = -4 - [-4, -9] \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$$

$$\delta_2 = -6 - [-4, -9] \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 3$$

$$\delta_3 = -20 - [-4, -9] \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = 2$$

$$\delta_4 = -17 - [-4, -9] \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = 0$$

$$\delta_5 = 0 - [-4, -9] \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 4$$

$$\delta_6 = 0 - [-4, -9] \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 9$$

Επειδή δε $\delta_j \geq 0 \quad \forall j \in J$ δια τούτο έπεται, ότι η τελευταία βασική λύσις είναι και η άριστη λύσις του προγράμματος, ήτοι :

$$x^0 = \begin{bmatrix} 20 \\ 0 \\ 0 \\ 40 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{με} \quad \min g = -4 \cdot 20 - 17 \cdot 40 = -760.$$

Κατόπιν τούτων η άριστη λύσις, του άρχικου προγράμματος, θα είναι επίσης η x^0 με $\max f = -\min g = 760$.

2.13 ΑΠΛΟΠΟΙΗΣΕΙΣ. Είς τον άνωτέρω αλγόριθμον δύνανται να γίνουν αι έπομεναι απλοποιήσεις :

1) Εάν εκλεγῆ $A_k = I$ τότε *):

$$a_k = A_k^{-1} = I$$

$$u = c_k a_k = c_k \cdot I = c_k$$

$$\delta_j = c_j - c_k A_j, \quad j \in J$$

$$y_k = -a_k A_j = -I \cdot A_j = -A_j$$

2) Διά κάθε $j \in K$ ισχύει $\delta_j = 0$

Πράγματι :

$$\begin{aligned} \delta_j &= c_j - u A_j = c_j - c_k \cdot a_k \cdot A_j = c_j - c_k \cdot A_k^{-1} A_j = \\ &= c_j - c_k \cdot e_j = c_j - c_j = 0. \end{aligned}$$

Κατά συνέπειαν, οι υπολογισμοί του δευτέρου βήματος, πρέπει να περιορίζονται μόνον εις τὰ $\delta_j, j \in \bar{K}$.

2.14 ΠΙΝΑΚΟΠΟΙΗΣΙΣ ΤΟΥ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ. Ο έπομενος πίναξ περιέχει, μετά την τρίτην στήλην του, τὰ στοιχεία του προγράμματος.

		\bar{c}	-4	-6	-20	-17	0	0
u	Στήλαι βασικῆς	\bar{b}	A_1	A_2	A_3	A_4	A_5	A_6
-4	A_1	100	1	0	1	2	1	0
0	A_6	40	0	1	(2)	1	0	1
-400	δ_j	0	-6	-16	-9	4	0	0

*) Εφαρμογή τούτων ήδυνατο να γίνη εις τὸ πρόγραμμα τῆς 2.12 από την πρώτην φάσει του αλγορίθμου.

Είς τὰς τρεῖς πρώτας στήλας καὶ εἰς τὴν τελευταίαν γραμμὴν περιέχει ἐκφράσεις τοῦ ἀλγορίθμου simplex ὡς ἀκολούθως :

Ἐπὶ τῆς δευτέρας στήλης ἀναγράφονται αἱ στήλαι A_j , $j \in K$, ἴτοι A_1, A_6 δοθέντος, ὅτι ἐλήφθη $K = \{1, 6\}$.

Ἐν συνεχείᾳ, ἐπειδὴ $A_K = I$ ἔπεται ὅτι $u = c_K = [-4, 0]$, ὅπερ καταχωρεῖται ἐπὶ τῆς πρώτης στήλης.

Ἐξ ἄλλου αἱ ἐπὶ τῆς τρίτης στήλης συντεταγμένοι τοῦ διανύσματος b δίδουν, ἀντιστοίχως, τὰς θετικὰς τιμὰς τῆς βασικῆς λύσεως, ἴτοι

$$x_1 = 100, \quad x_6 = 40.$$

Ἡ ἀντίστοιχος τιμὴ τῆς συναρτήσεως

$$g = -4 \cdot 100 - 0 \cdot 40 = -400$$

τίθεται κάτωθεν τοῦ A_6 .

Ὁ προσδιορισμὸς τῶν διαφορῶν δ_j γίνεταί ὡς ἑξῆς :

Ἐκ τῶν τιμῶν τοῦ c (τῆς πρώτης γραμμῆς) ἀφαιρεῖται τὸ ἄθροισμα τῶν γινομένων τῶν ἀντιστοίχων στοιχείων τῶν στήλῶν u καὶ A_j (π.χ. $uA_4 = (-4) \cdot 2 + 0 \cdot 1 = -8$ καὶ $\delta_4 = -17 - (-8) = -9$), τὸ δὲ ἐξαγόμενον καταχωρεῖται εἰς τὴν τελευταίαν γραμμὴν.

Λόγω τῶν ἀρνητικῶν τιμῶν τῶν δ_j ἡ εὐρεθεῖσα βασικὴ λύσις δὲν εἶναι ἡ ἀρίστη, ὅποτε διὰ $s = 3$ θὰ εἶναι :

$$y_K = -a_{K3} A_3 = -A_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} \text{ δοθέντος, ὅτι } a_K = A_K = I.$$

Ἦδη

$$-y_K = A_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix},$$

δηλ. τὸ διάνυσμα τῶν στοιχείων τῆς ἑκτης στήλης, ὅποτε ἐκ τῶν λόγων

$$\frac{100}{1}, \quad \frac{40}{2}$$

(τῶν ἀντιστοίχων στοιχείων τρίτης καὶ ἑκτης στήλης) μικροτέρου τιμὴν ἔχει ὁ δευτέρος καὶ οὕτως ὀρίζονται αἱ τιμαί :

$$\theta = 20 \text{ καὶ } r = 6.$$

Κατόπιον τούτων θὰ συνεχισθῇ ὁ πίναξ με $K = \{1, 3\}$, ὅποτε ἐπὶ τοῦ νέου τμήματος τοῦ πίνακος καὶ ἐπὶ τῆς δευτέρας στήλης αὐτοῦ

αναγράφονται αί στήλαι A_1, A_3 (ή A_6 αντεκατεστάθη υπό τής A_3).

		\vec{c}	-4	-6	-20	-17	0	0	
u	Στήλαι Βασικής	$\downarrow b$	A_1	A_2	A_3	A_4	A_5	A_6	
-4	A_1	100	1	0	1	2	1	0	
0	A_6	40	0	1	2	1	0	1	← r
	-400	δ_j	0	-6	-16	-9	4	0	
-4	A_1	80	1	-0,5	0	1,5	1	-0,5	
-20	A_3	20	0	0,5	1	0,5	0	0,5	← r
	-720	δ_j	0	2	0	-1	4	8	

Έπί τής τρίτης στήλης αναγράφονται αί θετικάί τιμαί τής νέας βασικής λύσεως, ήτοι :

$$x_1 + \theta y_1 = 100 + 20(-1) = 80$$

$$x_3 + \theta y_3 = 0 + 20 \cdot 1 = 20$$

Έκ τής δευτέρας εξισώσεως :

$$x_2 + 2x_3 + x_4 + x_6 = 40$$

προκύπτει ή εξίσωσις :

$$0 \cdot x_1 + 0,5 x_2 + x_3 + 0,5 x_4 + 0 x_5 + 0,5 x_6 = 20,$$

τής οποίας οί συντελεσταί καταλαμβάνουσι τήν δευτέραν γραμμήν τού νέου τμήματος. Τό αποτέλεσμα τούτο εξάγεται ταχέως, διά τής διαιρέσεως τών στοιχείων τής τετάρτης γραμμής τού πρώτου τμήματος διά 2 ήτοι :

$$40 \quad 0 \quad 1 \quad 2 \quad 1 \quad 0 \quad 1$$

$$20 \quad 0 \quad 0,5 \quad 1 \quad 0,5 \quad 0 \quad 0,5$$

Έκ τής (πρώτης) εξισώσεως :

$$x_1 + x_3 + 2x_4 + x_5 = 100$$

προκύπτει τη βοήθεια της ανωτέρω :

$$x_1 + (20 - 0,5x_2 - 0,5x_4 - 0,5x_6) + 2x_4 + x_5 = 100$$

$$1 \cdot x_1 - 0,5x_2 + 0 \cdot x_3 + 1,5x_4 + x_5 - 0,5x_6 = 80,$$

της οποίας οι συντελεστές καταλαμβάνουν την πρώτη γραμμή του νέου τμήματος. Το αποτέλεσμα αυτό εξάγεται ταχέως δι' αφαιρέσεως εκ των στοιχείων της τρίτης γραμμής, του πρώτου τμήματος των αντίστοιχων στοιχείων της τετάρτης γραμμής αυτού, πολλαπλασιασθέντων επί τον λόγον $\frac{1}{2} = 0,5$ ήτοι :

$$\begin{array}{cccccccc} 100 & 1 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & \\ 40 \cdot 0,5 & 0,0,5 & 1,0,5 & 20,5 & 1,0,5 & 0,0,5 & 1,0,5 & \\ \hline 80 & 1 & -0,5 & 0 & 1,5 & 1 & -0,5 & \end{array}$$

Διά των ανωτέρω επιτετεύχθη $A_k = 1$ και διά την νέαν βασικήν λύσιν

$$x_1 = 80, \quad x_3 = 20, \quad x_2 = x_4 = x_5 = x_6 = 0,$$

της οποίας η αντίστοιχος τιμή,

$$g = -4 \cdot 80 - 20 \cdot 20 = -720,$$

τίθεται κάτωθεν της A_3 , ενῶ

$$u = c_k = [-4, -20],$$

ὅπερ καταχωρεῖται ἐπὶ τῆς πρώτης στήλης. Ὁ προσδιορισμὸς τῶν διαφορῶν δ_j γίνεται, ὡς ανωτέρω,

$$(π.χ. \delta_2 = -6 - [(-4)(-0,5) + (-20) \cdot 0,5] = 2),$$

αἱ δὲ τιμαὶ των αναγράφονται εἰς τὴν τελευταίαν γραμμὴν.

Λόγῳ τῆς ἀρνητικῆς τιμῆς τοῦ δ_4 ἡ εὐρεθεῖσα βασική λύσις δὲν εἶναι ἡ ἀρίστη, ὁπότε διὰ $s = 4$ θὰ εἶναι :

$$y_k = -a_k A_4 = -A_3 = \begin{bmatrix} -1,5 \\ -0,5 \end{bmatrix}$$

καὶ

$$-y_k = \begin{bmatrix} 1,5 \\ 0,5 \end{bmatrix},$$

ἥτοι τὸ διάνυσμα τῶν στοιχείων τῆς ἑβδόμης στήλης, ὁπότε ἐκ τῶν λόγων $\frac{80}{1,5}, \frac{20}{0,5}$ (τῶν ἀντίστοιχων στοιχείων τρίτης καὶ ἑβδόμης στήλης) μικροτέρα τιμὴν ἔχει

ὁ δευτέρας καὶ αὐτως ὀρίζονται αἰ-τιμαὶ $\theta = 40$ καὶ $r = 4$.

Κατόπιον τούτων θὰ συνεχισθῇ ὁ πίναξ με $K = \{1, 4\}$, ὁπότε ἐπὶ τοῦ νέου τμήματος τοῦ πίνακος καὶ ἐπὶ τῆς δευτέρας στήλης αὐτοῦ ἀναγράφονται

		\vec{c}	-4	-6	-20	-17	0	0
u	Στήλαι Βασικῆς	$\downarrow b$	A_1	A_2	A_3	A_4	A_5	A_6
-4	A_1	100	1	0	1	2	1	0
0	A_6	40	0	1	Ⓣ	1	0	1
	-400	δ_j	0	-6	-16	-9	4	0
-4	A_1	80	1	-0,5	0	1,5	1	-0,5
-20	A_3	20^*	0	0,5	1	Ⓣ	0	0,5
	-720	δ_j	0	2	0	-1	4	8
-4	A_1	20	1	-2	-3	0	1	-2
-17	A_4	40	0	1	2	1	0	1
	-760	δ_j	0	3	2	0	4	9

αἱ στήλαι A_1, A_4 (ἢ A_3 ἀντεκατεστάθη ὑπὸ τῆς A_4).

Ἡδὴ διὰ διαιρέσεως τῶν στοιχείων τῆς δευτέρας γραμμῆς (τοῦ δευτέρου τμήματος) διὰ 0,5 προκύπτουν τὰ στοιχεία τῆς δευτέρας γραμμῆς τοῦ νέου τμήματος, ἥτοι :

$$\begin{array}{cccccccc} 20 & 0 & 0,5 & 1 & 0,5 & 0 & 0,5 & \\ 40 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 1 & \end{array}$$

Δι' ὁμοιότητας, ἐκ τῶν στοιχείων τῆς πρώτης γραμμῆς (τοῦ δευτέρου τμήματος), τῶν ἀντιστοιχῶν στοιχείων τῆς δευτέρας γραμμῆς (τοῦ τμήματος τούτου), παλλαπλασιασθέντων ἐπὶ τὸν λόγον $\frac{1,5}{0,5} = 3$, προκύπτουν

$$\begin{array}{cccccccc} 80 & 1 & -0,5 & 0 & 1,5 & 1 & -0,5 & \\ 20 \cdot 3 & 0 \cdot 3 & 0,5 \cdot 3 & 1 \cdot 3 & 0,5 \cdot 3 & 0 \cdot 3 & 0,5 \cdot 3 & \\ \hline 20 & 1 & -2 & -3 & 0 & 1 & -2 & \end{array}$$

ἥτοι τὰ στοιχεία τῆς πρώτης γραμμῆς τοῦ νέου τμήματος.

Διά των ανωτέρω ελετεύχθη $A_k = I$ και διά τήν νέαν βασικήν λύσιν

$$x_1 = 20, x_4 = 40, x_2 = x_3 = x_5 = x_6 = 0,$$

τῆς ὁποίας ἡ ἀντίστοιχος τιμή

$$g = -4 \cdot 20 - 17 \cdot 40 = -760$$

τίθεται κάτωθεν τῆς A_4 , ἐνῶ

$$u = c_k = [-4, -17],$$

ὅπερ καταχωρεῖται ἐπὶ τῆς πρώτης στήλης. Ὁ προσδιορισμός των διαφορῶν δ_j γίνεται ὡς ἀνωτέρω

$$(\text{π.χ. } \delta_3 = -20 - [(-4) \cdot (-3) + (-17) \cdot 2] = 2),$$

αἱ δὲ τιμαὶ των ἀναγράφονται εἰς τὴν τελευταίαν γραμμὴν.

Λόγω τῆς μὴ ἀρνητικότητος των δ_j ἡ τελευταία βασικὴ λύσις εἶναι ἡ ἀρίστη λύσις τοῦ προγράμματος, ἥτοι

$$x_1^0 = 20, x_4^0 = 40, x_2^0 = x_3^0 = x_5^0 = x_6^0 = 0$$

μέ τιμή $g = -760$.

Ἡ ἀνωτέρω ἐφαρμογὴ τῆς μεθόδου Simplex ἀναποκρίνεται εἰς τὸ κατωτέρω πρόβλημα τοῦ "φαρμακοποιῦ".

2.15 ΠΡΟΒΛΗΜΑ

Προκειμένου νὰ παρασκευασθοῦν τὰ εἶδη διατροφῆς I καὶ II απαιτοῦνται ἀνὰ μερίδα αἱ θρεπτικαὶ οὐσίαι A, B, Γ, Δ κατὰ ποσότητες 1, 0, 1, 2 καὶ 0, 1, 2, 1 ἀντιστοίχως.

Νὰ εὑρεθοῦν αἱ τιμαὶ πωλήσεως των A, B, Γ, Δ ὅταν :

- Αἱ διατιθέμεναι ποσότητες αὐτῶν εἶναι ἀντιστοίχως 4, 6, 20, 17 καὶ
- Ἡ κατὰ μερίδα ἀξία των I καὶ II δὲν ὑπερβαίνει τὰς τιμὰς 100 καὶ 40 ἀντιστοίχως.

Ἐὰν x_1, x_2, x_3, x_4 εἶναι ἀντιστοίχως αἱ κατὰ μονάδα τιμαὶ πωλήσεως των A, B, Γ, Δ αἱ ὁποῖαι ἀντιστοιχοῦν εἰς τὸ μέγιστον κέρδος, τότε προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\max g = 4x_1 + 6x_2 + 20x_3 + 17x_4$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$x_1 + x_3 + 2x_4 \leq 100$$

$$x_2 + 2x_3 + x_4 \leq 40$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

Πράγματι εἰς τὰς τιμὰς x_1, x_2, x_3, x_4 τῶν Α, Β, Γ καὶ Δ ἀντιστοιχοῦν ἔσοδα

$$4x_1 + 6x_2 + 20x_3 + 17x_4$$

χρηματικῶν μονάδων, ἡ μεγιστοποίησις τῶν ὁποίων δίδει καὶ τὸ μέγιστον κέρδος.

Διὰ τὰς τιμὰς x_1, x_2, x_3, x_4 τῶν Α, Β, Γ καὶ Δ μίᾳ μερίδι τοῦ εἰδους Ι πωλεῖται πρὸς $1 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + 1 \cdot x_3 + 2x_4$ χρηματικὰς μονάδας, αἱ ὁποῖαι δὲν δύνανται νὰ ὑπερβῶν τὰς ἑκατὸν τοιαύτας. Οὕτω προκύπτει ἡ πρώτη ἀνίσωσις τῶν περιορισμῶν κ.ο.κ.

Τὴν ἐκτεθεῖσαν ἀνάπτυξις τῆς μεθόδου simplex συμπληρῶναι αἱ κατωτέρω βασικαὶ παρατηρήσεις :

2.16 ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΙΣ 1^η : Ὅταν χαλαρὰ μεταβληταὶ προστίθεται εἰς τὰς ἀνισώσεις τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος καὶ εἶναι $b > 0$ (ὡς εἰς τὸ πρόγραμμα τῆς 2.12), τότε πρώτη βασικὴ (μὴ ἐκφυλισμένη) λύσις τοῦ προγράμματος εἶναι ἡ :

$$x_k = b, \quad x_{\bar{k}} = 0.$$

Τῷ ὄντι, τότε δύναται νὰ ληφθῇ, ὡς πρώτη βᾶσις, τὸ σύνολον τῶν σπηλῶν, αἱ ὁποῖαι ἀντιστοιχοῦν εἰς τὰς χαλαρὰς μεταβλητάς, ὁπότε :

$$A_k = I$$

$$\text{καὶ} \quad x_k = A^{-1} \cdot b = I \cdot b = b$$

$$\text{ἐνῶ} \quad x_{\bar{k}} = 0.$$

2.17 ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΙΣ 2^α : Τὸ κατωτέρω παράδειγμα ἀναφέρεται εἰς τὴν περίπτωσιν καθ' ἣν εἰς τὸ τρίτον βῆμα τοῦ ἀλγορίθμου διαπιστῶται ὅτι δὲν ὑπάρχει πεπερασμένη ἀρίστη λύσις.

Ἐστω τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min f = -x_1 + x_2$$

ὕπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$-2x_1 + x_2 + x_3 = 2$$

$$x_1 - 2x_2 + x_4 = 2$$

$$x_1 + x_2 - x_5 = 5$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

καὶ τὴ βασικὴ λύσις αὐτοῦ :

$$x_1 = 4, x_2 = 1, x_3 = 9, x_4 = x_5 = 0$$

μὲ :

$$K = \{1, 2, 3\}$$

$$\bar{K} = \{4, 5\}$$

$$A_K = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

ὁπότε :

$$\alpha_K = A_K^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$c_K = [-1, 1, 0]$$

$$u = c_K \alpha_K = [-1, 1, 0] \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \left[0, -\frac{2}{3}, -\frac{1}{3} \right]$$

$$\delta_4 = 0 - \left[0, -\frac{2}{3}, -\frac{1}{3} \right] \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{2}{3}$$

$$\delta_5 = 0 - \left[0, -\frac{2}{3}, -\frac{1}{3} \right] \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = -\frac{1}{3} < 0$$

$$s = 5$$

$$y_k = -\alpha_k A_5 = - \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$y_1 = \frac{2}{3}, \quad y_2 = \frac{1}{3}, \quad y_3 = 1, \quad y_4 = 0, \quad y_5 = 1.$$

Επειδή $y \geq 0$, διὰ τούτο ἔπεται, ὅτι $\min f = -\infty$.

Ἡ περίπτωσης αὐτὴ δὲν ἔχει ἔννοιαν διὰ τὸν Οἰκονομικὸν Προγραμματισμὸν. Ὄταν δὲ παρουσιασθῆ πρέπει νὰ γίνῃ ἐπιανεξέτασις τῶν Οἰκονομικῶν δεδομένων καὶ ἀναθεώρησις τῶν περιορισμῶν αὐτῶν.

2.18 ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΙΣ 3^η : Εἰς περιπτώσεις κατὰ τὰς ὁποίας δὲν ἐξασφαλιζόνται αἱ συνθήκαι^{*)} τῆς 2.16 καὶ ζητεῖται νὰ ἐφαρμοσθῆ, ἢ ἀνωτέρω πινακοποίησις τῆς μεθόδου, τότε, ἀφοῦ καταστοῦν ὅλα τὰ δευτέρα μέλη θετικά, προστίθενται εἰς τὰ πρῶτα μέλη τῶν ἐξισώσεων νέα μεταβληταὶ αἱ x, x_1, x_2, x_3 τοιαῦται, ὥστε νὰ προκύψῃ ἡ μοναδιαία μήτρα.

Ἐστὼ τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῆ :

$$\min f = x_1 + 2x_2$$

ὑπὸ τοῦς περιορισμοῦς :

$$6x_1 - 2x_2 + x_3 = 4$$

$$2x_1 + x_2 - x_3 = 3$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

*) Π.χ. 1) ὅταν αἱ χαλαραὶ μεταβληταὶ ἀφαιροῦνται

2) ὅταν ὑπάρχουν ἀρνητικὰ τιμὰ εἰς τὰ δευτέρα μέλη καὶ

3) ὅταν δὲν ὑπάρχουν χαλαραὶ μεταβληταὶ καὶ μοναδιαία ὑπομήτρα τῆς A .

Διὰ τῆς εἰσαγωγῆς τῶν τεχνητῶν μεταβλητῶν $x_1^a, x_2^a \geq 0$, τὸ σύστημα τῶν ἐξισώσεων τοῦ προγράμματος μετασχηματίζεται εἰς τὸ :

$$6x_1 - 2x_2 + x_3 + x_1^a = 4$$

$$2x_1 + x_2 - x_3 + x_2^a = 3$$

$$\mu\acute{\epsilon}: \quad x_1, x_2, x_3, x_1^a, x_2^a \geq 0$$

Προκειμένου δὲ αἱ τεχνηταὶ μεταβληταὶ ν' ἀποκλεισθῶν ἐκ τῆς θέσεως τῶν μεταβλητῶν βάσεως, τῆς ἀρίστης λύσεως, ἢ συνάρτησις ἀντικαθίσταται ὑπὸ τῆς

$$f' = x + 2x_2 + M(x_1^a + x_2^a)$$

μέ M πολὺ μεγάλον θετικὸν ἀριθμὸν.

2.19 ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΙΣ 4^η : Τὰ κατωτέρω παραδείγματα ἀναφέρονται εἰς τὴν περίπτωσιν τοῦ ἐκφυλισμοῦ τῶν βασικῶν λύσεων

1) Ἔστω τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νά εὐρεθῆ :

$$\max f = -x_1 + x_2$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$2x_1 - x_2 + x_3 = 4$$

$$x_1 - 2x_2 + x_4 = 2$$

$$x_1 + x_2 + x_5 = 5$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

καὶ ὅτι πρώτη βασικὴ λύσις αὐτοῦ εἶναι ἡ :

$$x_3 = 4, \quad x_4 = 2, \quad x_5 = 5, \quad x_1 = x_2 = 0$$

$$\mu\acute{\epsilon}: \quad \kappa = \{3, 4, 5\}$$

$$\bar{\kappa} = \{1, 2\}$$

$$A_\kappa = a_\kappa = I$$

$$c_\kappa = [0, 0, 0]$$

$$u = c_\kappa \cdot \bar{a}_\kappa = [0, 0, 0]$$

$$\delta_1 = -1 < 0$$

$$\delta_2 = 1$$

$$s = 1$$

$$y_k = -\alpha_k A_1 = - \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$y_1 = 1, y_2 = 0, y_3 = -2, y_4 = y_5 = -1$$

$$\theta = \min \left\{ -\frac{4}{-2}, -\frac{2}{-1}, -\frac{5}{-1} \right\} = 2$$

οπότε :

$$r = 3 \quad \checkmark \quad 4$$

Η νέα βασική λύσις αυτού θα είναι η :

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

ήτοι έκφυλισμένη με $K = \{1, 4, 5\}$ ή $\{1, 3, 5\}$

$$x_1 = 2, x_4 = 0, x_5 = 3 \quad \text{και} \quad x_3 = x_4 = 0$$

$$x_1 = 2, x_3 = 0, x_5 = 3 \quad \text{και} \quad x_2 = x_4 = 0$$

$$\text{Διά} \quad K = \{1, 4, 5\}$$

$$\text{είναι :} \quad \bar{K} = \{2, 3\}$$

$$A_K = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\alpha_K = A_K^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$c_k = [-1, 0, 0]$$

$$u = c_k \alpha_k = [-1, 0, 0] \cdot \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 & 1 \end{bmatrix} = [-\frac{1}{2}, 0, 0]$$

$$\delta_2 = 1 - [-\frac{1}{2}, 0, 0] \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} > 0$$

$$\delta_3 = 0 - [-\frac{1}{2}, 0, 0] \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} > 0$$

“Ωστε η άνωτέρω έκφυλισμένη βασική λύσις είναι και η άριστη λύσις του προγράμματος με $\min f = -2$.

“Η αυτή τιμή προκύπτει και δια $K = \{1, 3, 5\}$.

2) Έστω το γραμμικόν πρόγραμμα :

Νά εύρεθῆ :

$$\min f = x_1 + 2x_2$$

Υπό τῶν περιορισμῶν :

$$x_1 + x_2 - x_3 = 4$$

$$2x_1 + x_2 - x_4 = 4$$

$$-x_1 + x_2 - x_5 = 1$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

καί ἡ έκφυλισμένη βασική λύσις αὐτοῦ :

$$x_2 = 4, x_3 = 0, x_5 = 3, x_1 = x_4 = 0$$

μέ

$$K = \{2, 3, 5\}$$

$$\bar{K} = \{1, 4\}$$

$$A_k = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$c_k = [2, 0, 0]$$

$$\alpha_k = A_k^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$u = c_k \alpha_k = [2, 0, 0] \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} = [0, 2, 0]$$

$$\delta_1 = 1 - [0, 2, 0] \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} = -3 < 0$$

$$\delta_4 = 0 - [0, 2, 0] \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = 2$$

$$s = 1$$

$$y_k = -\alpha_k A_1 = - \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$y_1 = 1, y_2 = -2, y_3 = -3, y_4 = 0, y_5 = -3$$

$$\theta = \min \left\{ -\frac{4}{-2}, -\frac{0}{-3}, -\frac{3}{-3} \right\} = 0$$

$$r = 3$$

Εἰς τὰς τιμὰς $s=1$, $r=3$, $\theta=0$ ἀντιστοιχεῖ ἡ νέα βασική λύσις:

$$x_1=0, \quad x_2=4, \quad x_3=3, \quad x_4=0,$$

ἢ ὁποῖα :

1^ο: Εἶναι ἐπίσης ἐκφυλισμένη

2^ο: Ἔχει τὸ αὐτὸ διάνυσμα μὲ τὴν προηγουμένην

καὶ 3^ο: Δίδει τὴν αὐτὴν τιμὴν συναρτήσεως μὲ τὴν προηγουμένην.

Τὸ φαινόμενον τοῦτο, δηλαδὴ ἡ ἐπανεμφάνισις τῆς (ἐκφυλισμένης) βασικῆς λύσεως καὶ μετὰ τὴν ἀλλαγὴν βάσεως καλεῖται κύκλος.

Διὰ τὴν νέαν ἐκφυλισμένην βασικὴν λύσιν εἶναι :

$$K = \{ 1, 2, 5 \}$$

$$\bar{K} = \{ 3, 4 \}$$

$$A_K = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$C_K = [1, 2, 0]$$

$$\alpha_K = A_K^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ -3 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

$$u = C_K \alpha_K = [1, 2, 0] \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ -3 & -2 & -1 \end{bmatrix} = [3, -1, 0]$$

$$\delta_3 = 0 - [3, -1, 0] \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 3$$

$$\delta_4 = 0 - [3, -1, 0] \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = -1 < 0$$

$$s = 4$$

$$y_k = -\alpha_k A_4 = - \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ -3 & -2 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$y_1 = 1, y_2 = -1, y_3 = 0, y_4 = 1, y_5 = -2$$

$$\theta = \min \left\{ -\frac{4}{-1}, -\frac{3}{-2} \right\} = \frac{3}{2}$$

$$r = 5$$

"Ήδη ή νέα βασική λύσις

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} + \frac{3}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} \\ 0 \\ \frac{3}{2} \\ 0 \end{bmatrix}$$

δὲν εἶναι ἐκφυλισμένη καὶ ὁ ἀλγόριθμος δίδει αὐτὴν, ὡς τὴν ἀρίστην.

Εἰδικαὶ μέθοδοι ἐπιτρέπουν τὴν ἀντιμετώπισιν τῆς περιπτώσεως, κατὰ τὴν ὁποίαν ὁ κύκλος συνεχίζεται μὲ νέα ἐκφυλισμένην λύσιν.

2.20 ΑΣΚΗΣΕΙΣ

16. Νὰ εὑρεθῇ :

$$\max f = 5x_1 + 3x_2$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$3x_1 + 5x_2 + x_3 = 15$$

$$5x_1 + 2x_2 + x_4 = 10$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

17. Να εύρεθῆ :

$$\min f = -2x_1$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$-2x_1 + x_2 + x_3 = 2$$

$$x_1 - 2x_2 + x_4 = 2$$

$$x_1 + x_2 + x_5 = 5$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

18. Να εύρεθῆ :

$$\min f = x_2 - 3x_3 + 2x_5$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$x_1 + 3x_2 - x_3 + 2x_5 = 7$$

$$-2x_2 + 4x_3 + x_4 = 12$$

$$-4x_2 + 3x_3 + 8x_5 + x_6 = 10$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0$$

19. Να εύρεθῆ :

$$\max f = x_1 + 1,5x_2 + 5x_3 + 2x_4$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$3x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 \leq 6$$

$$2x_1 + x_2 + 5x_3 + x_4 \leq 4$$

$$2x_1 + 6x_2 - 4x_3 + 8x_4 = 0$$

$$x_1 + 3x_2 - 2x_3 + 4x_4 = 0$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

20. Να εύρεθῆ :

$$\min f = -2x_1 - x_2 - 4x_3 - 5x_4$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 5x_4 \leq 20$$

$$2x_1 + 16x_2 + x_3 + x_4 \geq 4$$

$$3x_1 - x_2 - 5x_3 + 10x_4 \leq -10$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

21. Να εύρεθῆ :

$$\max f = 0,75x_1 - 20x_2 + 0,5x_3 - 6x_4$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$0,25 x_1 - 8 x_2 - x_3 + 9 x_4 \leq 0$$

$$0,5 x_1 - 12 x_2 - 0,5 x_3 + 3 x_4 \leq 0$$

$$x_3 \leq 1$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

22. Προκειμένου να παρασκευασθούν τὰ μείγματα Α, Β, Γ χρησιμοποιούνται 2000, 2500, 1200 μονάδες τῶν πρώτων υλῶν Ι, ΙΙ, ΙΙΙ συμφάνως πρὸς τὰς ἑξῆς ἀναλογίας :

Τὸ μείγμα Α περιέχει 20% τὸ πολὺ ἐκ τῆς ΙΙΙ καὶ 60% τὸ ὀλιγώτερον ἐκ τῆς Ι.

Τὸ μείγμα Β περιέχει 60% τὸ πολὺ ἐκ τῆς ΙΙΙ καὶ 15% τὸ ὀλιγώτερον ἐκ τῆς Ι καὶ τὸ μείγμα Γ περιέχει 50% τὸ πολὺ ἐκ τῆς ΙΙΙ.

Ἐὰν ἡ τιμὴ πωλήσεως τῆς μονάδος τῶν Α, Β, Γ εἶναι ἀντιστοίχως 34, 28,5, 22,5 χρηματικαὶ μονάδες καὶ ἡ τιμὴ τῆς μονάδος τῶν Ι, ΙΙ, ΙΙΙ εἶναι ἀντιστοίχως 35, 25, 20 χρηματικαὶ μονάδες, τότε ζητεῖται νὰ προσδιορισθοῦν αἱ μονάδες τῶν Ι, ΙΙ, ΙΙΙ κατὰ μείγμα εἰς τρόπον ὥστε νὰ προκύψῃ τὸ μέγιστον κέρδος.

23. Μία μηχανὴ παράγει τὰ προϊόντα Ι, ΙΙ, ΙΙΙ μὲ ἀντίστοιχον κατὰ μονάδα κέρδος 4, 12, 3 χρηματικὰς μονάδας.

Ζητεῖται νὰ προσδιορισθῇ ἡ ἐκ 45 ὥρῶν ἐβδομαδιαία παραγωγή τῆς μηχανῆς εἰς τρόπον ὥστε νὰ προκύψῃ τὸ μέγιστον κέρδος ὅταν :

- α) Ἡ ὥριαία ἀπόδοσις τῆς μηχανῆς διὰ τὴν παραγωγήν τῶν Ι, ΙΙ, ΙΙΙ εἶναι ἀντιστοίχως 50, 25, 75 μονάδες.
- β) Αἱ δυνατότητες πωλήσεως τῶν Ι, ΙΙ, ΙΙΙ εἶναι ἀντιστοίχως 1000, 500, 1500 μονάδες.

24. Ἡ παραγωγή τῶν προϊόντων Ι, ΙΙ, ΙΙΙ, ΙV διὰ τῶν μηχανῶν Α, Β, Γ ἀπαιτεῖ τὰς ἑξῆς ὥρας ἐργασίας, ἀνά μονάδα προϊόντος :

	Α	Β	Γ
Ι	10	6	4,5
ΙΙ	5	6	13
ΙΙΙ	2	2	1,5
ΙV	1	2	6

Ζητείται νά προσδιορισθῆ ἡ παραγωγή τῶν I, II, III, IV, εἰς τρόπον ὥστε νά προκύψῃ τὸ μέγιστον κέρδος ὅταν :

- α) Τὸ κέρδος κατὰ μονάδα τῶν I, II, III, IV εἶναι ἀντιστοίχως 9, 7, 2, 4 χρηματικαὶ μονάδες.
β) Αἱ μηχαναὶ A, B, Γ δύνανται νά λειτουργοῦν ἀντιστοίχως 50, 36, 81 ὥρας.

25. Ἡ παραγωγή τῶν προϊόντων I, II, III, IV διὰ τῶν μηχανῶν A, B, Γ ἀπαιτεῖ τὰς ἑξῆς ὥρας ἐργασίας, ἀνά μονάδα προϊόντος :

	A	B	Γ
I	3	4	2
II	3	1	2
III	2	1	3
IV	5	2	1

Ζητείται νά προσδιορισθῆ ἡ παραγωγή τῶν I, II, III, IV εἰς τρόπον ὥστε ν' ἀντιστοιχῆ εἰς αὐτήν ὁ ἐλάχιστος χρόνος ὅταν :

- α) Ὁ ἀριθμὸς τῶν ζητούμενων μονάδων τῶν I, II, III, IV εἶναι ἀντιστοίχως 10, 40, 50, 20.
β) Αἱ μηχαναὶ A, B, Γ δύνανται νά λειτουργοῦν ἀντιστοίχως 80, 30, 130 ὥρας.

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ ΙΙΙ

ΕΙΔΙΚΑΙ ΜΟΡΦΑΙ ΓΡΑΜΜΙΚΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ

3.1 ΔΥΪΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ. Τα γραμμικά προγράμματα :

Νά εὑρεθῆ :

$$\min c \cdot x$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$A \cdot x \geq b$$

$$x \geq 0$$

Νά εὑρεθῆ :

$$\max u \cdot b$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$u \cdot A \leq c$$

$$u \geq 0$$

καλοῦνται δὺϊκὰ γραμμικά προγράμματα.

Ὅταν τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νά εὑρεθῆ :

$$\min f = 100x_1 + 40x_2$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$x_1 \geq 4$$

$$x_2 \geq 6$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 20$$

$$2x_1 + x_2 \geq 17$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

ἢ: Νά εὑρεθῆ :

$$\min [100, 40] \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

ὕπὸ τὸς περιορισμοὺς :

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \cong \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ 20 \\ 17 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \cong 0$$

ἔχει διϊκὸν τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὐρεθῇ :

$$\max [u_1, u_2, u_3, u_4] \cdot \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ 20 \\ 17 \end{bmatrix}$$

ὕπὸ τὸς περιορισμοὺς :

$$[u_1, u_2, u_3, u_4] \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \cong [100, 40]$$

$$[u_1, u_2, u_3, u_4] \cong 0$$

ἢ : Νὰ εὐρεθῇ :

$$\max \phi = 4u_1 + 6u_2 + 20u_3 + 17u_4$$

ὕπὸ τὸς περιορισμοὺς :

$$u_1 + u_3 + 2u_4 \leq 100$$

$$u_2 + 2u_3 + u_4 \leq 40$$

$$u_1, u_2, u_3, u_4 \geq 0$$

Τὰ ἀνωτέρω διϊκὰ γραμ. προγράμματα ἀντιστοιχοῦν εἰς τὰ γνωστὰ προβλ. τῆς διαίτης*)

*) σελ. 32

και του φαρμακοποιου **) και έχουν κοινόν πίνακα τον :

	x_1	x_2	max
u_1	1	0	4
u_2	0	1	6
u_3	1	2	20
u_4	2	1	17
min	100	40	

Διά τα δυϊκά γραμμικά προγράμματα ισχύει το θεμελιώδες θεώρημα :

3.2 ΘΕΩΡΗΜΑ ΤΟΥ ΔΥΪΣΜΟΥ. Εάν υπάρχει ή άριστη λύσις $x^0(u^0)$ ενός γραμμικού προγράμματος θά υπάρχει και ή άριστη λύσις $u^0(x^0)$ του δυϊκού του και μάλιστα θά ισχύη :

$$c \cdot x^0 = u^0 \cdot b.$$

Ούτως εις τὸ πρόβλημα τῆς διαίτης, ή άριστη λύσις είναι $x_1^0 = 4$
 $x_2^0 = 9$ με $\min f = 760$ και εις τὸ πρόβλημα τοῦ φαρμακοποιου, ή άριστη
 λύσις είναι **) $u_1^0 = 20$ $u_2^0 = 0$ $u_3^0 = 0$ $u_4^0 = 40$ με $\max \phi = 760$.

Έξ άλλου διά τήν τυπικήν μορφήν τῶν γραμμικῶν προγραμμάτων ισχύει ή :

3.3 ΠΡΟΤΑΣΙΣ : Τὸ δυϊκὸν πρόγραμμα τοῦ γραμμικῶν προγράμματος :

Νά εύρεθῆ :

$$\min c x$$

ὑπὸ τὰς περιορισμούς :

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

εἶναι τὸ πρόγραμμα :

Νά εύρεθῆ :

$$\max u b$$

ὑπὸ τὸν περιορισμόν :

$$u A \leq c$$

*) σελ. 68 Ἀντί τῶν f, x_1, x_2, x_3, x_4 νά τεθοῦν ϕ, u_1, u_2, u_3, u_4 .

**) και $u_3^0 = u_4^0 = 0$ Διά τὰς χαλαράς μεταβλητάς.

3.4 ΔΙΟΦΑΝΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ : Κάθε γραμμικόν πρόγραμμα τῶν ὁποίων αἱ μεταβληταὶ πρέπει νὰ λαμβάνουν μόνον ἀκεραίας τιμὰς καλεῖται Διοφαντικόν.

Εἰδικὴν περίπτωσιν, τῶν γραμμικῶν Διοφαντικῶν προγραμμάτων, ἀποτελοῦν γραμμικὰ προγράμματα τῶν 1.17, 1.19 τῶν ὁποίων αἱ μεταβληταὶ λαμβάνουν τὰς τιμὰς 0 ἢ 1.

Ἐξ ἄλλου μικτὰ καλοῦνται τὰ γραμμικὰ προγράμματα, τῶν ὁποίων ὡρισμένα μόνον μεταβληταὶ λαμβάνουν ἀκεραίας τιμὰς.

Μιαν ἀπάντησιν εἰς τὸν γενικόν γραμμικόν Διοφαντικόν προγραμματισμὸν δίδουν οἱ ἀλγόριθμοι τοῦ Gomory.

Παράδειγμα ἐφαρμογῆς τῶν Διοφαντικῶν προγραμμάτων, εἰς τὸν προγραμματισμὸν, εἶναι τὸ ἀναφερόμενον εἰς τὴν κατανομήν προσωπικοῦ.

3.5 ΠΡΟΒΛΗΜΑ : Ἡ λειτουργία μιᾶς ὑπηρεσίας ἀεροδρομίου ἀπαιτεῖ ἀνὰ τετράωρον τὴν κατωτέρω σύνθεσιν προσωπικοῦ :

	1	2	3	4	5	6
ΩΡΑΙ	00-04	04-08	08-12	12-16	16-20	20-24
ΑΤΟΜΑ	3	8	10	8	14	5

Δοθέντος, ὅτι ἡ ἐργασία, ἐκάστου ἀτόμου τῆς ὑπηρεσίας εἶναι συνεχὲς ὀκτώωρον, ζητεῖται ὁ ἐλάχιστος ἀριθμὸς προσωπικοῦ, ὁ δυνατόμενος νὰ καλύψῃ τὰς ἀνωτέρω ἀνάγκας.

Ἐὰν x_i , $(i = 1, 2, \dots, 6)$ εἶναι ὁ ἀριθμὸς τῶν ἐργαζομένων, αἱ ὁποῖοι ἀναλαμβάνουν ἐργασία τὴν $(i-1)4$ ὥραν, τότε προκύπτει τὸ γραμμ.πρόγραμμα :

$$\text{Νὰ εὗρεθῇ: } \min f = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$x_1 + x_2 \geq 8$$

$$x_2 + x_3 \geq 10$$

$$x_3 + x_4 \geq 8$$

$$x_4 + x_5 \geq 14$$

$$x_5 + x_6 \geq 5$$

$$x_6 + x_1 \geq 3$$

$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6$ ἀκεραίοι μὴ ἀρνητικοί.

Πράγματι εἰς τὰ ἕξ τετράωρα, ἀλλαγῆς προσωπικῶν, ἀντιστοιχεῖ συνολικός ἀριθμὸς ἐργαζομένων $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6$, τοῦ ὁποῦ σπτεῖται τὸ ἐλάχιστον.

Οἱ ἐργαζόμενοι $x_1 + x_2$, κατὰ δύο πρῶτα τετράωρα δὲν πρέπει νὰ ὑπολείπωνται τῶν ὀκτῶ. Οὕτω προκύπτει ἡ πρῶτη ἀνίσωσις τῶν περιορισμῶν κ.ο.κ.

Ὁ ἀλγόριθμος simplex δίδει*) ἀρίστην λύσιν :

$$x_1 = 0, x_2 = 10, x_3 = 0, x_4 = 12, x_5 = 2, x_6 = 3$$

ἐκ τῆς ὁποίας προκύπτει ἡ κατανομὴ προσωπικῶν :

1	2	3	4	5	6
3					3
	10	10			
			12	12	
				2	2

3.6 ΣΤΟΧΑΣΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ : "Ἐστω, ὅτι τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

μα :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min c \cdot x$$

ὑπὸ τούτων περιορισμῶν :

$$A \cdot x = b$$

$$x \geq 0,$$

ἀντιστοιχεῖ εἰς ἓνα οἰκονομικὸν πρόβλημα. Τότε εἶναι δυνατόν τὰ δεδομένα c, A, b νὰ ὑπέκωνται εἰς τυχαῖα σφάλματα, δηλαδὴ ν' ἀκολουθοῦν κατανομὰς πιθανοτήτων. Εἰς τὴν περίπτωσιν αὐτὴν τὸ πρόγραμμα θὰ καλεῖται **γ ρ α μ μ ι κ ὸ ν σ τ ο χ α σ τ ι κ ὸ ν π ρ ὶ γ ρ α μ μ α**.

Ἡ μελέτη, τῶν προγραμμάτων ταύτων, γίνεται τῆ βοήθειᾳ Στατιστι-

*) Νὰ ἐπαληθευθῇ.

κῶν μεθόδων.

Εἰς τὰς εἰδικὰς μορφὰς τῶν γραμμικῶν προγραμμάτων ἀνήκουν καὶ τὰ προγράμματα τὰ ὁποῖα ἀντιστοιχοῦν εἰς τὸ :

3.7 ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΤΩΝ ΜΕΤΑΦΟΡΩΝ. Τὸ πρόβλημα τοῦτο θεωρεῖται χρονολογικῶς, ὡς τὸ πρῶτον πρόβλημα τοῦ γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ καὶ ἔχει διαφόρους μορφὰς μὲ κεντρικὴν προεπιθέθειαν, τὴν διανομὴν προϊόντων εἰς τρόπον, ὥστε νὰ προκύπτει :

- α) ἐλάχιστον κόστος μεταφορᾶς
- β) ἐλάχιστος χρόνος διακινήσεως τῶν μεταφορικῶν μέσων
- γ) μεγίστη κάλυψις τῆς ζήτησεως αὐτῶν κλιπ.

Ἱστορικῶς ἡ πρώτη λύσις, μίας περιπτώσεως τοῦ προβλήματος, ἐδόθη ὑπὸ τοῦ Monge, κατὰ τὸ 1776, εἰς τὴν μελέτην του "Déblai et remblai".

Ἐξ ἄλλου κατὰ τὸ 1859 εἶχεν τεθῆ εἰς τὸν Χαμιλτον τὸ πρόβλημα τοῦ traveling salesman.

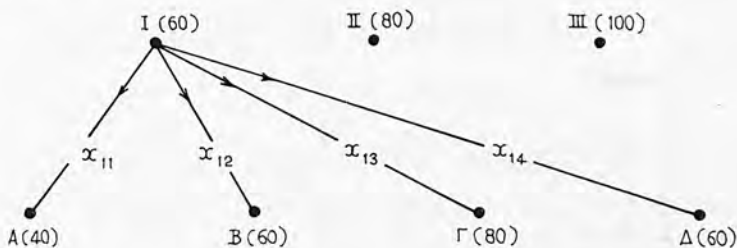
Τυπικὴν μορφήν, τῆς ἐλαχιστοποιήσεως τοῦ κόστους μεταφορᾶς, ἀίδει καὶ τὸ κάτωθι :

3.8 ΥΠΟΔΕΙΓΜΑ : Παραγωγή 60, 80, 100 μονάδων εἰς προϊόντος, προσρίζεται νὰ μεταφερθῆ ἐκ τῶν ἀποθηκῶν I, II, III ἀντιστοίχως, εἰς τὰ κέντρα καταναλώσεως Α, Β, Γ, Δ μὲ ἀντιστοίχους ζητήσεις 40, 60, 80, 60 μονάδων. Ζητεῖται νὰ γίνῃ ἡ μεταφορὰ, ὅταν τὸ κόστος μεταφορᾶς παρέχεται *) ὑπὸ τοῦ πίνακος :

	A	B	Γ	Δ
I	1	2	3	4
II	4	3	2	0
III	0	2	2	1

*) Π.χ. τὸ κόστος μεταφορᾶς μίας μονάδος τοῦ προϊόντος ἐκ τῆς II εἰς τὸ Γ εἶναι 2 χρηματικαὶ μονάδες.

Παραστατικῶς θὰ εἶναι :



ἔνθα x_{ij} , $i = 1, 2, 3$, $j = 1, 2, 3, 4$ αἱ μεταφερόμεναι ποσότητες, αἱ ὁποῖαι ἀντιστοιχοῦν εἰς τὸ ἐλάχιστον κόστος μεταφορᾶς· τότε προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Καὶ εὐρεθῆ :

$$\text{min } f = 1x_{11} + 2x_{12} + 3x_{13} + 4x_{14} + 4x_{21} + 3x_{22} + 2x_{23} + 0x_{24} + 0x_{31} + 2x_{32} + 2x_{33} + 1x_{34}$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} = 60$$

$$x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} = 80$$

$$x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} = 100$$

$$x_{11} + x_{21} + x_{31} = 40$$

$$x_{12} + x_{22} + x_{32} = 60$$

$$x_{13} + x_{23} + x_{33} = 80$$

$$x_{14} + x_{24} + x_{34} = 60$$

$$x_{ij} \geq 0, \quad i = 1, 2, 3 \quad j = 1, 2, 3, 4$$

Πράγματι εἰς τὴν ζητούμενην μεταφορὰν ἀντιστοιχεῖ κόστος

$1 \cdot x_{11} + 2 \cdot x_{12} + \dots + 1 \cdot x_{34}$ χρηματικῶν μονάδων, τοῦ ὁποῦ ζητεῖται τὸ ἐλάχιστον

Αἱ τρεῖς πρώται ἐξισώσεις τῶν περιορισμῶν ἀντιστοιχοῦν εἰς τὰς "ἐξροὰς", ἐκ τῶν I, II, III, ἐνῶ αἱ τρεῖς τελευταῖαι εἰς τὰς "εἰσροὰς", τῶν A, B, Γ καὶ Δ.

3.9 ΓΕΝΙΚΕΥΣΙΣ : Γενικῶς, εἰς τὸ πρόβλημα τῆς ἐλαχιστοποίησης τοῦ κόστους μεταφορᾶς, ἀντιστοιχεῖ τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νά εὑρεθῇ :

$$\min \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

ὑπὸ τὰς περιορισμοῦς :

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, \dots, m \quad (1)$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j, \quad j = 1, 2, \dots, n \quad (2)$$

$$x_{ij} \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots, m \quad j = 1, 2, \dots, n$$

ἐνθα :

m = ὁ ἀριθμὸς τῶν τῶπων προελεύσεως A_1, A_2, \dots, A_m .

a_i = ὁ ὑπὸ τοῦ τόπου A_i ἀριθμὸς τῶν διαθέσιμων μονάδων τοῦ προϊόντος.

n = ὁ ἀριθμὸς τῶν τῶπων προορισμοῦ B_1, B_2, \dots, B_n .

b_j = ὁ ὑπὸ τοῦ τόπου B_j ἀριθμὸς τῶν ζητούμενων μονάδων τοῦ προϊόντος.

c_{ij} = τὸ κόστος μεταφοράς μιᾶς μονάδος τοῦ προϊόντος ἐκ τοῦ τόπου A_i εἰς τὸν τόπον B_j .

x_{ij} = ὁ ζητούμενος ἀριθμὸς μονάδων, αἱ ὁποῖαι θὰ μεταφερθοῦν ἐκ τοῦ τόπου A_i εἰς τὸν τόπον B_j .

Ὁ πίναξ τούτου εἶναι ὁ :

	B_1	B_2	...	B_j	...	B_n	
A_1	$c_{11} \quad x_{11}$	$c_{12} \quad x_{12}$...	$c_{1j} \quad x_{1j}$...	$c_{1n} \quad x_{1n}$	a_1
A_2	$c_{21} \quad x_{21}$	$c_{22} \quad x_{22}$...	$c_{2j} \quad x_{2j}$...	$c_{2n} \quad x_{2n}$	a_2
...
A_i	$c_{i1} \quad x_{i1}$	$c_{i2} \quad x_{i2}$...	$c_{ij} \quad x_{ij}$...	$c_{in} \quad x_{in}$	a_i
...
A_m	$c_{m1} \quad x_{m1}$	$c_{m2} \quad x_{m2}$...	$c_{mj} \quad x_{mj}$...	$c_{mn} \quad x_{mn}$	a_m
	b_1	b_2	...	b_j	...	b_n	

καὶ διὰ τὰ ἔχῃ ἔννοιαν πρέπει :

$$\sum_{i=1}^m a_i \geq \sum_{j=1}^n b_j.$$

Είς τήν περίπτωσιν, κατά τήν ὁποίαν ἰσχύει :

$$\sum_{i=1}^m a_i > \sum_{j=1}^n b_j,$$

δηλ. ἡ ζήτησις εἶναι μικροτέρα τῆς προσφοράς, τότε ὑποτίθεται, ὅτι ὑπάρχει ἐπί πλέον εἰς τὸν τύπος προαρισμοῦ B_{n+1} , με ζήτησιν

$$\sum_{i=1}^m a_i - \sum_{j=1}^n b_j$$

μονάδων προϊόντος καί ἀντιστοίχως τιμᾶς κόστους μεταφοράς μηδέν.

Εἶναι προφανές ὅτι ἡ ἀναζήτησις τῆς ἀρίστης λύσεως τοῦ προγράμματος διά τῆς μεθόδου Simplex εἶναι κοπιώδης λόγω τοῦ μεγάλου ἀριθμοῦ τῶν μεταβλητῶν.

Ἡ ἰδιομορφία ὁμως τῶν περιορισμῶν τοῦ προγράμματος, ἐπιτρέπει τήν δημιουργίαν εἰδικοῦ ἀλγορίθμου διά τήν εὑρεσιν τῆς ἀρίστης λύσεως.

Βάσις τοῦ ἀλγορίθμου τούτου εἶναι ἡ κατωτέρω θεμελιώδης :

3.10 ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΙΣ : "Ἐστῶ μία λύσις τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος τῆς 3.8*):

	A	B	Γ	Δ	
I	40	20			60
II		40	40		80
III			40	60	100
	40	60	80	60	240

με ἀντίστοιχον κόστος :

$$1 \cdot 40 + 2 \cdot 20 + 3 \cdot 40 + 2 \cdot 40 + 2 \cdot 40 + 1 \cdot 60 = 420 \text{ χρηματικᾶς μονάδας.}$$

*) Αὕτη εὑρίσκεται ὡς ἑξῆς : Εἰς τὸ φατνίου (1,1) ἡ "βορειοδυτικὴν γωνίαν" τοῦ πίνακος ἀντιστοιχεῖ τῇ τιμῇ $x_{11} = \min(40, 60) = 40$. Ἀκολουθῶν δὲ $x_{12} = \min(60, 60-40) = 20$, $x_{22} = \min(60-20, 80) = 40$, $x_{33} = \min(80, 80-40) = 40$, $x_{34} = \min(80-40, 100) = 40$, καὶ $x_{34} = 60$.

"Ἦδη εἰν μετακινηθῆ κυκλικῶς μία μονὰς τοῦ προϊόντος, τότε δύναται νὰ προκύψῃ διὰ τίνων ἀνωτέρων τιμῶν κόστους :

1^α **Αὔξεις** : "Ἐστὼ ὅτι γίνεται ἡ κυκλικὴ μετακίνησις *)

$$\{ (1,2), (1,3), (2,3), (2,2) \}$$

μίας μονάδος τοῦ προϊόντος,

	A	B	Γ	Δ	
I	40	20			60
II		40	40		80
III			40	60	100
	40	60	80	60	240

τότε ἐκ τοῦ πίνακος τῶν τιμῶν τοῦ κόστους προκύπτει αὔξεις αὐτῶ κατὰ $-2+3-2+3=2$ χρηματικὰς μονάδας καὶ οὕτω κρίνεται ἀσύμφορος ἡ ἀνωτέρω κυκλικὴ μετακίνησις.

2^α **Μειώσεις** : "Ἐστὼ ὅτι γίνεται ἡ κυκλικὴ μετακίνησις

$$\{ (2,3), (2,4), (3,4), (3,3) \}$$

μίας μονάδος τοῦ προϊόντος :

	A	B	Γ	Δ	
I	40	20			60
II		40	40		80
III			40	60	100
	40	60	80	60	240

τότε ἐκ τοῦ πίνακος τῶν τιμῶν κόστους προκύπτει μείωσις αὐτῶ κατὰ $-2+0-1+2=-1$ χρηματικὰς μονάδας καὶ οὕτω κρίνεται συμφέρουσα ἡ

*) Μία μονὰς ἐκ τῶν 20 τοῦ φαγνίου (1,2) μεταφέρεται εἰς τὸ κενὸν φαγνίου (1,3), ἐνῶ ταυτοχρόνως (διὰ νὰ ἐπαληθευθεῖ τὸ σύστημα τῶν περιορισμῶν) μία μονὰς ἐκ τῶν 40 τοῦ φαγνίου (2,3) μεταφέρεται εἰς τὰς 40 τοῦ φαγνίου (2,2) καὶ κλείει ὁ κύκλος.

άνωτέρω κυκλική μετακίνησης.

3^ο Σταθερότης : "Εστω ότι γίνεται η κυκλική μετακίνησης

$$\{(1,1), (1,3), (3,3), (3,1)\}$$

μίας μονάδας του προϊόντος.

	A	B	Γ	Δ	
I	40	20			60
II		40			80
III					100
	40	60	80	60	240

Diagram showing a cycle: I to II (+1), II to III (-1), III to I (+1). A box highlights the cycle path.

Η μετακίνησης αυτή ουδεμίαν μεταβολήν ἐπὶ τῆς ἀνωτέρω τιμῆς τοῦ κόστους ἐπιφέρει, διότι ἐκ τοῦ πίνακος τῶν τιμῶν κόστους προκύπτει $-1+3-2+0 = 0$.

Κατόπιον τούτων καὶ με βᾶσιν τὴν δευτέραν περίπτωσιν, ἀναζητεῖται διὰ τὸ κόστος ἡ μέγιστη μείωσις αὐτοῦ. "Εστω δηλαδὴ ὅτι γίνεται ἡ κυκλική

μετακίνησης $\{(2,3), (2,4), (3,4), (3,3)\}$ θ μονάδων τοῦ προϊόντος.

	A	B	Γ	Δ	
I	40	20			60
II		40	40		80
III			40	60	100
	40	60	80	60	240

Diagram showing a cycle: II to III (+θ), III to II (-θ), III to IV (-θ), IV to III (+θ). A box highlights the cycle path.

Ἡ νέα τιμὴ κόστους ἰσοῦται πρὸς : $420 - 2\theta + 0 \cdot \theta - 1 \cdot \theta + 2 \cdot \theta = 420 - \theta$

Ἐπειδὴ δὲ πρέπει $40 - \theta, \theta, 60 - \theta, 40 + \theta \geq 0$, ἔπεται ὅτι ἡ μέγιστη δυνατὴ τιμὴ τοῦ θ θὰ εἶναι $\theta = 40$ μον. τοῦ προϊόντος, ὅποτε προκύπτει ἡ νέα λύσις τοῦ προγράμματος:

	A	B	Γ	Δ	
I	40	20			60
II		40		40	80
III			80	20	100
	40	60	80	60	240

μέ τιμήν κόστους $420 - \theta = 420 - 40 = 380$ χρηματικής μονάδας. Είναι προφανές ότι μία ακολουθία κυκλικών μετακινήσεων της ανωτέρω μορφής θα δίδη την καλύτερη λύση του προγράμματος. Τοῦτο ἐξασφαλίζει ὁ ἔξης :

3.11 ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ :

Βήμα 1^{ον} : Εύρεσις μιᾶς βασικῆς λύσεως τοῦ προγράμματος καί τῆς ἀντιστοίχου τιμῆς κόστους .

	A	B	Γ	Δ	
I	40	20			60
II		40	40		80
III			40	60	100
	40	60	80	60	240

μέ κόστος 420 χρηματικής μονάδας.

Βήμα 2^{ον} : Συμπλήρωσις τοῦ ὑποπίνακος τῶν τιμῶν κόστους τῆς εὐρεθείσης λύσεως .

1	2		
	3	2	
		2	1

μέ π λ α σ μ α τ ι κ ᾶ ς τιμᾶς κόστους εἰς τρόπον, ὥστε διὰ κάθε κυκλικήν μετακίνησιν τὸ κόστος (τῆς λύσεως) νὰ παραμείνῃ ἀμετάβλητον.*)

	0	1	0	-1
1	1	2	1	0
2	2	3	2	1
2	2	3	2	1

*) Πράγμα τὸ ὁποῖον ἐνεφανίσθη εἰς τρίτην περίπτωσιν τῆς 3.10. Τοῦτο ἐπιτυγχάνεται διὰ χρήσεως βοηθητικῶν τιμῶν ἐπὶ τῶν περιθωρίων. Αὗται (δηλ. αἱ 1, 2, 2 καὶ 0, 1, 0, -1) ἐκλεγόνται κατὰ τοιοῦτον τρόπον, ὥστε ἡ τιμὴ ἐκάστου φατιοῦ τοῦ πίνακος, νὰ εἶναι τὸ ἄθροισμα τῶν βοηθητικῶν τιμῶν τῆς ἀντιστοίχου γραμμῆς καὶ στήλης αὐτοῦ.

Βήμα 3^{ον}: Εύρεσις τῆς διαφορᾶς τῆς μῆτρας τῶν τιμῶν κόστους ἀπὸ τὴν μῆτραν τῶν τιμῶν τοῦ (εἰς τὸ προηγούμενον βῆμα) κατασκευασθέντος πίνακος.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -2 & -4 \\ -2 & 0 & 0 & 1 \\ 2^* & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Ἐάν ὅλα τὰ στοιχεία τῆς διαφορᾶς εἶναι μὴ θετικοὶ ἀριθμοί, τότε ἡ εὐρεθεῖσα λύσις εἶναι καὶ ἡ ἀρίστη λύσις τοῦ προγράμματος.

Ἐάν μεταξὺ τῶν στοιχείων τῆς διαφορᾶς ὑπάρχουν θετικοὶ ἀριθμοί τότε γίνεται κυκλικὴ μετακίνησις μὲ βᾶσιν τὸ φατνίον τὸ ὁποῖον ἀντιστοιχεῖ εἰς τὴν μεγαλύτεραν θετικὴν τιμὴν καὶ ἐν συνεχείᾳ ἐπάνοδος εἰς δεῦτερον βῆμα μὲ τὴν νέαν λύσιν.

	A	B	Γ	Δ	
I	40	20			60
II		40	40		80
III			40	60	100
	40	60	80	60	240

Ἡ νέα τιμὴ κόστους ἰσοῦται πρὸς :

$$420 + 0 \cdot \theta - 1 \cdot \theta + 2 \cdot \theta - 3 \cdot \theta + 2 \cdot \theta - 2 \cdot \theta = 420 - 2 \cdot \theta$$

Ἐπειδὴ δὲ πρέπει $40 - \theta, \theta, 20 + \theta, 40 + \theta \geq 0$, διὰ τούτου ἡ μέγιστη δυνατὴ τιμὴ τοῦ θ θὰ εἶναι $\theta = 40$, ὁπότε προκύπτει ἡ νέα λύσις

	A	B	Γ	Δ	
I		60			60
II			80		80
III	40			60	100
	40	60	80	60	240

μὲ τιμὴν κόστους $420 - 2 \cdot \theta = 420 - 2 \cdot 40 = 340$ χρηματικὰς μονάδας.

Βήμα 2^ο: Υποπίναξη τῶν τιμῶν κόστους τῆς λύσεως :

	2		
		2	
0			1

Συμπλήρωση τοῦ υποπίνακος :

	0	1	2	1
1	1	2	3	2
0	0	1	2	1
0	0	1	2	1

Βήμα 3^ο: Εὑρεσις τῆς διαφορᾶς :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -2 \\ -4 & -2 & 0 & 1^* \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Κυκλικὴ μετὰθεσις

	A	B	Γ	Δ	
I		60			60
II			80		80
III	40			60	100
	40	60	80	60	240

Diagram showing a cycle of operations between rows II and III and columns Γ and Δ:

- From II, Γ to III, Γ: $+θ$
- From III, Δ to II, Δ: $-θ$
- From II, Δ to III, Δ: $+θ$
- From III, Γ to II, Γ: $-θ$

Ἡ νέα τιμὴ κόστους ἰσοῦται πρὸς $340 - 2θ + 0 \cdot θ - 1 \cdot θ + 2 \cdot θ = 340 - θ$.

Ἐπειδὴ δεῖ πρὸς $θ, 60 - θ, 80 - θ \geq 0$ διὰ τοῦτο ἡ μεγίστη δυνατὴ τιμὴ τοῦ $θ$ θὰ εἶναι $θ = 60$, ὁπότε προκύπτει ἡ λύσις

	A	B	Γ	Δ	
I		60			60
II			20	60	80
III	40		60		100
	40	60	80	60	240

μέ τιμὴν κόστους $340 - \theta = 340 - 60 = 280$ χρηματικὸς μονάδας.

Βῆμα 2^{ον}: Ὑποπίναξ τῶν τιμῶν κόστους τῆς λύσεως :

	2		
		2	0
0		2	

Συμπλήρωσις τοῦ ὑποπίνακος :

	0	1	2	0
1	1	2	3	1
0	0	1	2	0
0	0	1	2	0

Βῆμα 3^{ον}: Εὐρέσις τῆς διαφορᾶς :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -3 \\ -4 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Ἐπειδὴ τὰ στοιχεῖα τῆς διαφορᾶς αὐτῆς εἶναι μὴ θετικοὶ ἀριθμοί, διὰ τοῦτο ὁ ἀλγόριθμος τερματίζεται με ἀρίστην λύσιν τὴν ἀνωτέρω καὶ ἐλάχιστον κόστος 280 χρηματικὰς μονάδας.

3.12 ΑΣΚΗΣΕΙΣ

26. Νὰ εὐρεθῇ τῇ βοήθειᾳ τοῦ πίνακος τῆς μεθόδου simplex, τοῦ προβλήματος τοῦ φαρμακοποιῶ^{*)}, ἡ ἀρίστη λύσις τοῦ προβλήματος τῆς διαίτης.^{**)}
27. Νὰ ἐξετασθῇ ἡ δομὴ τῶν ἀρίστων λύσεων δύο δυϊκῶν γραμμικῶν προγραμμάτων.

*) Σελ. 68

***) Σελ. 32

28. Να εὑρεθῆ τὸ βέλτιον πρόγραμμα τοῦ γραμμικοῦ προγράμματος τοῦ προβλήματος τῶν μεταφορῶν*.)
29. Να μετασχηματισθῆ τὸ Διοφαντικὸν γραμμικὸν πρόγραμμα :
- Νὰ εὑρεθῆ :

$$\max f = 4x_1 + 5x_2 + x_3$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$3x_1 + 2x_2 \leq 10$$

$$x_1 + 4x_2 \leq 11$$

$$3x_1 + 3x_2 + x_3 \leq 13$$

x_1, x_2, x_3 ἀκέραιοι μὴ ἀρνητικοί

εἰς γραμμικὸν πρόγραμμα μὲ μεταβλητάς, τῶν ὁποίων αἱ τιμαὶ νὰ εἶναι 0 ἢ 1.

30. Ὁ χρόνος μεταβάσεως λεωφορείων τοῦ αὐτοῦ τύπου, ἐκ τῶν σταθμῶν I, II, III, εἰς τὰς ἀφετηρίας τῶν διαδρομῶν A, B, Γ, Δ οἰδεταὶ ὑπὸ τοῦ πίνακος :

	A	B	Γ	Δ
I	13	11	15	20
II	17	14	12	13
III	18	13	15	12

καὶ μετῶνται εἰς πρῶτα λεπτά**.)

Δοθέντος, ὅτι διὰ τὰς κυκλοφοριακὰς ἀνάγκας, ἀπαιτοῦνται εἰς τὰς ἀφετηρίας τῶν διαδρομῶν A, B, Γ, Δ ἀντιστοίχως 3, 3, 4, 5 λεωφορεῖα καὶ οἱ σταθμοὶ I, II, III διαθέτουν ἀντιστοίχως 2, 6, 7 λεωφορεῖα, ζητεῖται νὰ γίνῃ κατανομὴ μὲ τὸν ἐλάχιστον δυνατόν χρόνον μεταβάσεως.

*.) Σελ. 87

**.) Π.χ. ὁ χρόνος μεταβάσεως ἑνὸς λεωφορείου εἰς τοῦ σταθμοῦ II εἰς τὴν ἀφετηρίαν Γ εἶναι (κατὰ μέσον ὄρον) 12 πρῶτα λεπτά.

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ ΙV

ΜΗ ΓΡΑΜΜΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

4.1 ΟΡΙΣΜΟΣ : Κάθε μαθηματικόν πρόγραμμα, τού οποίου αι συναρτήσεις f ή/ και φ_j είναι μη γραμμικάι καλεΐται **μη γραμμικόν**.

Παραδείγματα :

1) Ζητείται να εύρεθῆ :

$$\min f = x_1^2 + 2x_2^2 + 3x_3^2 + 8x_1x_3 + 2x_2x_3 + 5x_1 + 6x_2 + x_3$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_1 - x_2 + 3x_3 = 12$$

$$6x_1 + x_2 + 2x_3 = 5$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

2) Ζητείται να εύρεθῆ :

$$\max f = 2x_1 + 5x_2$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_1^2 + x_2^2 - x_1 - x_2 \geq 10$$

$$x_1 + x_2 \geq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

3) Ζητείται να εύρεθῆ :

$$\max f = 4x_1^2 + 5x_1x_2 + 6x_2^2 + 7x_1 - 8x_2$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_1^2 + 3x_2^2 - 5x_1x_2 + 8x_1 + 7x_2 \leq 100$$

$$7x_1^2 + 2x_1x_2^2 + 5x_1 \leq 30$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Ἐκ τῶν μὴ γραμμικῶν προγραμμάτων τὰ περισσότερα ἐρευνηθέντα εἶναι τὰ : τετραγωνικὰ προγράμματα. Οὕτω καλοῦνται τὰ μὴ γραμμικὰ προγράμματα τῆς μορφῆς :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min f = c \cdot x + x' \cdot Q \cdot x$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$A \cdot x = b$$

$$x \geq 0$$

ἔνθα Q μία συμμετρικὴ μῆτρα.

Ἐκ τῶν ἀνωτέρω, τετραγωνικὸν εἶναι τὸ τοῦ πρώτου παραδείγματος. Πράγματι τούτο δύναται νὰ γραφῇ ὑπὸ τὴν ἀνωτέρω μορφήν :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\min f = [5, 6, 1] \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + [x_1, x_2, x_3] \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & 1 \\ 4 & 1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμούς :

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 6 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \geq 0$$

4.2 ΜΗ ΓΡΑΜΜΙΚΟΣ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ : Ἡ δημιουργία ὑποδειγμάτων, τοῦ Γραμμικοῦ Οἰκονομικοῦ Προγραμματισμοῦ, στηρίζεται (ὡς ἐδείχθη) ἀφ' ἑνὸς μὲν ἐπὶ τῶν ἀρχῶν αὐτοῦ, ἀφ' ἑτέρου δὲ ἐπὶ τῆς ὑποθέσεως, ὅτι αἱ τιμαὶ τῶν συντελεστῶν τῶν μεταβλητῶν τῆς οἰκονομικῆς συναρτήσεως καὶ τῶν γραμμικῶν περιορισμῶν εἶναι σταθεραί.

Ὁ μὴ γραμμικὸς Οἰκονομικὸς Προγραμματισμὸς ἀναφέρεται εἰς τὰ ἐκ μὴ γραμμικῶν προγραμμάτων ὑποδείγματα, τὰ ὁποῖα ἀντιστοιχοῦν εἰς τὰς περιπτώσεις κατὰ τὰς ὁποίας αἱ τιμαὶ τῶν συντελεστῶν τῶν μεταβλητῶν εἶναι συναρτήσεις αὐτῶν.

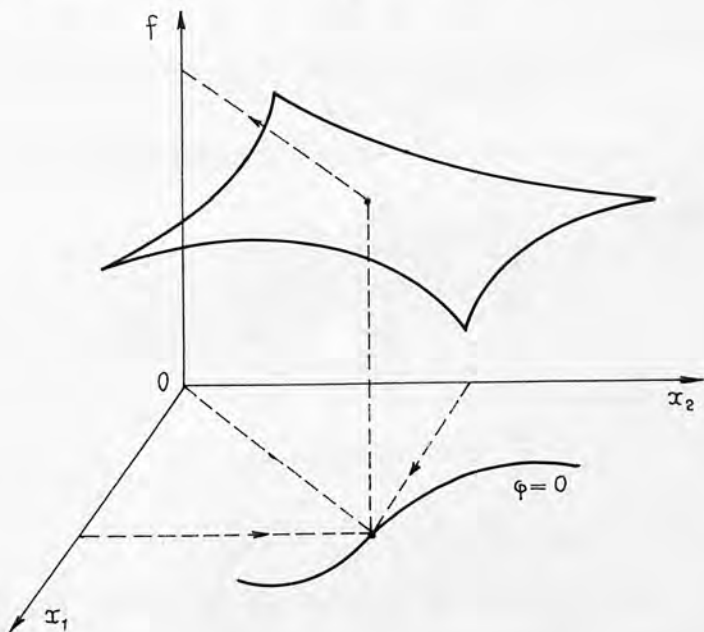
Οὕτως εἰς προβλήματα προγραμματισμοῦ, ἔνθα ὑφίστανται συναρ-
τήσεις ζητήσεως, προσφορᾶς, κόστους, ἐσοδῶν, παραγωγῆς κλπ, τὰ προ-
κύπτουτα ὑποδείγματα εἶναι συνήθως μὴ γραμμικά.

Ἐν ἀντιθέσει πρὸς τὰ γραμμικά προγράμματα, διὰ τὰ μὴ γραμμικά
προγράμματα δὲν ἔχει εὐρεθῆ γενικὸς ἀλγόριθμος.

Ἐκτός τῶν θεμελιωδῶν συνηκῶν τῶν Kuhn καὶ Tucker ὑπάρχουν
ἀλγόριθμοι, διὰ μὴ γραμμικά προγράμματα, εἰδικῶν μορφῶν.

Κατωτέρω γίνεται μελέτη τοῦ μὴ γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ τῆ
βοηθεία τῆς κλασσικῆς μεθόδου τῆς Ἀναλύσεως :

4.3 ΜΕΘΟΔΟΣ ΤΩΝ ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΤΩΝ ΤΟΥ LAGRANGE : Κατ' αὐ-
τὴν, ὅταν ζητοῦνται νὰ εὐρεθῶν αἱ ἀκρόταται τιμαὶ μιᾶς συναρτήσεως
 $f(x_1, x_2)$, ὑπὸ τῶν περιορισμῶν $\varphi(x_1, x_2) = 0$,



τότε διὰ τὴν συνάρτησιν :

$$F = f + \lambda \varphi, \quad \lambda \in \mathbb{R} \quad (\lambda \text{ πολλαπλασιαστής τοῦ Lagrange})$$

και το σύστημα ^{*}) :

$$\frac{\partial F}{\partial x_1} = 0 \quad (1)$$

$$\frac{\partial F}{\partial x_2} = 0 \quad (2)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda} = 0 \quad (3)$$

ισχύει :

Εάν $(x_1^*, x_2^*, \lambda^*)$ είναι μία λύσις του συστήματος των (1), (2) και (3), τότε το σημείον $M(x_1^*, x_2^*)$ είναι δεχεται ν' αντίστοιχῶς εἰς σιπωμένην ἀκρότατον τιμὴν τῆς f .

Παράδειγμα : Νὰ εὑρεθῶν αἱ ἀκρόταται τιμαὶ τῆς συναρτήσεως

$$f = 10 + x_1 + 3x_2 - \frac{x_1^2}{2} - x_2^2$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$\phi = 2x_1 + 3x_2 - 13 = 0.$$

$$\text{Εἶναι } F = 10 + x_1 + 3x_2 - \frac{x_1^2}{2} - x_2^2 + \lambda \cdot (2x_1 + 3x_2 - 13)$$

ὁπότε το σύστημα :

$$\frac{\partial F}{\partial x_1} = 1 - x_1 + 2\lambda = 0$$

$$\frac{\partial F}{\partial x_2} = 3 - 2x_2 + 3\lambda = 0$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda} = 2x_1 + 3x_2 - 13 = 0$$

ἔχει λύσιν τὴν

$$x_1^* = \frac{43}{17}, \quad x_2^* = \frac{45}{17}, \quad \lambda^* = \frac{13}{17}.$$

Ἡ λύσις αὕτη ἀντιστοιχεῖ εἰς μέγιστον τῆς συναρτήσεως f . Πράγματι ἐκ τοῦ περιορισμοῦ ἔπεται :

$$x_2 = \frac{13 - 2x_1}{3}$$

^{*}) ὑποτίθεται, ὅτι ὑπάρχουν αἱ μερικά παράγωγοι καὶ εἶναι συνεχεῖς.

όποτε η δοθείσα συνάρτηση γράφεται :

$$f = 10 + x_1 + 13 - 2x_1 - \frac{x_1^2}{2} - \left(\frac{13-2x_1}{3}\right)^2.$$

Διά την τελευταίαν είναι :

$$\frac{df}{dx_1} = 1 - 2 - x_1 + \frac{52}{9} - \frac{8}{9}x_1 = 0 \quad \text{όταν } x_1 = \frac{43}{17}$$

ενώ :

$$\frac{d^2f}{dx_1^2} = -1 - \frac{8}{9} = -\frac{17}{9} < 0$$

Διά την ανωτέρω περίπτωσιν τῆς μεθόδου τῶν πολλαπλασιαστῶν τοῦ Lagrange ἰσχύει ἡ ἀκόλουθος :

4.4 ΓΕΩΜΕΤΡΙΚΗ ΕΡΜΗΝΕΙΑ : Διά τὰς ἀκροτάτας τιμὰς τῆς f ἰσχύει :

$$df = 0 \quad (1)$$

Ἐξ ἄλλου ἐκ τῆς $\varphi = 0$ προκύπτει καί :

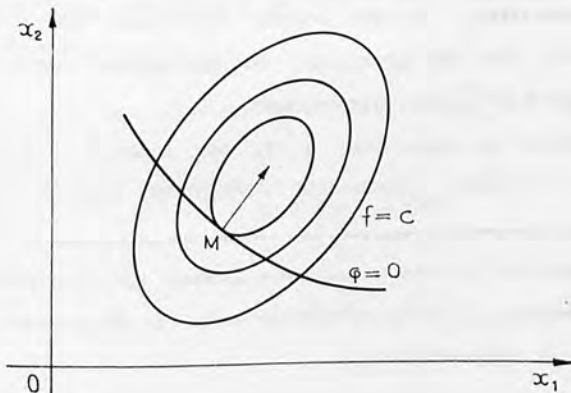
$$d\varphi = 0 \quad (2)$$

Ἐκ τῶν (1) καὶ (2) προκύπτουν :

$$\frac{\partial f}{\partial x_1} dx_1 + \frac{\partial f}{\partial x_2} dx_2 = 0$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x_1} dx_1 + \frac{\partial \varphi}{\partial x_2} dx_2 = 0$$

$$\text{ἢ } \frac{dx_2}{dx_1} = -\frac{\partial f / \partial x_1}{\partial f / \partial x_2} : \frac{\partial f / \partial x_1}{\partial f / \partial x_2} = -\frac{\partial \varphi / \partial x_1}{\partial \varphi / \partial x_2},$$



ὅτε αἱ ζητούμεναι ἀκρότατοι τιμαὶ θ' ἀντιστοιχοῦν εἰς σημεῖα $M(x_1^*, x_2^*)$, εἰς τὰ ὁποῖα ἡ καμπύλη μέ ἐξίσωσιν :

$$\varphi(x_1, x_2) = 0$$

ἔχει κοινὴν ἐφαπτομένην μέ καμπύλην τῆς οἰκογενείας τῶν καμπύλων μέ ἐξίσωσιν :

$$f(x_1, x_2) = c.$$

4.5 ΓΕΝΙΚΗ ΠΕΡΙΠΤΩΣΙΣ : Ὄταν ζητοῦνται νὰ εὑρεθοῦν αἱ ἀκρότατοι τιμαὶ μίᾳ συναρτήσεως $f(x)$ ὑπὸ τὰς περιορισμοὺς $\varphi_j(x) = 0$, $j = 1, 2, \dots, m$ τότε διὰ τὴν συνάρτησιν :

$$F = f + \sum \lambda_j \varphi_j, \quad \lambda_j \in \mathbb{R} \quad (\lambda_j \text{ πολλαπλασιασताὶ τοῦ Lagrange})$$

καὶ τὸ σύστημα ^{*} :

$$\frac{\partial F}{\partial x_i} = 0, \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (1)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_j} = 0, \quad j = 1, 2, \dots, m \quad (2)$$

ἰσχύει :

Ἐάν $(x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*, \lambda_1^*, \lambda_2^*, \dots, \lambda_m^*)$ εἶναι μία λύσις τοῦ συστήματος τῶν (1) καὶ (2), τότε τὸ σημεῖον $M(x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)$ εἶναι δέξιον τῆς f .

Μίαν ἐφαρμογὴν τῆς ἀνωτέρω μεθοδοῦ ^{**} εἰς τὸν Μη Γραμμικὸν Οἰκονομικὸν Προγραμματισμὸν, παρέχει τὸ κατωτέρω πρόβλημα :

4.6 ΠΡΟΒΛΗΜΑ : Ἡ ἀνά μονάδα παραγωγή τῶν προϊόντων I, II μίᾳ βιομηχανίας διὰ τῶν μηχανικῶν συγκροτημάτων αὐτῆς A καὶ B ἀπαιτεῖ 1,2 καὶ 4,3 ὥρας ἀντιστοίχως.

Νὰ εὑρεθοῦν αἱ ποσότητες x_1, x_2 τῶν I καὶ II, διὰ τὰς ὁποίας τὸ κέρδος τῆς μηνιαίας παραγωγῆς καθίσταται μέγιστον, ὅταν :

^{*} Ὑποτίθεται ὅτι ὑπάρχουν αἱ μερικά παράγωγοι καὶ εἶναι συνεχεῖς.

^{**} Αἱ δυσκέρειαι, αἱ ὁποῖαι προκύπτουν κατὰ τὸν ἔλεγχον τῶν λύσεων δὲν θνιστῶν αὐτὴν ὡς ἀποτελεσματικὴν.

- α) Μηνιαίως αϊ ώραι έργασίας τών Α και Β είναι αντίστοιχως 500 και 600.
 β) Αϊ συναρτήσεις ζήτησεως τών Ι και ΙΙ δίδουν αντίστοιχως :

$$p_1 = 100 - \frac{x_1}{2}$$

$$p_2 = 200 - \frac{x_2}{2}$$

Έκ τών άνωτέρω προκύπτει τό μή γραμμικόν πρόγραμμα :

Νά εύρεθῆ :

$$\max f = \left(100 - \frac{x_1}{2}\right) \cdot x_1 + \left(200 - \frac{x_2}{2}\right) \cdot x_2$$

υπό τούς περιορισμούς :

$$x_1 + 4x_2 \leq 500$$

$$2x_1 + 3x_2 \leq 600$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Πράγματι, εις τας ποσότητας x_1, x_2 τών προϊόντων Ι και ΙΙ, αντίστοιχών άλικά έσοδα

$$\left(100 - \frac{x_1}{2}\right)x_1 + \left(200 - \frac{x_2}{2}\right)x_2,$$

ή μεγιστοποίησης τών οποίων δίδει και τό μέγιστον μηνιαίον κέρδος παραγωγής.

Διά τας ποσότητας x_1, x_2 τών προϊόντων Ι και ΙΙ, τό συγκρότημα Α άσχολεϊται μηνιαίως $1 \cdot x_1 + 4x_2$ ώρας, αϊ όποιαι δέν δύνανται νά ύπερβούν τας πεντακωσίας.

Ούτω προκύπτει ή πρώτη άνίσωση τών περιορισμών κ.ο.κ.

Τό άνωτέρω πρόγραμμα δύναται ν'άντικατασταθῆ υπό τοῦ έξης :

Νά εύρεθῆ :

$$\min g = x_1 \left(\frac{x_1}{2} - 100\right) + x_2 \left(\frac{x_2}{2} - 200\right)$$

υπό τούς περιορισμούς :

$$x_1 + 4x_2 \leq 500$$

$$2x_1 + 3x_2 \leq 600$$

$$x_1, x_2 \geq 0,$$

τό όποιον μετά τήν είσαγωγήν χαλαρών μεταβλητών*) γράφεται :

Ή ά εύρεθή :

$$\min g = \frac{x_1^2}{2} + \frac{x_2^2}{2} - 100x_1 - 200x_2$$

υπό τούς περιορισμούς :

$$\varphi_1 = x_1 + 4x_2 + u_1^2 - 500 = 0$$

$$\varphi_2 = 2x_1 + 3x_2 + u_2^2 - 600 = 0$$

$$\varphi_3 = x_1 - u_3^2 = 0$$

$$\varphi_4 = x_2 - u_4^2 = 0$$

"Ήδη έκ τής

$$F = f + \lambda_1 \varphi_1 + \lambda_2 \varphi_2 + \lambda_3 \varphi_3 + \lambda_4 \varphi_4$$

προκύπτει τό σύστημα :

$$\frac{\partial F}{\partial x_1} = x_1 - 100 + \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \quad (1)$$

$$\frac{\partial F}{\partial x_2} = x_2 - 200 + 4\lambda_1 + 3\lambda_2 + \lambda_4 = 0 \quad (2)$$

$$\frac{\partial F}{\partial u_1} = 2\lambda_1 u_1 = 0 \quad (3)$$

$$\frac{\partial F}{\partial u_2} = 2\lambda_2 u_2 = 0 \quad (4)$$

$$\frac{\partial F}{\partial u_3} = -2\lambda_3 u_3 = 0 \quad (5)$$

$$\frac{\partial F}{\partial u_4} = -2\lambda_4 u_4 = 0 \quad (6)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_1} = x_1 + 4x_2 + u_1^2 - 500 = 0 \quad (7)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_2} = 2x_1 + 3x_2 + u_2^2 - 600 = 0 \quad (8)$$

*) Ή μορφή τών όποιών δέν επιτρέπει νέας άνωώσεις, διότι ισχύει $u_i^2 \geq 0$ ($i = 1, 2, 3, 4$).

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_3} = x_1 - u_3^2 = 0 \quad (9)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_4} = x_2 - u_4^2 = 0 \quad (10)$$

Ἡ ζητούμενη ἐλάχιστη τιμὴ τῆς g θὶ ἀντιστοιχῆ εἰς ζεύγος x_1, x_2 διὰ τὸ ὁποῖον :

$$0 < x_1 \leq 200, \quad 0 < x_2 \leq 400 \quad (11)$$

Πράγματι εἰς τὸ ζεῦγην x_1, x_2 μὲ :

$$x_1 = x_2 = 0 \quad \text{ἢ} \quad x_1 = 0, 0 < x_2 \leq 400 \quad \text{ἢ} \quad 0 < x_1 \leq 200, x_2 = 0$$

δὲν ἀντιστοιχοῦν τιμαὶ τῆς g μικρότεροι, ἐκείνων τοῦ ἀνωτέρω ζεύγους.

Ἡδὴ ἐκ τῶν (11) καὶ τῶν $\varphi_3 = 0, \varphi_4 = 0$ προκύπτουν $u_3, u_4 \neq 0$, ὅ-
πότε αἱ (5) καὶ (6) δίδουν :

$$\lambda_3 = \lambda_4 = 0$$

καὶ τὸ σύστημα περιορίζεται εἰς τὸ :

$$x_1 - 100 + \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 \quad (1')$$

$$x_2 - 200 + 4\lambda_1 + 3\lambda_2 = 0 \quad (2')$$

$$\lambda_1 \cdot u_1 = 0 \quad (3')$$

$$\lambda_2 \cdot u_2 = 0 \quad (4')$$

$$x_1 + 4x_2 + u_1^2 - 500 = 0 \quad (5')$$

$$2x_1 + 3x_2 + u_2^2 - 600 = 0 \quad (6')$$

$$x_1 - u_3^2 = 0 \quad (7')$$

$$x_2 - u_4^2 = 0 \quad (8')$$

Ἐκ τῶν ἐξισώσεων (3'), (4') προκύπτουν αἱ :

$$1) \quad \lambda_1 = \lambda_2 = 0$$

$$2) \quad \lambda_1 = u_2 = 0$$

$$3) \quad \lambda_2 = u_1 = 0$$

$$4) \quad u_1 = u_2 = 0$$

Διά τας δύο πρώτας εύκολως αποδεικνύεται, ὅτι αἱ ὑπόλοιποι ἐξισώσεις τοῦ ἀνωτέρω συστήματος δὲν συναληθεύουν.

Ἀντιθέτως διά τας δύο ἐπομένως αἱ ὑπόλοιποι ἐξισώσεις τοῦ ἀνωτέρω συστήματος συναληθεύουν καὶ διὸ διὰ :

$$x_1^* = \frac{1300}{17}, \quad x_2^* = \frac{1800}{17}$$

$$x_1^* = 180, \quad x_2^* = 80 \quad \text{ἀντιστοίχως.}$$

Εἰς τὰς τιμὰς αὐτάς ἀντιστοιχοῦν αἱ τιμαὶ

$$g = -\frac{345000}{17}, \quad g = -14.600 \quad \text{τῆς συναρτήσεως τοῦ προγράμματος.}$$

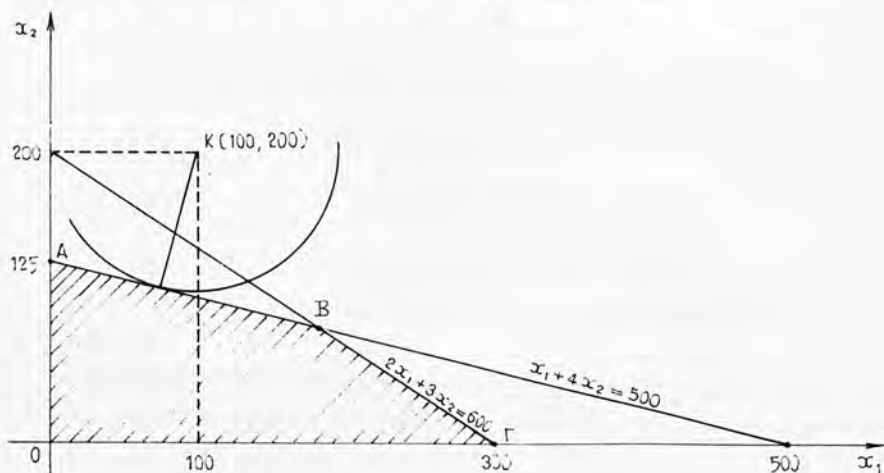
Ἐξ αὐτῶν ἡ πρώτη εἶναι καὶ ἡ ἀρίστη λύσις τοῦ προγράμματος. τῷ-
το ἐπαληθεύεται καὶ μὲ τὴν γεωμετρικὴν λύσιν.

Κατ' αὐτὴν αἱ μὲν καμπύλαι τῆς οἰκογενείας, μὲ ἐξίσωσιν :

$$x_1 \left(\frac{x_1}{2} - 100 \right) + x_2 \left(\frac{x_2}{2} - 200 \right) = C$$

$$\text{ἢ} \quad (x_1 - 100)^2 + (x_2 - 200)^2 = 2C + 10000 + 40000$$

εἶναι αἱ περιφέρειαι κέντρου $K(100, 200)$ καὶ ἀκτίνας $\sqrt{2C + 50000}$, αἱ
δὲ περιορισμοὶ ὁρίζουν τὸ κυρτὸν τετράπλευρον $OAB\Gamma$.



Ἐκ τῶν περιφερειῶν ἡ ἔκρουσα ἀκτίνα ἴσων πρὸς τὴν ἀπόστασιν τοῦ Κ ἀπὸ τὴν πλευρὰν ΑΒ τοῦ τετραπλεύρου ΟΑΒΓ ἦται :

$$d = \frac{1 \cdot 100 + 4 \cdot 200 - 500}{\sqrt{1^2 + 4^2}} = \frac{400}{\sqrt{17}}$$

θ' ἀντιστοιχῆ εἰς τὴν ζητούμενην ἐλαχίστην τιμὴν.

Πράγματι ἡ λύσις τοῦ συστήματος :

$$(x_1 - 100)^2 + (x_2 - 200)^2 = \frac{160.000}{17}$$

$$x_1 + 4x_2 = 500$$

εἶναι ἡ :

$$x_1 = \frac{1300}{17}, \quad x_2 = \frac{1800}{17}$$

δηλ. ἡ ἀνωτέρω εὐρεθεῖσα.

Ὡστε διὰ $x_1 = \frac{1300}{17} = 76,4$, $x_2 = \frac{1800}{17} = 105,8$

προκρίπτει τὸ μέγιστον κέρδος $f = -g = \frac{345000}{17} = 20294,1$ χρημ. μονάδες.

4.7 ΑΣΚΗΣΕΙΣ

31. Ζητεῖται νὰ εὐρεθῆ :

$$\max f = -6x_1 + 2x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_2^2$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_1 + x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

32. Νὰ εὐρεθῆ ἡ παραγωγὴ μὲ τὸ μέγιστον δυνατὸν κέρδος εἰς τὴν περίπτωσηί τῆς 12^{ης} ἀσκῆσεως ^{*)}, ὅταν ἡ τιμὴ τοῦ τόνου τῶν βαρέων ἐλαίων δίδεται ὑπὸ τῆς συναρτήσεως

$$p_1 = 7 - \frac{x_1}{10000}$$

*) Σελ. 43.

όπου x_1 η παραγομένη ποσότητα αυτών, ενώ η τιμή του τόνου του άριελαιίου παραμένει σταθερά εις τας 5 χρηματικές μονάδας.

33. Το αυτό όταν

α) η τιμή του τόνου των βαρέων ελαίων δίδεται υπό της συναρτήσεως :

$$p_1 = 7 - \frac{x_1}{10000} ,$$

όπου x_1 η παραγομένη ποσότητα αυτών και

β) η τιμή του τόνου του άριελαιίου δίδεται υπό της συναρτήσεως :

$$p_2 = 5 - \frac{x_2}{50000} ,$$

όπου x_2 η παραγομένη ποσότητα αυτών.

34. Ο κατωτέρω πίναξ αναφέρεται εις τας δυνατότητας της μηχανικής παραγωγής, επιβατικών και φορτηγών αυτοκινήτων μιας εταιρείας:

	ΕΠΙΒΑΤΙΚΑ	ΦΟΡΤΗΓΑ
Έλεγχος μεταλλικών μερών	25 000	35 000
Συναρμολόγησης μηχανών	33 333	16 667
Συναρμολόγησης επιβατικών	25 500	
Συναρμολόγησης φορτηγών		15 000

Ζητείται να ερευνηθή η παραγωγή με το μέγιστον δυνατόν κέρδος, όταν

α) η τιμή των επιβατικών δίδεται υπό της συναρτήσεως

$$p_1 = 625 - \frac{x_1}{60} ,$$

όπου x_1 ο αριθμός των παραγομένων επιβατικών και

β) η τιμή των επιβατικών είναι 250 χρηματικά μονάδες.

35. Το αυτό, όταν

α) η τιμή τῶν ἐπιβατικῶν δίδεται ὑπὸ τῆς συναρτήσεως

$$p_1 = 625 - \frac{x_1}{60},$$

ὅπου x_1 , ὁ ἀριθμὸς τῶν παραγομένων ἐπιβατικῶν καὶ

β) ἡ τιμὴ τῶν φορτηγῶν δίδεται ὑπὸ τῆς συναρτήσεως

$$p_2 = 400 - \frac{x_2}{30},$$

ὅπου x_2 ὁ ἀριθμὸς τῶν παραγομένων φορτηγῶν.

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ V

ΔΥΝΑΜΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

5.1 Τά δυναμικά προγράμματα, ἐν ἀντιθέσει πρὸς τὰ γραμμικά καὶ μὴ γραμμικά, δὲν ἔχουν σταθερὰν μαθηματικὴν μορφήν. Διὰ τὴν χαρακτηρισθῆ ἓνα πρόγραμμα, ὡς δυναμικόν, θὰ πρέπει ν' ἀντιστοιχῆ εἰς ἓνα πρόβλημα πολυσταδιακοῦ χαρακτῆρος.

Αἱ μέθοδοι τοῦ γραμμικοῦ καὶ μὴ γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ, τῆς θεωρίας τῶν γραφημάτων, τοῦ λογιμοῦ τῶν μεταβολῶν, τῶν στοχαστικῶν διαδικασιῶν, τῆς συναρτησιακῆς ἀναλύσεως κλπ χρησιμοποιοῦνται κατὰ τὸν σχηματισμὸν καὶ τὴν ἀναζήτησιν τῆς ἀρίστης λύσεως τῶν δυναμικῶν προγραμμάτων, ἢ ὅποια ἐπιτυγχάνεται δι' ἐφαρμογῆς τῆς ἀρχῆς τοῦ Bellman.

Ὁ δυναμικὸς προγραμματισμὸς ἐξετάζει τὴν ἐξέλιξιν κάθε συστήματος, τοῦ ὁποίου ἐκάστη φάσις (τῆς ἐξελίξεώς του) εἶναι δυνατὸν νὰ ὑπὸκειται εἰς τὴν τύχην ἢ/καὶ νὰ ἐλέγχεται (ὑπὸ τοῦ ἀνθρώπου). Τὸ δὲ σύστημα ὑπὸκειται εἰς τὴν τύχην, ὅταν, εἰς ἐκάστην φάσιν τῆς ἐξελίξεως αὐτοῦ, ἡ παρέμβασις τῆς τύχης προηγῆται τῆς ἀνθρωπίνης ἀποφάσεως.

Ὅπως αἱ ἀκραῖαι περιπτώσεις τοῦ δυναμικοῦ προγραμματισμοῦ εἶναι, ἀφ' ἑνὸς μὲν ἡ αὐστηρῶς προκαθορισμένη (deterministic), ὅπου δὲν ὑφίσταται παρέμβασις τῆς τύχης καὶ ἀφ' ἑτέρου ἡ στοχαστικὴ, ὅπου ἡ ἀνθρωπίνη

αποφασισ δέν παρεμβαίνει άμέσως.

Τό σύστημα περιγράφεται εις κάθε φάσιν αὐτοῦ, δι' ενός συνόλου παραμέτρων, αἱ ὁποῖα: καλοῦνται μεταβληταί καταστάσεως τοῦ συστήματος.

Εἰς ἐκάστην φάσιν τοῦ συστήματος ἀντιστοιχεῖ μία ἐπιλογὴ τῆς ἀποφάσεως. Τὸ ἀποτέλεσμα μιᾶς ἀποφάσεως εἶναι εἰς μετασχηματισμός τῶν μεταβλητῶν καταστάσεως.

Σκοπός τῆς διαδικασίας τοῦ Δυναμικοῦ Προγραμματισμοῦ εἶναι ἡ εὔρεσις τῆς ἀρίστης τιμῆς συναρτήσεων τῶν μεταβλητῶν καταστάσεως.

Πολιτικὴ καλεῖται κάθε κανὼν λήψεως ἀποφάσεων (ἐπιτρεπομένων ὑπὸ τοῦ συστήματος). Ἀρίστη πολιτικὴ καλεῖται ἡ πολιτικὴ, τῆς ὁποίας αἱ ἀποφάσεις ἀριστοποιοῦν τὴν συνάρτησιν τῶν μεταβλητῶν καταστάσεως. Τὴν ἀπλήν σκέψιν, ὅτι μία ἀρίστη πολιτικὴ δέν δύναται νὰ σχηματιστῆ παρὰ ἀπὸ ἀρίστης ὑποπολιτικός, τὴν ἐκφράζει ἡ Ἀρχὴ τοῦ Bellman.

5.2 ΑΡΧΗ ΤΟΥ BELLMAN : Μία ἀρίστη πολιτικὴ ἔχει τὴν ιδιότητα, ὅτι οἰαδήποτε καὶ ἐὰν εἶναι ἡ ἀρχικὴ κατάστασις καὶ ἡ ἀρχικὴ ἀπόφασις, αἱ ἀπομένουσαι ἀποφάσεις πρέττει ν' ἀποτελοῦν μίαν ἀρίστην πολιτικὴν ἐν σχέσει πρὸς τὴν κατάστασιν, τὴν προερχομένην ἐκ τῆς πρώτης ἀποφάσεως.

Διὰ τὴν ἐφαρμογὴν τῆς ἀνωτέρω ἀρχῆς προαπαιτεῖται τὸ ὑπόδειγμα τῶν μεταβλητῶν καταστάσεως τοῦ συστήματος.

Ἐν συνεχείᾳ ἐὰν εἶναι γνωστὴ ἡ ἀρχικὴ*) κατάστασις τοῦ συστήματος, τότε δι' ἐπιλύσεως τοῦ ὑποδείγματος προκύπτει ἡ ἀρίστη λύσις-ὑποπολιτικὴ τῆς πρώτης φάσεως τῆς διαδικασίας αὐτοῦ. Αὕτη θ' ἀποτελῆ τὴν ἀρχικὴν κατάστασιν τοῦ συστήματος κατὰ τὴν ἀρχὴν τῆς δευτέρας φάσεως τῆς διαδικασίας αὐτοῦ κ.ο.κ.

Κατωτέρω διδεται ἡ λύσις δύο προβλημάτων προγραμματισμοῦ

*) Αὕτη δύναται νὰ εἶναι ἡ ἀρχὴ ἢ τὸ τέλος τῆς διαδικασίας.

δί εφαρμογής της αρχής του Bellman.

Είς τὸ πρῶτον ὡς ἀρχικὴ κατάσταση τοῦ συστήματος λαμβάνεται ἡ ἀρχὴ τῆς διαδικασίας αὐτοῦ.

Είς τὸ δεύτερον ὡς ἀρχικὴ κατάσταση τοῦ συστήματος λαμβάνεται τὸ τέλος τῆς διαδικασίας αὐτοῦ.

5.3 ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΕΠΕΝΔΥΣΕΩΝ : Ὁ κατωτέρω πίναξ ἀναφέρεται*) εἰς τὰ κέρδη ἐκ τῶν ἐπενδύσεων κεφαλαίων ὕψους 0, 1, 2, 3, 4 ἑκατομμυρίων χρηματικῶν μονάδων, εἰς τοὺς οἰκονομικοὺς τομεῖς I, II, III, IV :

	I	II	III	IV
0	0	0	0	0
1	0,45	0,41	0,25	0,33
2	0,73	0,65	0,50	0,43
3	1,02	0,80	0,73	0,55
4	1,23	0,88	0,90	0,60

Ζητεῖται νὰ εὑρεθῇ τὸ μέγιστον δυνατόν κέρδος, ὅταν τὸ διαθέσιμον πρὸς ἐπένδυσην κεφάλαιον εἶναι ὕψους 4 ἑκατομμυρίων χρηματικῶν μονάδων.

Ἐάν $v_1(x)$, $v_2(x)$, $v_3(x)$, $v_4(x)$ εἶναι ἀντιστοίχως αἱ συναρτήσεις κέρδους ἐκ τῶν ἐπενδύσεων κεφαλαίου ὕψους x ($x = 0, 1, 2, 3, 4$) εἰς τοὺς τομεῖς I, II, III, IV, τότε ζητεῖται νὰ εὑρεθῇ :

$$\max \left\{ v_1(x_1) + v_2(x_2) + v_3(x_3) + v_4(x_4) \right\}$$

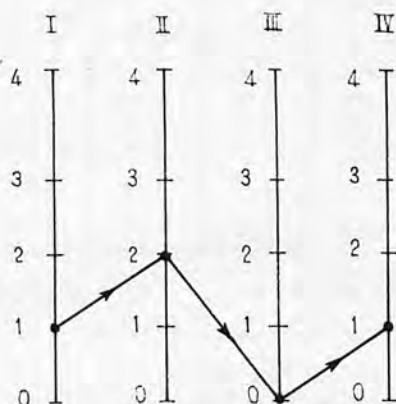
ὕπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 4$$

$$x_i \in \{0, 1, 2, 3, 4\}, \quad i = 1, 2, 3, 4.$$

*) Π.χ. κεφάλαιον ὕψους 3 τοποθετούμενον εἰς τὸν οἰκονομικὸν τομέα II ἀποφέρει κέρδος 0,80.

Κάθε επένδυσις ύψους 4 θ' αποτελή μίαν πολιτικήν τῷ προβλήματος. Ὑψὺς 1 τοποθετεῖται εἰς τὴν I, ὕψους 2 τοποθετεῖται εἰς τὸν II, ὕψους 0 τοποθετεῖται εἰς τὸν III, ὕψους 1 τοποθετεῖται εἰς τὸν IV.



εἶναι μία πολιτικὴ μεῦ ἀντίστοιχον κέρδος $0,45 + 0,65 + 0 + 0,33 = 1,43$.

Ἡ πολιτικὴ αὕτη θά συμβολίζεται συντόμως μεῦ $(1,2,0,1)$.

Ἐάν $f_1, f_{12}, f_{13}, f_{14}$ εἶναι ἀντίστοιχως αἱ συναρτήσεις τῆς ἀρίστης πολιτικῆς ἐπενδύσεων διὰ τὰ σύνολα $\{I\}, \{I, II\}, \{I, II, III\}, \{I, II, III, IV\}$, τότε ἡ διαδικασία τῆς ἐφαρμογῆς τῆς ἀρχῆς τοῦ Bellman θά ἔχη ὡς κατωτέρω :

Βῆμα 1^{ον} : Διὰ τὸν τομεᾶ I ἰσχύει προφανῶς $f_1(A) = v_1(A)$

Βῆμα 2^{ον} : Διὰ τοὺς τομεῖς I καὶ II θά εἶναι :

$$f_{12}(A) = \max \{ f_1(x) + v_2(A-x) \}$$

μεῦ ἀντίστοιχον πίνακα ἀρίστης ὑποπολιτικῆς :

A	f_1	v_2	f_{12}	Ἀρίστη ὑποπολιτικὴ
0	0	0	0	(0, 0)
1	0,45	0,41	0,45	(1, 0)
2	0,78	0,65	0,86	(1, 1)
3	1,02	0,80	1,19	(2, 1)
4	1,23	0,88	1,43	(2, 2) ἢ (3, 1)

Βήμα 3^{ον}: Διά τούς τομείς I, II και III θά είναι :

$$f_{13}(A) = \max \{ f_{12}(x) + v_3(A-x) \}$$

μέ αντίστοιχου πίνακα ἀρίστης ὑποπολιτικῆς :

A	f_{12}	v_3	f_{13}	Ἀρίστη ὑποπολιτικῆ
0	0	0	0	(0, 0, 0)
1	0,45	0,25	0,45	(1, 0, 0)
2	0,86	0,50	0,86	(1, 1, 0)
3	1,19	0,73	1,19	(2, 1, 0)
4	1,43	0,90	1,44	(2, 1, 1)

Βήμα 4^{ον}: Δι ὄλους τούς τομείς θά είναι :

$$f_{14}(A) = \max \{ f_{13}(x) + v_4(A-x) \}$$

μέ αντίστοιχον πίνακα ἀρίστης πολιτικῆς :

A	f_{13}	v_4	f_{14}	Ἀρίστη πολιτικῆ
0	0	0	0	(0, 0, 0, 0)
1	0,45	0,33	0,45	(1, 0, 0, 0)
2	0,86	0,48	0,86	(1, 1, 0, 0)
3	1,19	0,56	1,19	(2, 1, 0, 0) ἢ (1, 1, 0, 1)
4	1,44	0,60	1,52	(2, 1, 0, 1)

Ὡστε ἡ ἀρίστη πολιτικῆ τοῦ προβλήματος εἶναι ἡ (2, 1, 0, 1)
ἥτοι κεφάλαιον : ὕψους 2 τοποθετεῖται εἰς τήν I, ὕψους 1 τοποθετεῖται
εἰς τήν II καί ὕψους 1 τοποθετεῖται εἰς τήν III μέ αντίστοιχον κέρ-
δος 1,52 ἑκατομμυρίων χρηματικῶν μονάδων.

5.4 ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΑΠΟΘΕΜΑΤΩΝ : Ζητείται ο ετήσιος προγραμματισμός των αποθεμάτων, όταν :

α) Ο έπιανεφοδιασμός γίνεται ανά δίμησιον.

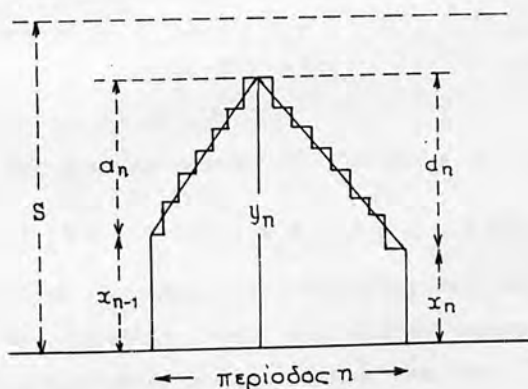
β) Η ζήτηση και η αντίστοιχος τιμή αγοράς παρέχονται υπό τῶν πίνακος :

Περίοδος : π	1	2	3	4	5	6
Ζήτηση : d_n	8	5	3	2	7	4
Τιμή αγοράς : p_n	11	18	13	17	20	10

γ) Τό ὄριον ἀποθέματος εἶναι $S=9$.

δ) Τό ἀρχικόν ἀπόθεμα εἶναι 2 καί τό τελικόν ἀπόθεμα (πρέλει νά) εἶναι 0.

Ἐάν x_n τό ἀπόθεμα κατά τό τέλος τῆς n περιόδου, a_n ἡ ἀγορασθησομένη ποσότης κατά τήν ἀρχήν τῆς n περιόδου καί y_n τό ἀπόθεμα μετά τήν ἀγοράν τῆς ποσότητος a_n .



τότε θά εἶναι :

$$0 \leq x_{n-1}, x_n, y_n \leq S \quad (1)$$

$$x_{n-1} + a_n = y_n \quad (2)$$

$$x_n + d_n = y_n \quad (3)$$

$$S = 9, x_0 = 2, x_6 = 0 \quad (4)$$

Εάν $v_1(x_0, x_1), v_2(x_1, x_2), v_3(x_2, x_3), v_4(x_3, x_4), v_5(x_4, x_5), v_6(x_5, x_6)$ είναι αντίστοιχως αἱ συναρτήσεις ἐξόδων ἀγοράς κατὰ τὰς περιόδους 1, 2, 3, 4, 5 καὶ 6, τότε ζητεῖται νὰ εὕρεθῇ :

$$\min \sum_{i=1}^6 v_i(x_{i-1}, x_i)$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς (1), (2), (3) καὶ (4).

Ἐκ τῶν (2) καὶ (3) προκύπτει εὐκόλως ὅτι :

$$a_n = x_n + d_n - x_{n-1} \quad (5)$$

Ἐξ ἄλλου διὰ τὴν μεταβλητὴν καταστάσεως x_n ἰσχύει :

$$\max(0, x_{n-1} - d_n) \leq x_n \leq \min(S - a_n, x_{n+1} + d_{n+1}) \quad (6)$$

Πράγματι ἐκ τῶν (1) καὶ (5) προκύπτουν ἀντίστοιχως :

$$0 \leq x_n, \quad 0 \leq x_n + d_n - x_{n-1} \quad \text{ἢ} \quad x_{n-1} - d_n \leq x_n \quad \text{ὅτε}$$

$$\max(0, x_{n-1} - d_n) \leq x_n$$

Ὁμοίως ἐκ τῶν (1), (3) καὶ (5) προκύπτουν ἀντίστοιχως :

$$x_n + d_n \leq S \quad \text{ἢ} \quad x_n \leq S - d_n$$

$$0 \leq x_{n+1} + a_{n+1} - x_n \quad \text{ἢ} \quad x_n \leq x_{n+1} + a_{n+1} \quad \text{ὅτε} \quad x_n \leq \min(S - d_n, x_{n+1} + a_{n+1}).$$

Ἦδη εἰάν

$$f_6, f_{65}, f_{64}, f_{63}, f_{62}, f_{61}$$

εἶναι ἀντίστοιχως αἱ συναρτήσεις τῆς ἀρίστης πολιτικῆς διὰ τὰ ἀνάλφα

$$\{6\}, \{6, 5\}, \{6, 5, 4\}, \{6, 5, 4, 3\}, \{6, 5, 4, 3, 2\}, \{6, 5, 4, 3, 2, 1\},$$

τότε ἡ διαδικασία τῆς ἐφαρμογῆς τῆς ἀρχῆς τοῦ Bellman θὰ ἔχῃ ὡς κατωτέρω :

Βῆμα 1^{ον} : Διὰ τὴν ἔκτην περίοδον εἶναι $x_6 = 0$ (ἐκ τῆς (4))

καὶ

$$\max(0, x_4 - 7) \leq x_5 \leq \min(9 - 7, 0 + 4)$$

$$\text{ἢ} \quad \max(0, x_4 - 7) \leq x_5 \leq 2 \quad (7) \quad (\text{ἐκ τῆς (6) διὰ } n=5)$$

Ἐξ ἄλλου ἡ (5) διὰ $n=6$ δίδει $a_6 = 0 + 4 - x_5$

ὅτε :

$$v_6(x_5, x_6) = p_6 a_6 = 10(4 - x_5)$$

και

$$f_6(x_5) = \min 10(4 - x_5).$$

Ἡ μορφή ὁμως τῶν περιορισμῶν (7) δὲν ἐπιτρέπει τὸν καθορισμὸν ἀρίστης ὑπολοιστικῆς διὰ τὸ βῆμα αὐτὸ.

Βῆμα 2^ο: Διὰ τὰς περιόδους ἕκτην καὶ πέμπτην εἶναι :

$$\max(0, x_4 - 7) \leq x_5 \leq 2 \quad (7)$$

και
$$\max(0, x_3 - 2) \leq x_4 \leq \min(9 - 2, x_5 + 7)$$

ἢ
$$\max(0, x_3 - 2) \leq x_4 \leq 7 \quad (8) \quad (\text{ἐκ τῆς (6) διὰ } n=4)$$

Ἐκ τῶν (7) καὶ (8) προκύπτει :

$$0 \leq x_5 \leq 2 \quad (9)$$

Ἐξ ἄλλου ἢ (5) διὰ $n=5$ δίδει

$$a_5 = x_5 + 7 - x_4$$

ὅτε^{*}:

$$\begin{aligned} v_5(x_4, x_5) + f_6(x_5) &= a_5 p_5 + f_6(x_5) = 20(x_5 + 7 - x_4) + 10(4 - x_5) = \\ &= 180 - 20x_4 + 10x_5 \end{aligned}$$

Ἡδη εὐκόλως προκύπτει ὅτι εἶναι :

$$f_{65}(x_4) = \min(180 - 20x_4 + 10x_5)$$

$$0 \leq x_5 \leq 2$$

διὰ^{**} $x_5 = 0$.

Ὡστε διὰ τὰς περιόδους ἕκτην καὶ πέμπτην ὑφίσταται ἡ ἀρίστη ὑπολοιστικὴ $x_6 = 0$, $x_5 = 0$ ἢ $a_6 = 0 + 4 - 0 = 4$.

Βῆμα 3^ο: Διὰ τὰς περιόδους ἕκτην, πέμπτην καὶ τετάρτην εἶναι:

* Διὰ νὰ μὴ δημιουργηθοῦν νέοι συμβολισμοί, γράφεται $f_6(x_5)$ δηλ. \min συναρτήσεως ἀλλὰ νοεῖται καὶ τίθεται ἡ συνάρτησις.

** Δοθέντος ὅτι ὁ συντελεστὴς τοῦ x_5 εἰς τὴν συνάρτησιν εἶναι θετικὸς.

$$\max(0, x_3 - 2) \leq x_4 \leq 7 \quad (8)$$

και $\max(0, x_2 - 3) \leq x_3 \leq \min(9 - 3, x_4 + 2)$

ή $\max(0, x_2 - 3) \leq x_3 \leq \min(6, x_4 + 2) \quad (10)$ (έκ τῆς (6) διὰ $\eta = 3$)

Ἐξ ἄλλου ἢ (5) διὰ $\eta = 4$ δίδει $a_4 = x_4 + 2 - x_3$,

ὅτε :

$$\begin{aligned} v_4(x_3, x_4) + f_{65}(x_4) &= a_4 p_4 + f_{65}(x_4) = 17(x_4 + 2 - x_3) + 180 - 20x_4 = \\ &= 214 - 17x_3 - 3x_4 \end{aligned}$$

Ἡδὴ εὐκόλως προκύπτει ὅτι εἶναι :

$$f_{64}(x_3) = \min_{\max(0, x_3 - 2) \leq x_4 \leq 7} (214 - 17x_3 - 3x_4)$$

διὰ ^{*} $x_4 = 7$.

Ὡστε διὰ τὰς περιόδους ἕκτῃν, πέμπτῃν καὶ τετάρτῃν ὑφίσταται ἡ ἀρίστη ὑποπολιτικὴ $x_6 = 0$, $x_5 = 0$, $x_4 = 7$ ἢ $a_6 = 4$, $a_5 = 0 + 7 - 7 = 0$.

Βῆμα 4^{ov}: Διὰ τὰς περιόδους ἕκτῃν, πέμπτῃν, τετάρτῃν καὶ τρίτῃν εἶναι :

$$\max(0, x_2 - 3) \leq x_3 \leq \min(6, 7 + 2)$$

ή $\max(0, x_2 - 3) \leq x_3 \leq 6 \quad (11)$ (έκ τῆς (10) διὰ $x_4 = 7$)

και $\max(0, x_1 - 5) \leq x_2 \leq \min(9 - 5, x_3 + 3)$

$\max(0, x_1 - 5) \leq x_2 \leq \min(4, x_3 + 3) \quad (12)$ (έκ τῆς (6) διὰ $\eta = 2$)

Ἐξ ἄλλου ἢ (5) διὰ $\eta = 3$ δίδει $a_3 = x_3 + 3 - x_2$, ὅτε :

^{*} Δοθέντος ὅτι ὁ συντελεστής τοῦ x_4 εἰς τὴν συνάρτησιν εἶναι ἀρνητικός.

$$\begin{aligned} v_3(x_2, x_3) + f_{64}(x_3) &= a_3 p_3 + f_{64}(x_3) = 13(x_3 + 3 - x_2) + 193 - 17x_3 = \\ &= 232 - 13x_2 - 4x_3. \end{aligned}$$

"Ηδη εύκολως προκύπτει ότι είναι :

$$f_{63}(x_2) = \min_{\max(0, x_2 - 3) \leq x_3 \leq 6} (232 - 13x_2 - 4x_3)$$

διὰ *) $x_3 = 6$.

"Όστε διὰ τὰς περιόδους ἕκτην, πέμπτην, τετάρτην καὶ τρίτην ὑφίσταται ἡ ἀρίστη ὑποπολιτικὴ $x_6 = 0$, $x_5 = 0$, $x_4 = 7$, $x_3 = 6$ ἢ $a_6 = 4$, $a_5 = 0$, $a_4 = 7 + 2 - 6 = 3$.

Βῆμα 5^{ον} : Διὰ τὰς περιόδους ἕκτην, πέμπτην, τετάρτην, τρίτην καὶ δευτέραν εἶναι :

$$\max(0, x_1 - 5) \leq x_2 \leq \min(4, 6 + 3)$$

$$\text{ἢ } \max(0, x_1 - 5) \leq x_2 \leq 4 \quad (13) \quad (\text{ἐκ τῆς (12) διὰ } x_3 = 6)$$

$$\text{καὶ } \max(0, 2 - 8) \leq x_1 \leq \min(9 - 8, x_2 + 5)$$

$$\text{ἢ } 0 \leq x_1 \leq 1 \quad (14) \quad (\text{ἐκ τῆς (6) διὰ } \eta = 1)$$

Ἐκ τῶν (13) καὶ (14) προκύπτει :

$$0 \leq x_2 \leq 4 \quad (15)$$

Ἐξ ἄλλου ἡ (5) διὰ $\eta = 2$ δίδει $a_2 = x_2 + 5 - x_1$

$$\text{ὅτε : } v_2(x_1, x_2) + f_{63}(x_2) = 18(x_2 + 5 - x_1) + 208 - 13x_2 = 298 - 18x_1 + 5x_2.$$

"Ηδη εύκολως προκύπτει, ὅτι εἶναι

$$f_{62}(x_1) = \min_{0 \leq x_2 \leq 4} (298 - 18x_1 + 5x_2)$$

διὰ **) $x_2 = 0$.

*) Δοθέντος ὅτι ὁ συντελεστὴς τοῦ x_4 εἰς τὴν συνάρτησιν εἶναι ἀρνητικὸς.

***) Δοθέντος ὅτι ὁ συντελεστὴς τοῦ x_2 εἰς τὴν συνάρτησιν εἶναι θετικὸς.

"Όστε διά τās περιόδους ἕκτῃν, πέμπτῃν, τετάρτῃν καί δευτέρῃν ὑφίσταται ἡ ἀρίστη ὑποπολιτική $x_6 = 0$, $x_5 = 0$, $x_4 = 7$, $x_3 = 6$, $x_2 = 0$ ἢ $a_6 = 4$, $a_5 = 0$, $a_4 = 3$, $a_3 = 6 + 3 - 0 = 9$.

Βῆμα 6^{ον} : Διά τὴν ζητούμενην ἀρίστην πολιτικὴν (τοῦ συνόλου περιόδων) τοῦ προβλήματος ἡ (5) διὰ $n=1$ δίδει $a_1 = x_1 + 8 - 2 = x_1 + 6$ ὅτε :

$$\begin{aligned} v_1(x_6, x_1) + f_{62}(x_1) &= a_1 p_1 + f_{62}(x_1) = 11(x_1 + 6) + 298 - 18x_1 = \\ &= 364 - 7x_1. \end{aligned}$$

"Ἦδη εὐκόλως προκύπτει ὅτι εἶναι :

$$f_{61}(x_1) = \min_{0 \leq x_1 \leq 1} (364 - 7x_1)$$

διὰ *) $x_1 = 1$.

"Όστε ἡ ἀρίστη πολιτικὴ τοῦ προβλήματος εἶναι ἡ $x_6 = 2$, $x_1 = 1$, $x_2 = 0$, $x_3 = 6$, $x_4 = 7$, $x_5 = 0$, $x_6 = 0$ ἢ $a_1 = 7$, $a_2 = 4$, $a_3 = 9$, $a_4 = 3$, $a_5 = 0$, $a_6 = 4$ μεῖ ἐλαχίστην τιμὴν ἐξόδων 357 χρηματικῆς μονάδας.

5.5 ΓΕΝΙΚΕΥΣΕΙΣ : Τὸ πρόγραμμα τοῦ προβλήματος τῶν ἐπενδύσεων τῆς 5.3 εἶναι τυπικὴ περίπτωσης τοῦ προγράμματος :

Νὰ εὑρεθῇ ἀκροτάτη **) τιμὴ τῆς συναρτήσεως :

$$F(x_1, x_2, \dots, x_n) = v_1(x_1) + v_2(x_2) + \dots + v_n(x_n)$$

ὑπὸ τῶν περιορισμῶν :

$$x_1 + x_2 + \dots + x_n = a$$

$$x_i \geq 0,$$

ἐνθα $v_i(x_i)$, $i = 1, 2, \dots, n$ δοθεῖσαι πραγματικαὶ συναρτήσεις καὶ $a > 0$.

Αἱ συναρτήσεις $v_i(x_i)$ δύνανται νὰ εἶναι γραμμικαὶ ἢ/καὶ μὴ γραμμικαί.

Εἰς τὴν περίπτωσιν δὲ κατὰ τὴν ὁποίαν αἱ συναρτήσεις εἶναι μὴ γραμ-

*) Δοθέντος ὅτι ὁ συντελεστὴς τοῦ x_1 εἰς τὴν συνάρτησιν εἶναι ἀρνητικός.

**) \max ἢ \min .

μικαί, εφαρμόζεται η έκτεθεισα *) μέθοδος τών πολλαπλασιαστών του Lagrange.

Η εύρεσις τῆς ἀκροτάτης τιμῆς τῆς συναρτήσεως F , διὰ τῆς ἀρχῆς τοῦ Bellman, ἐπιτυγχάνεται διὰ τῆς θεωρήσεως τῆς ἐννοίας τοῦ πολυσταδιακοῦ χαρακτήρος.

Εἰς τὸν Οἰκονομικὸν Προγραμματισμὸν, ἡ γενίκευσις τοῦ προβλήματος τῶν ἐπενδύσεων, ἀναφέρεται εἰς κάθε Οἰκονομικὴν πηγὴν, ἣ ὅποια διαθέτει μίαν ποσότητα τίν ὅποیان δύναται νὰ ἀξιοποιήσῃ εἰς διαφόρους δραστηριότητας, ὑπὸ τῶν προϋποθέσεων, ὅτι, τὰ ἔσοδα ἐκ τῶν διαφόρων δραστηριοτήτων, ἔχουν κοινὴν μονάδα μετρήσεως καὶ εἶναι ἀνεξάρτητα ἀλλήλων.

Οὕτως, ἐκ τῶν δραστηριοτήτων, προκύπτει ὁ οἰκονομικός ὁρίζων τοῦ προβλήματος, δηλ. τὸ σύνολον τῶν φάσεων τῆς περιόδου αὐτοῦ καὶ ἐκ τῶν ἔσοδων αἱ συναρτήσεις v_i τοῦ προγράμματος.

Ἐξ ἄλλου τὸ πρόγραμμα τοῦ προβλήματος τῶν ἀποθεμάτων τῆς 5.4 εἶναι τυπικὴ περίπτωσις τοῦ προγράμματος :

Νὰ εὑρεθῇ ἀκροτάτη**) τιμὴ τῆς συναρτήσεως :

$$F(x_0, x_1, x_2, \dots, x_n) = v_1(x_0, x_1) + v_2(x_1, x_2) + \dots + v_n(x_{n-1}, x_n),$$

δοθέντος, ὅτι ἐκάστη μεταβλητὴ αὐτῆς δύναται νὰ λαμβάνῃ τιμὰς διαστημάτων, ὀριζομένων ὑπὸ τῶν ὑπολοίπων.

Τέλος διὰ τὰ стоχαστικὰ δυναμικὰ προγράμματα ἀπαραίτητοι εἶναι αἱ ἀλύσεις τοῦ Markov, ὡς καὶ αἱ ἄλλαι στοχαστικαὶ διαδικασίαι.

Τὸ πλῆθος τῶν μορφῶν καὶ ἰδιοτήτων τῶν δυναμικῶν προγραμμάτων, δύναται ν' ἀνεύρῃ τις εἰς εἰδικὰς μονογραφίας.***)

*) σελ.

**) max ἢ min

***) βλ. [1] [5]

5.6 ΑΣΚΗΣΕΙΣ

36. Ζητείται να εύρεθῆ τὸ μέγιστον δυνατὸν κέρδος εἰς τὸ πρόβλημα τῶν ἑπενδύσεων, ὅταν τὸ διατιθέμενον πρὸς ἐπένδυσιν κεφάλαιον εἶναι ὑψους 5 ἑκατομμυρίων χρηματικῶν μονάδων καὶ ὁ πίναξ κερδῶν εἶναι ὁ :

	I	II	III	IV
0	0	0	0	0
1	0,25	0,22	0,20	0,19
2	0,48	0,42	0,44	0,38
3	0,63	0,62	0,60	0,64
4	0,74	0,70	0,68	0,72
5	0,92	0,90	0,84	0,81

37. Ζητείται να εύρεθῆ τὸ ἐλάχιστον δυνατὸν κόστος εἰς τὸ πρόβλημα τῶν ἀποθεμάτων, ὅταν :

η	1	2	3	4	5	6
d_n	5	7	12	10	3	2
p_n	8	9	10	9	7	6

καὶ $s = 12$, $x_0 = 4$, $x_6 = 0$.

38. Ζητείται να εύρεθῆ ἡ διαδρομὴ ἐλαχίστου κόστους με' ἀφετηρίαν τὴν πόλιν A_1 καὶ προορισμὸν τὴν πόλιν A_{10} , ὅταν αἱ ἀντίστοιχοι τιμαὶ κόστους τῶν δυνατῶν μετακινήσεων εἶναι :

$$C(A_1 A_2) = 2, \quad C(A_1 A_3) = 4, \quad C(A_1 A_4) = 3, \quad C(A_2 A_5) = 7, \quad C(A_2 A_6) = 4$$

$$C(A_2 A_7) = 6, \quad C(A_3 A_5) = 3, \quad C(A_3 A_6) = 2, \quad C(A_3 A_7) = 4, \quad C(A_4 A_5) = 4$$

$$C(A_4 A_6) = 1, \quad C(A_4 A_7) = 5, \quad C(A_7 A_8) = 1, \quad C(A_5 A_9) = 4, \quad C(A_6 A_8) = 8$$

$$C(A_6 A_9) = 3, C(A_7 A_8) = 3, C(A_7 A_9) = 3, C(A_8 A_{10}) = 3, C(A_9 A_{10}) = 4$$

χρηματικά μονάδες.

39. Ο κατωτέρω πίναξ αναφέρεται εἰς τὰ ποσοστά τῶν ἐλαττωματικῶν τεμαχίων, τῆς παραγωγῆς τῶν προϊόντων I, II, III, ἔνθα α ὁ ἀριθμὸς τῶν τεχνικῶν ἐλέγχου κάθε προϊόντος :

α	I	II	III
0	0,40	0,60	0,80
1	0,20	0,40	0,50
2	0,15	0,20	0,30

Ζητεῖται νὰ ἐλαχιστοποιηθῆ ὁ ἀριθμὸς τῶν ἐλαττωματικῶν τεμαχίων τῆς παραγωγῆς, ὅταν προσληθοῦν δύο ἐπι πλεόν τεχνικοί.

40. Ἐπιχείρησις διαθέτει η μηχανὰς διὰ τὴν παραγωγὴν τῶν προϊόντων I, II αὐτῆς.

Ζητεῖται νὰ εὑρεθῆ τὸ μέγιστον κέρδος τῆς εἰς N στάδια παραγωγῆς, ὅταν :

α). Αἱ τιμαὶ πωλήσεως τῶν I καὶ II εἶναι ἀντιστοίχως $p_1(x), p_2(x)$ δηλ. συναρτήσεις τοῦ ἀριθμοῦ x , τῶν χρησιμοποιουμένων μηχανῶν.

β). Ἐκ τῶν ἀρχικῶς χρησιμοποιηθεισῶν x μηχανῶν, δι' ἕκαστον προϊόν, εἰς τὸ ἐπόμενον στάδιον παραγωγῆς, χρησιμοποιοῦνται ἐκ νέου (λόγῳ φθοράς) $g_1(x), g_2(x)$ ἀντιστοίχως μηχαναί.

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ VI

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΕΙΣ ΤΗΝ ΘΕΩΡΙΑΝ ΤΩΝ ΠΑΙΓΝΙΩΝ

6.1 ΕΙΣΑΓΩΓΗ : Ὅς γνωστὸν προβλήματα παιγνίων (παιγνιο-
κάρτων, σατρικίου, κύβων κλπ.) εἶχον προκαλέσει τὸ ἐνδιαφέ-
ρον μεγάλων μαθηματικῶν, ὡς τῶν Huyghens, Pascal, Fermat,
Bernoulli, Gauss, οἱ ὁποῖοι καὶ εἶχον δώσει σχετικὰς λύσεις.

Ἡ μαθηματικοποίηση ὅμως τῆς θεωρίας τῶν παιγνίων, ὀ-
φείλεται εἰς τὰς ἐργασίας τοῦ Borel (1921) καὶ κυρίως τοῦ
Neumann (1928), ἐνῶ ἡ ἐφαρμογὴ τῶν εἰς τὴν Οἰκονομικὴν εἶ-
ναι ἔργον τῶν Neumann καὶ Morgenstern (1944).

Διὰ τῆς θεωρίας τῶν παιγνίων ἐπιτυχάνεται ἡ μελέτη, ἡ
ἀνάλυσις καὶ ἡ λήψις τῶν ἀποφάσεων ἐπὶ καταστάσεων
συγκρούσεως συμφερόντων κατὰ τὴν δι-
εκδίκσιν μεριδίων.*)

Διὰ τὴν περιγραφὴν τῆς συγκρούσεως τῶν οἰκονομικῶν συμ-
φερόντων ἡ θεωρία τῶν παιγνίων ἀπετέλεσεν τὴν βάσιν τῶν
Οἰκονομικῶν Παιγνίων, διὰ τῶν ὁποίων μελετῶνται προβλήματα :
ὀλιγοπωλίου, διμεροῦς μονοπωλίου,
γενικῆς ἰσορροπίας, οἰκονομικῶν

*) Οἱ τρόποι δράσεως τοῦ ἀνθρώπου εἰς τὸ ἀρχαιότερον τοῦτο πρό-
βλημα τοῦ κόσμου, εἶναι οἱ ἑξῆς τρεῖς : Ὁ (ἐνοπλος), ἀγῶν, αἱ διαπραγματεύσεις
καὶ τὰ παίγνια.

διακυμάνσεων κλπ.

Ἐκτός τῶν ἐφαρμογῶν τῶν εἰς τὴν Οἰκονομικὴν, τὰ παίγνια τοῦ-
λά προσέφερον καὶ εἰς τὴν μελέτην τῶν πο-
λιτικῶν καὶ στρατηγικῶν προβλημάτων, δοθέντος ὅτι ἔν-
νοιαί ποιοτικῶς χαρακτῆρος, ὅπως χρησιμότης, προ-
τίμησις, συνεργασία, συμμαχία, συνα-
σπισμός, ἐπικράτησις, διαίτησις, ἀπει-
λί, διαπραγματεύσεις, μάχη, δια-
μάχη, καταδίωξις, πόλωσις κλπ ἔχουν πε-
ριγραφῆ μετὰ τὴν γλῶσσαν τῶν μαθηματικῶν, ὥστε νὰ εἶδον σαφεῖ
κριτήρια εἰς τοὺς ἡγήτορας διὰ τὴν λήψιν τῶν ἀποφάσεων.

Ἀναλόγως διαφόρων χαρακτηριστικῶν, ἐμφανιζομένων εἰς τὰ
παίγνια, ταῦτα διακρίνονται εἰς παίγνια : τύχης, στρα-
τηγικῆς, συνεργασίας, πεπερασμένα,
ἀπέραντα, μετὰ $1, 2, \dots, n$ πρόσωπα, μετὰ ἄ-
θροισμα κερδῶν μηδέν, μετὰ ἄθροισμα
κερδῶν διάφορον τοῦ μηδένος, πλήρους
πληροφορίας, ἀτελοῦς πληροφορίας, ἐ-
ναντίον τῆς φύσεως, μετὰ ποινὰς κλπ.

Εἰς τὰ παίγνια τύχης τὸ ἀποτέλεσμα ἐξαρτᾶται ἀποκλειστι-
κῶς ἐκ τῆς τύχης, χωρὶς νὰ δύναται, οἱ παίκτηι νὰ ἐπέμβουν.

Οὕτω, τὸ ἐνδιαφέρον τοῦ Οἰκονομικοῦ Προγραμματισμοῦ, συγ-
κεντροῦται εἰς τὰ :

6.2 ΠΑΙΓΝΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ : Οὕτω καλοῦνται τὰ παίγνια, εἰς τὰ
ὁποῖα τὸ ἀποτέλεσμα δὲν ἐξαρτᾶται ἀποκλειστικῶς ἐκ τῆς τύ-
χης, ἀλλὰ διαμορφοῦται κατόπιν τῆς ἐπεμβάσεως τῶν παικτῶν.

Ἡ ἐπέμβασις τῶν παικτῶν γίνεται ἐπὶ τῇ βάσει τῶν κανό-
νων τοῦ παιγνίου, οἱ ὁποῖοι τίθενται ὑπὸ τῶν παικτῶν ἢ/καὶ
προϋπάρχον, γενόμενοι ἀποδεκτοί.

Αἱ δυνατότητες ἐπεμβάσεως, αἱ ὁποῖαι προσφέρονται εἰς
κάθε παίκτην καλοῦνται στρατηγικαί τοῦ παίκτη· ἐκ
τοῦ τρόπου δὲ κατὰ τὸν ὁποῖον ἐπιλέγονται αἱ στρατηγικαί, ἐκ

μέρους τῶν παικτῶν, προσδιορίζεται καί τὸ ἀποτέλεσμα ἐκάστης παιζομένης παρτίδος τοῦ παιγνίου δι' ἑκάστου παίκτην.

Οὕτω τὰ παίγνια ταῦτα ἔχουν νόημα, ὅταν οὐδεὶς παίκτης ἐλέγχει ὅλας τὰς στρατηγικάς, διὰ τῶν ὁποίων προσδιορίζεται τὸ ἀποτέλεσμα, τὸ ὁποῖον δύναται νὰ νοηθῇ ὑπὸ τὴν εὐρείαν ἔννοιαν (αὔξεις οικονομικῆς ἰσχύος, νίκη ἐπὶ ἀντιπάλου κλπ) ἢ τὴν στενὴν τοιαύτην (κέρδος εἰς χρηματικὰς μονάδας).

Τὰ πρῶτα παίγνια στρατηγικῆς εἶναι τὰ :

6.3 ΠΑΙΓΝΙΑ ΜΕ ΔΥΟ ΠΡΟΣΩΠΑ ΚΑΙ ΑΘΡΟΙΣΜΑ ΚΕΡΔΩΝ ΜΗΔΕΝ :

Οὕτω καλοῦνται τὰ παίγνια στρατηγικῆς μεταξὺ δύο ἀντιπάλων, εἰς τὰ ὁποῖα τὰ κέρδη τοῦ ἑνὸς ἰσοῦνται πρὸς τὰς ζημίας τοῦ ἄλλου.

Πρόσωπον δὲ δύναται νὰ εἶναι καὶ μία ὁμάς τῆς ὁποίας τὰ μέλη ἔχουν ἓν καὶ μόνον κοινὸν συμφέρον, ἥτοι τὴν ἀριστοποίησιν τοῦ κοινοῦ κέρδους.

Εἰς τὸ τέλος καθέ παρτίδος ὁ ἠττημένος πληρῶνει εἰς τὸν νικητὴν συμφῶνως πρὸς τοὺς κανόνας τοῦ παιγνίου.

Παράδειγμα 1^{ον} : Οἱ ἀντίπαλοι A, B ἀνακοινῶνουν συγχρόνως ἓνα ἀριθμὸν. Ἐάν ἀμφότεροι οἱ ἀριθμοὶ εἶναι ἄρτιοι ἢ περιττοί, τότε ὁ A πληρῶνει εἰς τὸν B ποσὸν μίας χρηματικῆς μονάδος. Ἐάν ὅμως ἐκ τῶν ἀριθμῶν ὁ εἷς εἶναι περιττός καὶ ὁ ἕτερος ἄρτιος, τότε ὁ B πληρῶνει εἰς τὸν A ποσὸν μίας χρηματικῆς μονάδος.

Ἐάν ὁ A ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν s_1 (ἀντιστοίχως s_2) ὅταν ἀνακινή ἄρτιον (ἀντιστοίχως περιττόν) καὶ ὁ B ἀκολουθεῖ τὴν στρατηγικὴν σ_1 (ἀντιστοίχως σ_2) ὅταν ἀνακινή ἄρτιον (ἀντιστοίχως περιττόν) τότε ὁ πίναξ κερδῶν τοῦ A εἶναι ὁ ἐπόμενος*).

*) Εἶναι προφανές ὅτι ὁ πίναξ κερδῶν τοῦ B σχηματίζεται ἐκ τῶν ἀντιθέτων τιμῶν τοῦ πίνακος κερδῶν τοῦ A .

Πίναξ κερδών του Α

		B	
		σ_1	σ_2
A	s_1	-1	1
	s_2	1	-1

Παράδειγμα 2^{ον}: Οί αντίπαλοι Α και Β ανακοινώνουν συγχρόνως ένα εκ των τριών αριθμών 1, 2, 3.

Εάν συμπίπτουν εις την έκλογήν του αριθμού, τότε ο Α πληρώνει εις τον Β ποσόν χρηματικῶν μονάδων ὅσος εἶναι ὁ ἀνακοινωθεὶς ἀριθμὸς.

Εάν δὲν συμπίπτουν εις την έκλογήν, τότε ὁ Β πληρώνει εις τὸν Α ποσόν χρηματικῶν μονάδων ὅσος εἶναι ὁ ἀνακοινωθεὶς ὑπὸ τοῦ Α ἀριθμὸς.

Εάν ὁ Α ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν s_i ὅταν ἀνακοινῇ i ($i=1, 2, 3$) καὶ ὁ Β ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν σ_j ὅταν ἀνακοινῇ j ($j=1, 2, 3$), τότε ὁ πίναξ κερδῶν τοῦ Α εἶναι ὁ ἐπόμενος*):

Πίναξ κερδῶν τοῦ Α

		B		
		σ_1	σ_2	σ_3
A	s_1	-1	1	1
	s_2	2	-2	2
	s_3	3	3	-3

*) Εἶναι προφανές ὅτι ὁ πίναξ κερδῶν τοῦ Β σχηματίζεται ἐκ τῶν ἀντιθέτων τιμῶν τοῦ πίνακος κερδῶν τοῦ Α.

Γενικώς, εάν ένα παίγνιον ἔχη συμφάνως πρὸς τοὺς κανόνας αὐτοῦ, πίνακα κερδῶν τοῦ A τὸν ἐπόμενον :

Πίναξ κερδῶν τοῦ A

		B					
		σ_1	σ_2	\dots	σ_j	\dots	σ_n
A	s_1	a_{11}	a_{12}	\dots	a_{1j}	\dots	a_{1n}
	s_2	a_{21}	a_{22}	\dots	a_{2j}	\dots	a_{2n}
	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
	s_i	a_{i1}	a_{i2}	\dots	a_{ij}	\dots	a_{in}
	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
s_m	a_{m1}	a_{m2}	\dots	a_{mj}	\dots	a_{mn}	

μέ a_{ij} τὸ κέρδος τοῦ A ὅταν οὕτως ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν s_i καὶ ὁ B ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν σ_j , τότε :

Σκοπὸς τοῦ A εἶναι νὰ μεγιστοποιήσῃ τὸ κέρδος του, ἐνῶ τοῦ B νὰ ἐλαχιστοποιήσῃ τὸ ἀποτέλεσμα τοῦτο. Οὕτως εάν οἱ ἀντίπαλοι εἶναι " ἔξυπνοὶ καὶ συνειδητοί ", τότε :

Ὁ A παραδεχόμενος, ὅτι ὁ B δυνατόν νὰ τοῦ ἐπιτρέψῃ κέρδος ἐλάχιστον καὶ ἀκολουθῶν τὴν στρατηγικὴν s_i εἶναι βέβαιος, ὅτι θὰ λάβῃ κέρδος ἴσον πρὸς :

$$\min_j a_{ij}.$$

Ἐπομένως θὰ πρέπει νὰ ἐκλέξῃ ἐκείνην τὴν στρατηγικὴν s_i , διὰ τὴν ὁποῖαν τὸ ἀντίστοιχον $\min_j a_{ij}$ εἶναι μέγιστον, δηλ.

ὁ Α θά λάβῃ κέρδος τουλάχιστον ἴσον πρὸς :

$$e_A = \max_i \min_j a_{ij}.$$

Ὁ Β παραδεχόμενος, ὅτι ὁ Α δυνατόν νά ἐπιτύχῃ μέγιστον κέρδος καί ἀκολουθῶν τήν στρατηγικήν s_j θά ἔχῃ μεγίστην ζημίαν ἴσην πρὸς :

$$\max_i a_{ij}.$$

Ἐπομένως θά πρέπει νά ἐκλέξῃ ἐκείνην τήν στρατηγικήν s_j , διά τήν ὁποίαν τὸ ἀντίστοιχον $\max_i a_{ij}$ εἶναι ἐλάχιστον, δηλ. ὁ Β δέν θά πρέπει νά ἔχῃ ζημίαν μεγαλύτεραν ἀπὸ :

$$e_B = \min_j \max_i a_{ij}.$$

Ἀποδεικνύεται ὅτι :

$$e_B \geq e_A.$$

6.4 ΠΑΙΓΝΙΑ ΚΑΘΑΡΑΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ : Οὕτω καλοῦνται τὰ παίγνια στρατηγικῆς, μέ δύο πρόσωπα καί ἄθροισμα κερδῶν μηδέν, διά τὰ ὅποια ἰσχύει :

$$\max_i \min_j a_{ij} = \min_j \max_i a_{ij} = v$$

δι' ἓν τουλάχιστον ζεύγος στρατηγικῶν.

Κάθε ζεύγος (i, j) , διά τὸ ὁποῖον ἰσχύει ἡ ἀνωτέρω ἰσότης, ὀρίζει ἓνα σταθματικόν σημεῖον ἢ σημείον ἰσορροπίας τοῦ παίγνιου, τὸ ὁποῖον ἀντιστοιχεῖ εἰς τήν τιμὴν τοῦ πίνακος τῶν κερδῶν τοῦ Α, ἡ ὁποία εἶναι ἡ μικροτέρα τῆς γραμμῆς τῆς καί ἡ μεγαλύτερα τῆς στήλης τῆς.

Ἡ κοινὴ τιμὴ v καλεῖται τιμὴ τοῦ παίγνιου.

Τὰ παίγνια, τῶν ἀνωτέρω δύο παραδειγμάτων, δέν εἶναι προφανῶς παίγνια καθαρᾶς στρατηγικῆς.

Ἀντιθέτως τὸ παίγνιον μέ πίνακα κερδῶν τοῦ Α τὸν ἐπόμενον:

Πίναξ κερδών του A

		B					
		σ_1	σ_2	σ_3	σ_4	σ_5	min
A	s_1	9	3	1	8	0	0
	s_2	6	5	4	6	7	4
	s_3	2	4	3	3	8	2
	s_4	5	6	2	2	1	1
	max	9	6	4	8	8	4

είναι ένα παίγνιο καθαράς στρατηγικής με τιμήν $v = 4$.

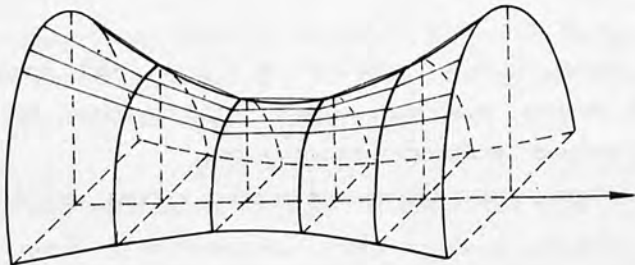
Όμοίως το παίγνιο με πίνακα κερδών του A τὸν ἐπόμενον :

Πίναξ κερδών του A

		B			
					min
A	s_1	3	8	2	2
	s_2	4	7	2	2
		5	1	-4	-4
max		5	8	2	

είναι ένα παίγνιο καθαράς στρατηγικής, με δύο σαγματικά σημεία καὶ τιμήν $v = 2$.

Ὁ ὅρος, σαγματικόν σημείον, προκύπτει ἐκ τῆς ἀντιστοίχου γεωμετρι-



κῆς ἑρμηνείας τῆς γενικευμένης περιπτώσεως, κατὰ τὴν ὁποίαν ἀντὶ τῶν a_{ij} ὑφίστανται τιμαὶ συναρτήσεως κέρδους $f(x,y) / \Delta \in \mathbb{R}^2$.

6.5 ΠΑΙΓΝΙΑ ΜΙΚΤΗΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ : Οὕτω καλοῦνται τὰ παίγνια μὲ δύο πρόσωπα καὶ ἄθροισμα κερδῶν μηδέν, τὰ ὁποῖα στεροῦνται σαγματικῶς σημείου. Τυπικὸν παράδειγμα ἀποτελεῖ τὸ παίγνιον μὲ πίνακα κερδῶν τοῦ A τὸν εἰκόμενον :

Πίναξ κερδῶν τοῦ A

		B			
		σ_1	σ_2	σ_3	
A	s_1	4	-2	5	-2
	s_2	-1	3	1	-1
	max	4	3	5	

Εἰς τὸ παίγνιον αὐτὸ προφανῶς δὲν ὑπάρχει σαγματικὸν σημείου.

Οὕτως ἐὰν ὁ παίκτης A ἀκολουθήσῃ τὴν στρατηγικὴν s_1 μὲ πιθανότητα 25% καὶ τὴν στρατηγικὴν s_2 μὲ πιθανότητα 75%, τότε θὰ ἔχη μὲσον κέρδος ἀντιστοίχως :

$$4 \cdot 0,25 + (-1) \cdot 0,75 = 0,25 \quad \text{ὅταν ὁ } B \text{ ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν } \sigma_1$$

$$(-2) \cdot 0,25 + 3 \cdot 0,75 = 1,75 \quad \text{ὅταν ὁ } B \text{ ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν } \sigma_2$$

$$5 \cdot 0,25 + 1 \cdot 0,75 = 2 \quad \text{ὅταν ὁ } B \text{ ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν } \sigma_3.$$

Τὸ διατεταγμένον ζεύγος $(0,25, 0,75)$ καλεῖται μία μικτὴ στρατηγικὴ τοῦ παίκτη A .

Εἰς τὴν γενικὴν περίπτωσιν, ἐὰν ὁ παίκτης A ἀκολουθήσῃ τὴν στρατηγικὴν s_i ($i = 1, 2, \dots, m$) μὲ πιθανότητα x_i , τότε μικτὴ στρατηγικὴ αὐτοῦ καλεῖται ἡ διατεταγμένη m -αδ μὴ ἀρνητικῶν ἀριθμῶν

$$(x_1, x_2, x_3, \dots, x_m) \quad \text{μὲ} \quad \sum_{i=1}^m x_i = 1.$$

Ἀντιστοίχως, ἐὰν ὁ παίκτης B ἀκολουθήσῃ τὴν στρατηγικὴν σ_j ($j = 1, 2, \dots, n$), μὲ πιθανότητα y_j , τότε μικτὴ στρατηγικὴ αὐτοῦ καλεῖται ἡ διατεταγμένη n -αδ μὴ ἀρνητικῶν ἀριθμῶν $(y_1, y_2, y_3, \dots, y_n)$ μὲ

$$\sum_{j=1}^n y_j = 1.$$

Διὰ τὰ παίγνια μικτῆς στρατηγικῆς ἰσχύει τὸ :

6.6 ΘΕΩΡΗΜΑ ΤΟΥ ΝΕΥΜΑΝΝ: Διὰ τὸν παίκτην A ὑπάρχει μία ἀρίστη μικτὴ στρατηγικὴ $(x_1^0, x_2^0, \dots, x_m^0)$, διὰ τὴν ὁποῖαν τὸ μέσον κέρδος του εἶναι μεγαλύτερον ἢ ἴσον μίᾳ ποσότητος v (τιμῆς τοῦ παίγνιου).

Διὰ τὸν παίκτην B ὑπάρχει μία ἀρίστη μικτὴ στρατηγικὴ $(y_1^0, y_2^0, \dots, y_n^0)$, διὰ τὴν ὁποῖαν ἡ μέση ζημία του εἶναι μικροτέρα ἢ ἴση τῆς v .

Ἐφαρμογὴ : Ἐὰν (x_1, x_2) εἶναι μία μικτὴ στρατηγικὴ τοῦ παίκτη A εἰς τὸ ἀνωτέρω παίγνιον, τότε προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὑρεθῇ :

$$\max v$$

ὑπὸ τοὺς περιορισμοὺς :

$$4x_1 - x_2 \geq v$$

$$-2x_1 + 3x_2 \geq v$$

$$5x_1 + x_2 \geq v$$

$$x_1 + x_2 = 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Πράγματι, ἐὰν ὁ παίκτης A ἀκολουθήσῃ τὴν στρατηγικὴν s_1 μὲ πιθανότητα x_1 , καὶ τὴν στρατηγικὴν s_2 μὲ πιθανότητα x_2 , τότε θὰ ἔχῃ μέσον κέρδος $4 \cdot x_1 + (-1) \cdot x_2$, ἐφ' ὅσον ὁ B θ' ἀκολουθῇ τὴν στρατηγικὴν σ_1 . Οὕτω προκύπτει ἡ πρώτη ἀνίσωσις τῶν περιορισμῶν, ἐὰν v εἶναι ἡ τιμὴ τοῦ παίγνιου κ.ο.κ.

Ἡ πρώτη τῶν ἀνισώσεων λόγω τῆς $x_1 + x_2 = 1$ δίδει :

$$4x_1 - (1 - x_1) \geq v$$

$$5x_1 - v \geq 1 \quad (1)$$

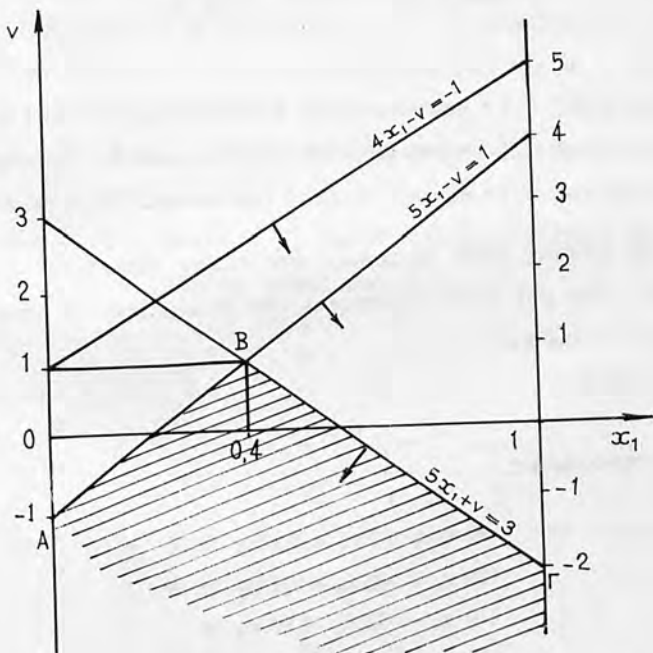
Ὁμοίως ἡ δευτέρα ἀνίσωσις δίδει :

$$\begin{aligned}
 -2x_1 + 3(1-x_1) &\geq v \\
 -5x_1 - v &\geq -3 \\
 5x_1 + v &\leq 3 \quad (2)
 \end{aligned}$$

Τέλος η τρίτη ανίσωσις δίδει :

$$\begin{aligned}
 5x_1 + (1-x_1) &\geq v \\
 4x_1 - v &\geq -1 \quad (3)
 \end{aligned}$$

"Ἡδη αἱ ἀνισώσεις *) (1), (2), (3) ὀρίζουν ἐπὶ τοῦ ἐπιπέδου καὶ εἰς ὠ-
στημα ὀρθογωνίων ἀξόνων x_1, v τὸ κατωτέρω (γραμμοσκισμένον) κυρτὸν
ὑποσύνολον αὐτοῦ :



εἰς τὸ ἀκραῖον σημεῖον B $(0,4,1)$, τοῦ ὁποῦ ἀντιστοιχεῖ ἡ μεγίστη τιμὴ

*) Π.χ. ἡ $5x_1 - v \geq 1$ ὀρίζει τὸ ἡμιεπιπέδον τὸ ὁποῖον δημιουργεῖται ἀπὸ τὴν εὐθεῖαν $5x_1 - v = 1$ καὶ δὲν περιέχει τὴν ἀρχὴν τῶν ἀξόνων.

του v , με $v = 1$ και $x_1^0 = 0,4$ ὅτε $x_2^0 = 0,6$.

*Η ἐπιόμενη ἐφαρμογή ἀναφέρεται εἰς :

6.7 ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΝ ΠΑΙΓΝΙΟΝ : "Ἐστω ὅτι ὁ ἀνταγωνισμὸς μεταξύ δύο ἐπιχειρήσεων A καὶ B δίδει πῖνακα πωλήσεων διὰ τὴν A τὸν ἐπόμενον :

Πίναξ πωλήσεων τῆς A

		B			min
		σ_1	σ_2	σ_3	
A	s_1	90	100	110	90
	s_2	110	100	90	90
	s_3	120	100	80	80
max		120	100	110	

ἐνθα :

s_1 (ἀντιστοίχως σ_1) ἡ στρατηγικὴ τῆς A (ἀντιστοίχως B): αὐξήσεις τιμῶν
 s_2 (ἀντιστοίχως σ_2) ἡ στρατηγικὴ τῆς A (ἀντιστοίχως B): διατήρησεις τιμῶν
 s_3 (ἀντιστοίχως σ_3) ἡ στρατηγικὴ τῆς A (ἀντιστοίχως B): πτώσεις τιμῶν.

Εἰς τὸ παίγνιον αὐτὸ προφανῶς δὲν ὑπάρχει βαγματικὸν σημεῖον. Ἐὰν (x_1, x_2, x_3) εἶναι μία μικτὴ στρατηγικὴ τῆς ἐπιχειρήσεως A τότε προκύπτει τὸ γραμμικὸν πρόγραμμα :

Νὰ εὐρεθῇ :

$$\max v$$

ὑπὸ τὰς περιορισμοὺς :

$$90 x_1 + 110 x_2 + 120 x_3 \geq v$$

$$100 x_1 + 100 x_2 + 100 x_3 \geq v$$

$$110 x_1 + 90 x_2 + 80 x_3 \geq v$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 1$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

Πράγματι, εἰναι ἡ ἐπιχειρήσεως A ἀκαταυθίστη τὴν στρατηγικὴν s_1 , με πιθανότητα x_1 , τὴν στρατηγικὴν s_2 με πιθανότητα x_2 , καὶ τὴν στρατηγικὴν

μέ πιθανότητα x_3 , τότε θα έχη μέσον αριθμόν πωλήσεων $90x_1 + 100x_2 + 120x_3$, εφ' όσον η επιχείρησις B θ' ακολουθή την στρατηγικὴν σ_1 . Οὕτω προκύπτει ἡ πρώτη ἀνίσωσις τῶν περιορισμῶν, ἐὰν v εἶναι ἡ τιμὴ τοῦ παίγνιου.

Μία ἀρίστη λύσις τοῦ ἀνωτέρω προγράμματος δηλ. μία ἀρίστη μικτὴ στρατηγικὴ εἶναι ἡ *) $x_1^o = 0,50$, $x_2^o = 0,50$, $x_3^o = 0$ μὲ $v = 100$.

6.8 ΑΣΚΗΣΕΙΣ

41. Οἱ ἀντίπαλοι A, B ἀνακοινώνουν δις καὶ συγχρόνως ἀπὸ εἶνα ἀριθμῶν.

Ἐὰν τὸ πλῆθος τῶν ἀνακοινωθέντων ἀρτίων εἶναι :

α) 0, 2, 4 τότε ὁ B πληρώνει εἰς τὸν A 5 χρηματικὰς μονάδας

β) 1 (ἀντιστοίχως 3) τότε ὁ A πληρώνει εἰς τὸν B 3 (ἀντιστοίχως 4) χρηματικὰς μονάδας.

Ζητεῖται νὰ εὑρεθῇ ὁ πίναξ κερδῶν τοῦ παίκτη A.

42. Νὰ προσδιορισθῇ γραφικῶς ἡ ἀρίστη μικτὴ στρατηγικὴ τοῦ παίκτη

A ὅταν ὁ πίναξ κερδῶν αὐτοῦ εἶναι ὁ :

		B		
		σ_1	σ_2	σ_3
A	s_1	-1	5	-3
	s_2	9	-5	17

43. Νὰ προσδιορισθῇ ἡ ἀρίστη μικτὴ στρατηγικὴ τοῦ παίκτη A ὅ-

ταν ὁ πίναξ κερδῶν αὐτοῦ εἶναι ὁ :

		B		
		σ_1	σ_2	σ_3
A	s_1	6	0	3
	s_2	8	-2	3
	s_3	4	6	5

*) Ἡ ἀ ἐπαληθευθῇ.

44. Νά προσδιορισθῆ ἡ ἀρίστη μικτή στρατηγική τοῦ παίκτη Β εἰς τὰ παίγνια τῶν ἀνωτέρω δύο ἀσκήσεων.
45. Νά μελετηθῆ τὸ γινόμενον : $x \cdot A \cdot y$, ἔνθα :
- x τὸ διάνυσμα (γραμμὴ) τῆς μικτῆς στρατηγικῆς τοῦ παίκτη Α,
 K ἡ μήτρα τοῦ πίνακος τῶν κερδῶν τοῦ παίκτη Α καί
 y τὸ διάνυσμα (στήλη) τῆς μικτῆς στρατηγικῆς τοῦ παίκτη Β.
-

ΠΙΝΑΞ ΟΡΩΝ

· Αλγόριθμος Κυβη	Σελίς	36
· Αρχαί γραμμικοῦ προγραμματισμοῦ	»	15
· Αρχή Bellman	»	111
Βάσις	»	53
Θεώρημα δυϊσμοῦ	»	83
Θεώρημα θεμελιῶδες	»	56
Λύσις	»	50
Λύσις ἀρίστη	»	13, 50
» βασική	»	54
» δυνατή	»	50
» ἐκφυλισμένη	»	54
Μέθοδος πολ/στών Lagrange	»	99
Μεταβληταί βάσεως	»	54
» καταστάσεως	»	111
» τεχνηταί	»	71
Μορφή κανονική	»	51
» μικτή	»	52
» τυπική	»	47
Παίγνια στρατηγικῆς	»	125
» καθαρῆς στρατηγικῆς	»	129
» μικτῆς στρατηγικῆς	»	131
Πολιτική	»	111
Πρόγραμμα Γραμμικόν	»	6, 12
» Διοφαντικόν	»	7, 84
» Δυϊκόν	»	81
» Δυναμικόν	»	8, 110
» Μαθηματικόν	»	6, 12
» Μὴ Γραμμικόν	»	7, 97
» Τετραγωνικόν	»	98
» Στοχαστικόν	»	8, 85
Simplex	»	6, 57

BIBΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

1. Bellman, R. and Dreyfus, S. : Applied Dynamic Programming.
Princeton 1962.
2. Dantzig, G. : Linear programming and extensions. Princeton 1963.
3. Dorfman, R. Samuelson, P, A. and Solow, R, M. :
Linear programming and economic
analysis. Mc Graw-Hill 1958.
4. Gass, S.I. : Linear programming. Mc Graw- Hill 1958.
5. Hadley, G.F. : Linear programming. Addison- Wesley, 1962.
6. Kaufmann, A. et Gruon, R. : La programmation dynamique.
Dunod 1965.
7. Künzi, H. Krelle, W. und Gettli, W. : Nichtlineare Programmierung.
Springer-Verlag, 1962.
8. Luce, R. and Raiffa, H. : Games and Decisions. Wiley 1964.
9. Neumann, J. and Morgenstern, O. : Theory of games and Economic
Behavior. Princeton. 1944.
10. Simonnard, M. : Programmation Linéaire. Dunod 1962.
11. Vajda, S. : Readings in Mathematical programming. J. Wiley 1959.
12. Vajda, S. : The theory of games and Linear programming.
Methuen and Co Ltd. 1956.

ΠΙΝΑΞ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

ΠΡΟΛΟΓΟΣ	Σελίς	3
ΕΙΣΑΓΩΓΗ	»	5
ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ Ι		
ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΕΙΣ ΤΟΝ ΓΡΑΜΜΙΚΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΝ		
1.1	Συμβολισμοί	Σελίς 11
1.2	Όρισμός	» 12
1.3	Γραμμικά Προγράμματα	» 12
1.4	Παραδείγματα	» 13
1.5	Γραμμικός Οικονομικός Προγραμματισμός	» 15
1.6	Άρχαι	» 15
1.7	Μεγιστοποιήσις κέρδους	» 17
1.8	Άπειρία λύσεων	» 20
1.9	Περίπτωσης KCR^3	» 22
1.10	Περίπτωσης κυρτού υποσυνόλου	» 23
1.11	Πρόβλημα	» 26
1.12	Γενίκευσις	» 30
1.13	Έλαχιστοποιήσις κόστους	» 30
1.14	Πρόβλημα	» 32
1.15	Γενίκευσις	» 33
1.16	Παρατήρησις	» 34
1.17	Πρόβλημα	» 35
1.18	Άλγόριθμος τού Kuhn	» 36
1.19	Πρόβλημα	» 39
1.20	Άσκήσεις	» 41

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ ΙΙ

ΜΕΘΟΔΟΣ SIMPLEX

2.1	Βοηθητικά Πρότασεις	Σελίς	46
2.2	Πρότασις	»	47
2.3	Παραδείγματα	»	48
2.4	Όρισμοί	»	50
2.5	Πρότασις	»	51
2.6	Υποθέσεις	»	52
2.7	Συμβολισμοί - Όρισμοί	»	53
2.8	Πρότασις	»	55
2.9	Θεμελιώδες θεώρημα	»	56
2.10	Παρατηρήσεις	»	56
2.11	Άλγόριθμος Simplex	»	57
2.12	Παράδειγμα	»	57
2.13	Άπλοποιήσεις	»	63
2.14	Πινακοποιήσις τῷ ἀλγορίθμου	»	63
2.15	Πρόβλημα	»	68
2.16	Παρατήρησις 1 ^η	»	69
2.17	Παρατήρησις 2 ^α	»	69
2.18	Παρατήρησις 3 ^η	»	71
2.19	Παρατήρησις 4 ^η	»	72
2.20	Άσκήσεις	»	77

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ ΙΙΙ

ΕΙΔΙΚΑΙ ΜΟΡΦΑΙ ΓΡΑΜΜΙΚΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ

3.1	Δυσικά Προγράμματα	Σελίς	81
3.2	Θεώρημα τῷ δῦϊσμου	»	83
3.3	Πρότασις	»	83
3.4	Διοφαντικά Προγράμματα	»	84
3.5	Πρόβλημα	»	84
3.6	Στοχαστικά Προγράμματα	»	85
3.7	Πρόβλημα τῶν μεταφορῶν	»	86

3.8	Υπόδειγμα	Σελίς	86
3.9	Γενίκευσις	»	87
3.10	Παρατήρησις	»	89
3.11	Ἀλγόριθμος	»	92
3.12	Ἀσκήσεις	»	95

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ IV

ΜΗ ΓΡΑΜΜΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

4.1	Ὅρισμός	Σελίς	97
4.2	Μὴ γραμμικός Οἰκονομικός Προγραμματισμός	»	98
4.3	Μέθοδος τῶν πολλαπλασιασῶν τοῦ Lagrange	»	99
4.4	Γεωμετρικὴ ἔρμηνεία	»	101
4.5	Γενικὴ Περίπτωσης	»	102
4.6	Πρόβλημα	»	102
4.7	Ἀσκήσεις	»	107

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ V

ΔΥΝΑΜΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

5.1	Εἰσαγωγή	Σελίς	110
5.2	Ἄρχὴ τοῦ Bellman	»	111
5.3	Πρόβλημα ἐπενδύσεων	»	112
5.4	Πρόβλημα ἀποθεμάτων	»	115
5.5	Γενίκευσις	»	120
5.6	Ἀσκήσεις	»	122

ΚΕΦΑΛΑΙΟΝ VI

Εἰσαγωγή εἰς τὴν Θεωρίαν τῶν Παιγνίων

6.1	Εἰσαγωγή	Σελίς	124
6.2	Παίγνια στρατηγικῆς	»	125
6.3	Παίγνια μετὰ δύο πρόσωπα καὶ ἄθροισμα κερδῶν μηδέν	»	126
6.4	Παίγνια καθαρᾶς στρατηγικῆς	»	129
6.5	Παίγνια μικτῆς στρατηγικῆς	»	131

6.6	Θεώρημα τοῦ Neumann	Σελίς	132
6.7	Οικονομικόν παίγνιον	»	134
6.8	Ἀσκήσεις	»	135
	 ΠΙΝΑΞ ΟΡΩΝ	Σελίς	137
	 ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ	»	138